



# Bài tập cờ vua: Đòn ghim

12 thế cờ · Cấp 2, 3, 4, 5 · đáp án và lời giải ở cuối

Họ tên \_\_\_\_\_

Ngày \_\_\_\_\_



Luyện thêm trong app Karotto: có giọng đọc đề, gợi ý khi bí. Quét mã hoặc vào [playkarotto.com](https://playkarotto.com)

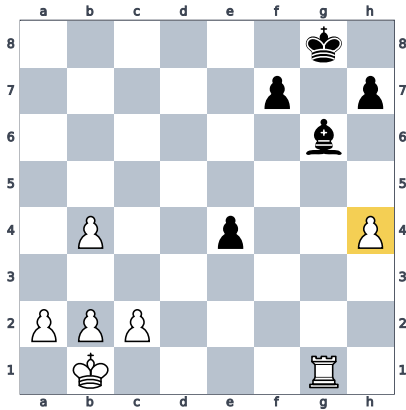
**Viết nước đi (ví dụ  $d4f3$  hoặc  $Mf3$ ) hoặc vẽ mũi tên lên hình. Bàn cờ luôn quay về phía bên được đi.**

Ô tô vàng: quân cần đi (trong đề gọi là "quân đang sáng"). · Ngôi sao: những ô có thể đi tới, chỉ một ô đúng. · Chữ A, B, C trên ô: các phương án để chọn. · Mũi tên: nước vừa đi hoặc nước đề bài cho sẵn. · Ô tô đỏ: quân đang bị dọa. · Ô tô xanh: quân hoặc ô cần để ý.

## Cấp 2

1

Trắng đi

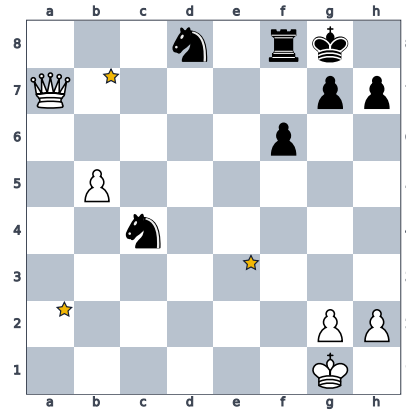


Quân đen bị ghim không chạy được. Tốt đang sáng tiến lên dọa nó, rồi con ăn nó nhé.

Nước đi: \_\_\_\_\_

2

Trắng đi



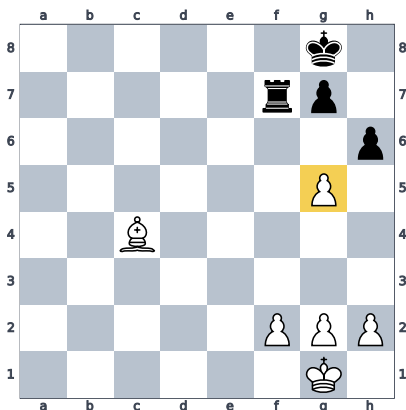
Có ba ngôi sao. Quân của con đứng ở ngôi sao nào thì GHIM được quân đen? Ghim xong, con ăn nó nhé.

Nước đi: \_\_\_\_\_

## Cấp 3

3

Trắng đi

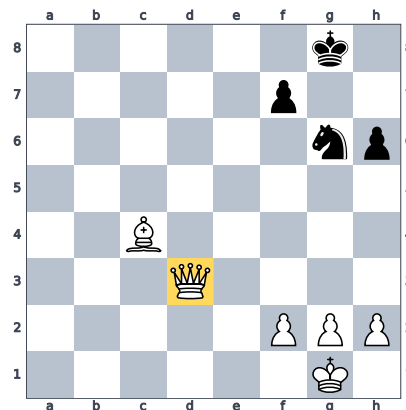


Xe đen bị tượng ghim vào vua. Tốt đang sáng đi thế nào để ăn được xe?

Nước đi: \_\_\_\_\_

4

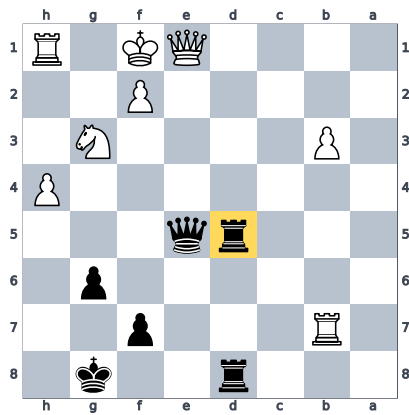
Trắng đi



Tốt đen bị ghim vào vua. Hậu đang sáng ăn được quân đen nào mà không bị ăn lại?

Nước đi: \_\_\_\_\_

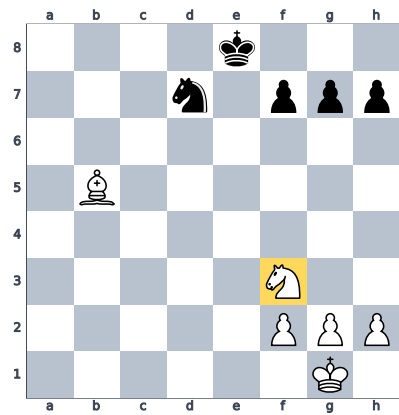
### 5 Đen đi



Quân đang sáng mở đầu đòn ghim. Con đi nhé.

Nước đi: \_\_\_\_\_

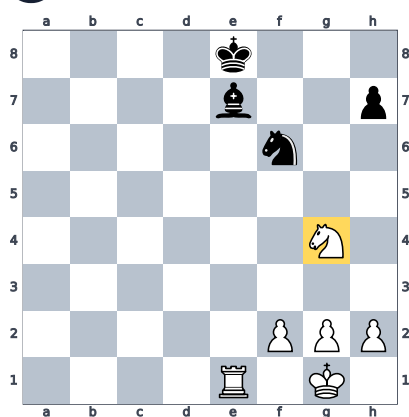
### 6 Trắng đi



Mã đen bị ghim, chỉ có vua canh. Mã trắng đang sáng nhảy đầu để đánh mã đen thêm một lần nữa?

Nước đi: \_\_\_\_\_

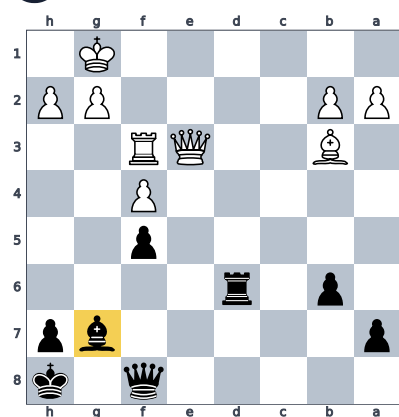
### 7 Trắng đi



Tượng đen bị xe ghim vào vua. Mã đang sáng ăn được quân nào an toàn?

Nước đi: \_\_\_\_\_

### 8 Đen đi

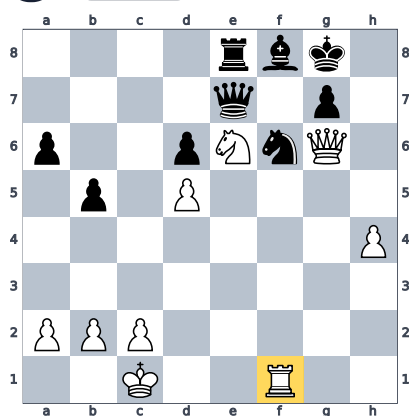


Quân đang sáng đánh vào quân bị ghim. Con đi tiếp tới khi thắng quân nhé.

Nước đi: \_\_\_\_\_

## Cấp 4

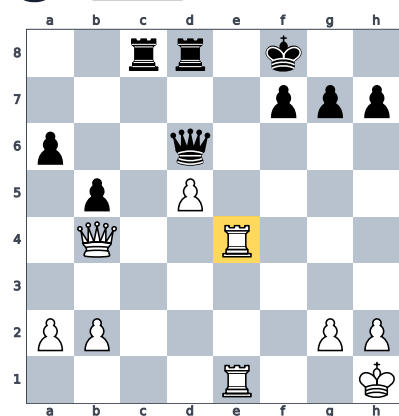
### 9 Trắng đi



Quân đang sáng là xe. Con ăn mã để kéo hậu đen rời chỗ canh nhé.

Nước đi: \_\_\_\_\_

### 10 Trắng đi



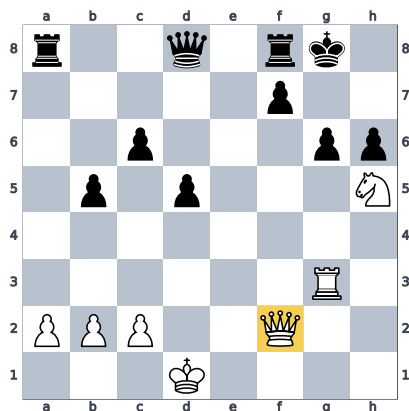
Quân đang sáng là xe. Con thí xe chiếu để kéo xe đen rời cột d nhé.

Nước đi: \_\_\_\_\_

## Cấp 5

11

Trắng đi



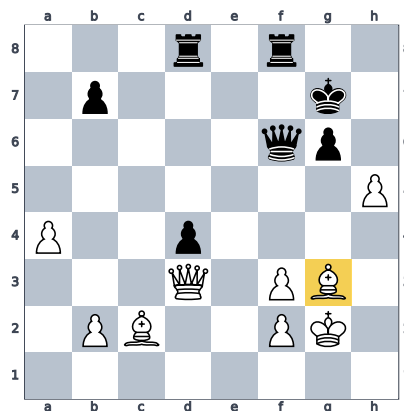
Có ba nước. Con chọn nước tấn công mạnh nhất nhé.

- ☐ A ♔xf7+  
 ☐ B ♔d4  
 ☒ C ♖xg6+

Khoanh: A B C \_\_\_\_\_

12

Trắng đi



Tượng đang sáng sẽ ghim một quân to. Con đi nhé.

Nước đi: \_\_\_\_\_

# Đáp án và lời giải: Đòn ghim

## 1. 1.h5 e3 2.hxg6 · Cấp 2

Vì sao: Tượng đen bị ghim nên đứng im chịu trận, con ăn được nó.

## 2. 1.♟a2 ♘b7 2.♟xc4+ · Cấp 2

Vì sao: Mã đen bị ghim không chạy được, con ăn được nó.

## 3. g6 · Cấp 3

Vì sao: Xe bị ghim nên đứng im chịu trận, tốt ăn xe.

## 4. ♟xg6+ · Cấp 3

Vì sao: Tốt bị ghim không ăn lại hậu được.

## 5. 1...♞d1 2.♟xd1 ♞xd1+ · Cấp 3

Vì sao: Con ghim quân rồi đánh thêm vào nó.

## 6. ♘e5 · Cấp 3

Vì sao: Hai quân trắng đánh, chỉ một quân đen canh. Mã đen sẽ mất.

## 7. ♘xf6+ · Cấp 3

Vì sao: Tượng bị ghim nên không ăn lại mã.

## 8. 1...♙d4 2.♟xd4+ ♞xd4 · Cấp 3

Vì sao: Con ghim quân rồi đánh thêm vào nó.

## 9. 1.♞xf6 ♟xf6 2.♟xe8 · Cấp 4

Vì sao: Xe ăn mã f6, hậu đen ăn lại và rời cột e. Hậu trắng ăn xe e8, tượng f8 bị ghim vào vua.

## 10. 1.♞e8+ ♞xe8 2.♟xd6+ · Cấp 4

Vì sao: Xe chiếu ở e8, xe đen ăn và rời cột d. Hậu đen mất người canh: hậu trắng ăn hậu có chiếu.

## 11. B (♟d4) · 1.♟d4 f6 2.♞xg6+ · Cấp 5

Vì sao: Hậu sang d4 dọa chiếu hết ở g7. Tốt f phải lên chặn, giờ tốt g6 hờ và xe ăn g6 chiếu.

## 12. 1.♙e5 ♜h6 2.♙xf6 · Cấp 5

Vì sao: Tượng sang e5 ghim hậu đen vào vua. Vua chạy đi thì tượng ăn hậu.