



Sách bài tập cờ vua cấp 2 có lời giải

50 thế cờ · Cấp 2 · Chiến thuật một bước · đáp án và lời giải ở cuối

Họ tên _____

Ngày _____



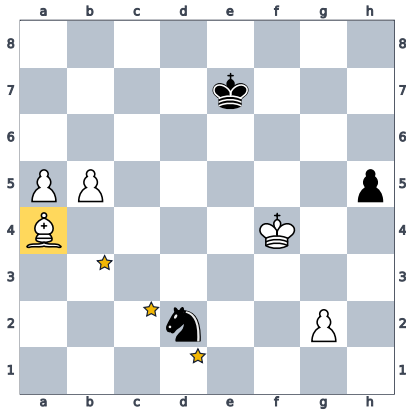
Luyện thêm trong app Karotto: có giọng đọc đề, gợi ý khi bí. Quét mã hoặc vào playkarotto.com

Viết nước đi (ví dụ $\text{d}f3$ hoặc Mf3) hoặc vẽ mũi tên lên hình. Bàn cờ luôn quay về phía bên được đi.

Ô tô vàng: quân cần đi (trong đề gọi là "quân đang sáng"). · Ngôi sao: những ô có thể đi tới, chỉ một ô đúng. · Chữ A, B, C trên ô: các phương án để chọn. · Mũi tên: nước vừa đi hoặc nước đề bài cho sẵn. · Ô tô đỏ: quân đang bị dọa. · Ô tô xanh: quân hoặc ô cần để ý.

Quân hoạt động và mục tiêu

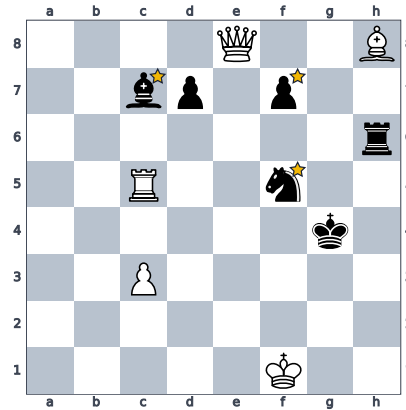
1 Trắng đi



Có ba ngôi sao. Có ô rất thoáng nhưng bị quân đen ăn. Con chọn ô vừa thoáng vừa an toàn nhé.

Nước đi: _____

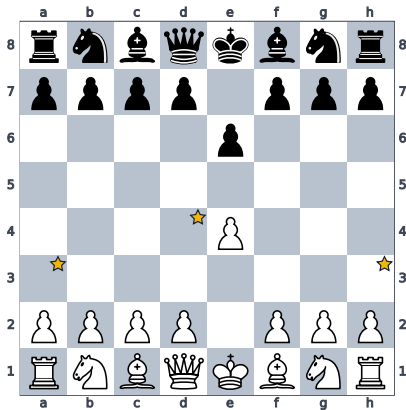
2 Trắng đi



Có ba ngôi sao. Ăn xong, con nhìn xem quân nào của con bị ăn. Chỉ một ngôi sao an toàn.

Nước đi: _____

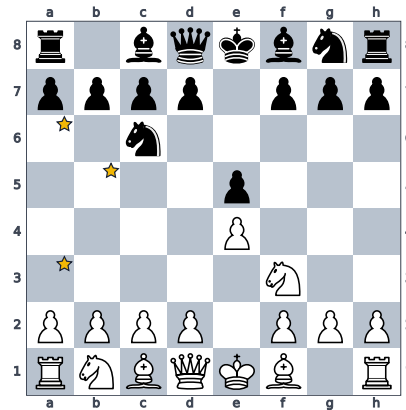
3 Trắng đi



Tốt e4 đã vào giữa. Chỉ một ngôi sao đưa thêm một tốt vào giữa, con chọn đi.

Nước đi: _____

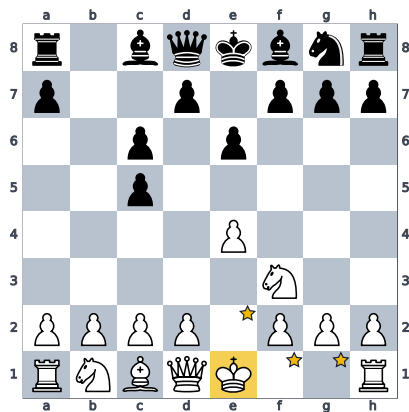
4 Trắng đi



Có ba ngôi sao, chỉ một ngôi sao đưa tượng ra ô tốt mà không bị ăn. Con chọn đi.

Nước đi: _____

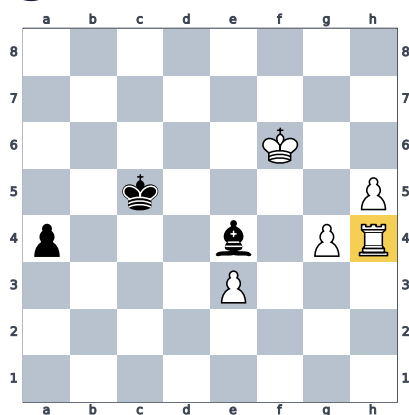
5 Trắng đi



Đừng cho vua đi dạo. Chỉ một ngôi sao đưa vua vào chỗ an toàn, con chọn đi.

Nước đi: _____

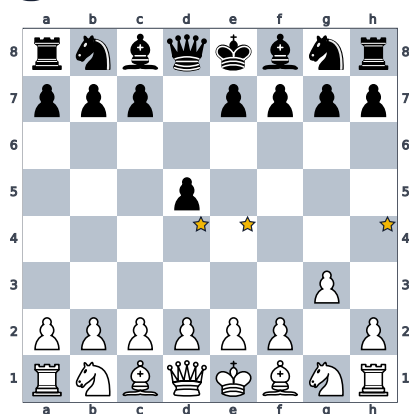
7 Trắng đi



Quân đang sáng bị kẹt. Con đưa nó tới ô thoát nhất mà không bị ăn nhé.

Nước đi: _____

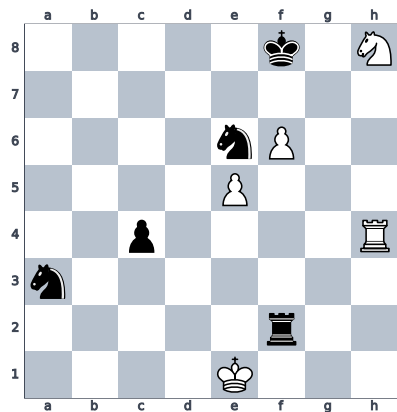
9 Trắng đi



Hai ngôi sao ở giữa bàn, nhưng một ô thì tốt bị ăn. Con chọn ngôi sao an toàn nhé.

Nước đi: _____

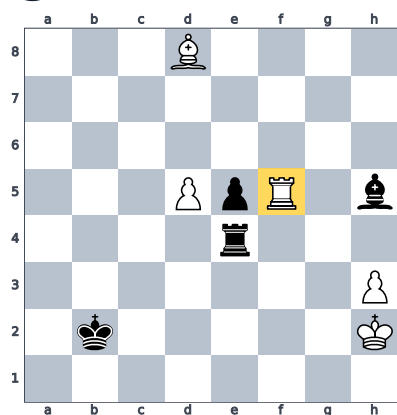
6 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

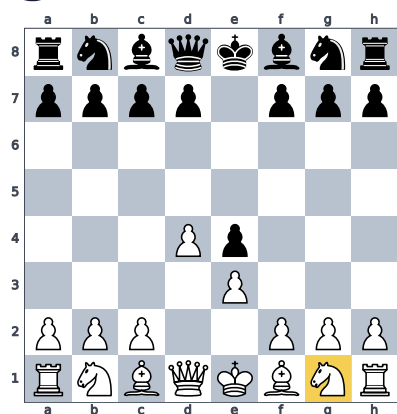
8 Trắng đi



Quân đang sáng ăn được hơn một quân đen. Quân nào không ai canh? Con ăn đi.

Nước đi: _____

10 Trắng đi

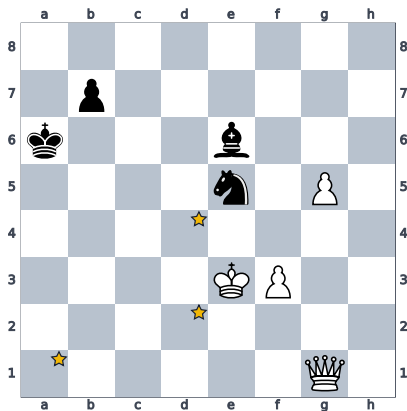


Mã đang sáng ra trận nhé. Con tìm ô không ở mép bàn và không bị ăn.

Nước đi: _____

Tấn công kép

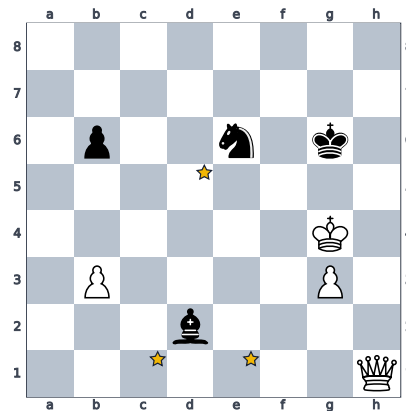
11 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao là BẮY: đứng đó quân của con bị ăn. Con chọn ngôi sao tấn công kép mà an toàn nhé.

Nước đi: _____

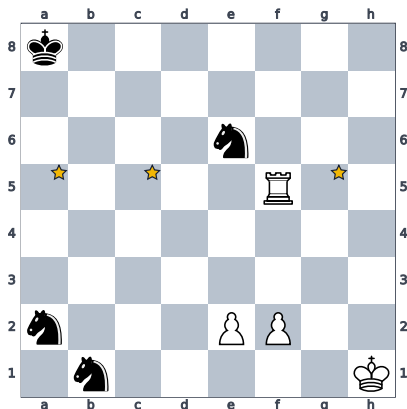
12 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao là BẮY: đứng đó quân của con bị ăn. Con chọn ngôi sao tấn công kép mà an toàn nhé.

Nước đi: _____

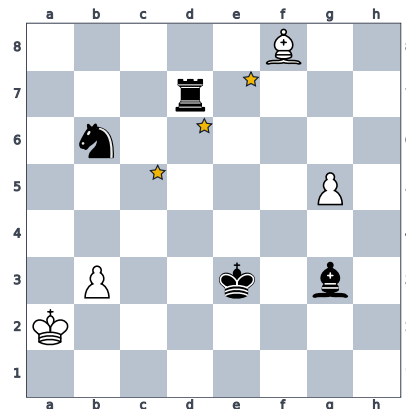
13 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao là BẮY: đứng đó quân của con bị ăn. Con chọn ngôi sao tấn công kép mà an toàn nhé.

Nước đi: _____

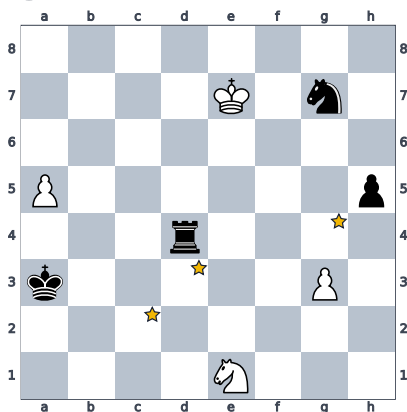
14 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao là BẮY: đứng đó quân của con bị ăn. Con chọn ngôi sao tấn công kép mà an toàn nhé.

Nước đi: _____

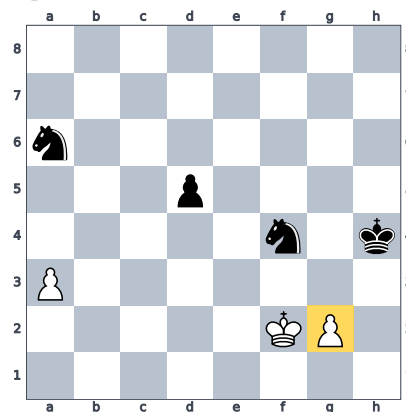
15 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao là BẮY: đứng đó quân của con bị ăn. Con chọn ngôi sao tấn công kép mà an toàn nhé.

Nước đi: _____

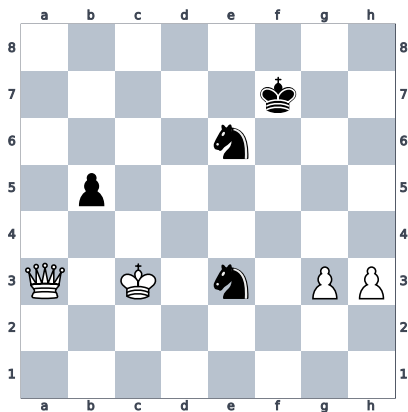
16 Trắng đi



Tốt đang sáng tiến lên một ô là nhắm được hai quân đen. Con thử nhé.

Nước đi: _____

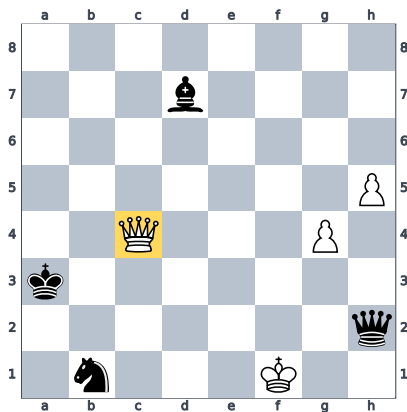
17 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

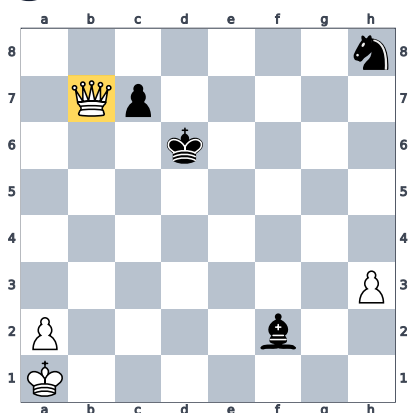
18 Trắng đi



Hậu đang sáng. Con tìm ô để nó chiếu vua đen và nhắm thêm một quân nhé.

Nước đi: _____

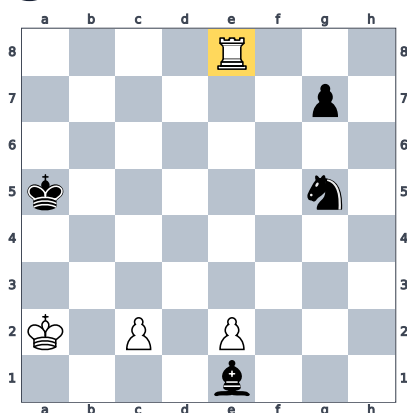
19 Trắng đi



Hậu đang sáng. Con tìm ô để nó nhắm hai quân đen cùng lúc nhé.

Nước đi: _____

20 Trắng đi

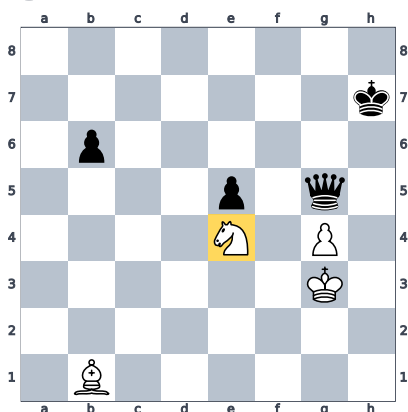


Xe đang sáng. Con tìm ô để nó nhắm hai quân đen cùng lúc nhé.

Nước đi: _____

Ghim và loại bỏ phòng thủ

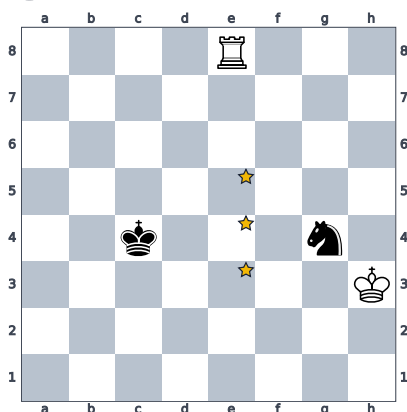
21 Trắng đi



Quân đang sáng đi là CHIẾU MỜ. Con chọn ô để nó ăn được quân đen nhé.

Nước đi: _____

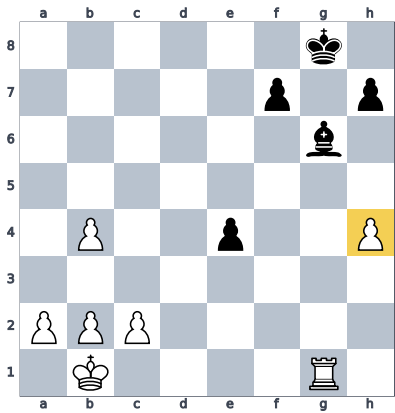
22 Trắng đi



Có ba ngôi sao: một nước ăn ngay, một nước chiếu xen giữa, một nước bẫy. Con chọn nước lời nhất nhé.

Nước đi: _____

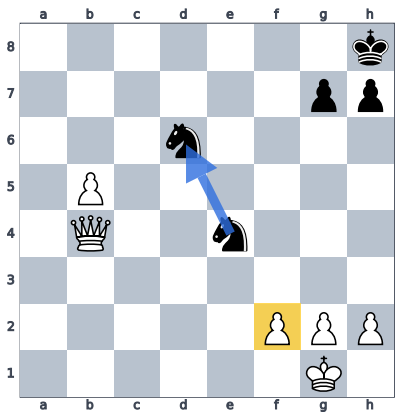
23 Trắng đi



Quân đen bị ghim không chạy được. Tốt đang sáng tiến lên dọa nó, rồi con ăn nó nhé.

Nước đi: _____

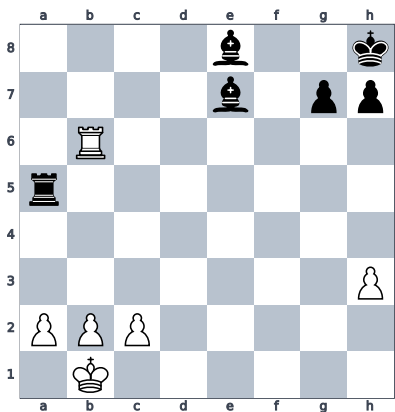
25 Trắng đi



Mũi tên chỉ người canh. Tốt đang sáng tiến lên dọa nó, rồi con ăn quân hết người canh nhé.

Nước đi: _____

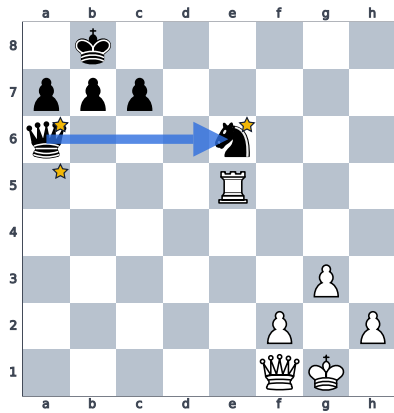
27 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

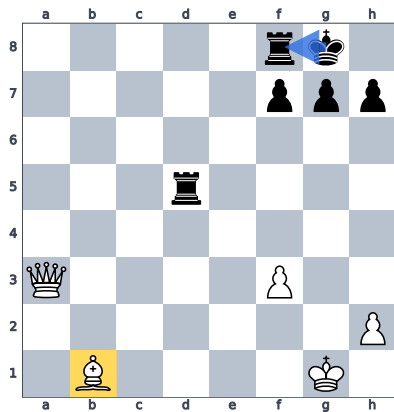
24 Trắng đi



Mũi tên chỉ người canh. Ăn thẳng thì bị ăn lại! Có ba ngôi sao: con chọn ngôi sao ĂN NGƯỜI CANH, rồi ăn tiếp nhé.

Nước đi: _____

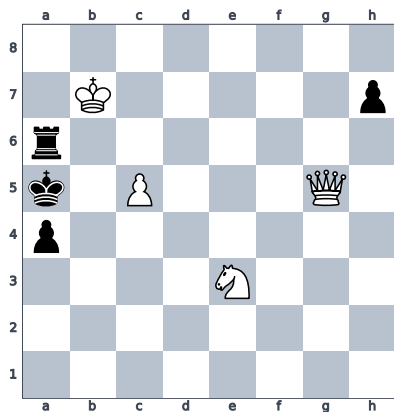
26 Trắng đi



Quân đang sáng là môi: cho nó đi vào chỗ vua ăn được. Vua ăn môi là rời chỗ canh, con ăn quân kia.

Nước đi: _____

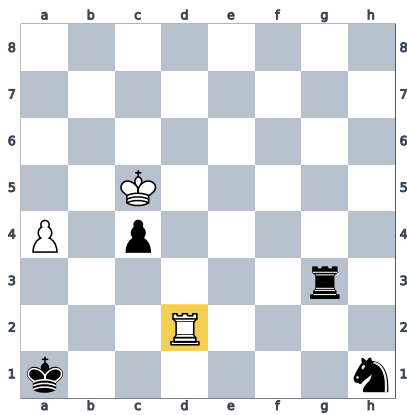
28 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước chiếu mở thẳng quân nhé.

Nước đi: _____

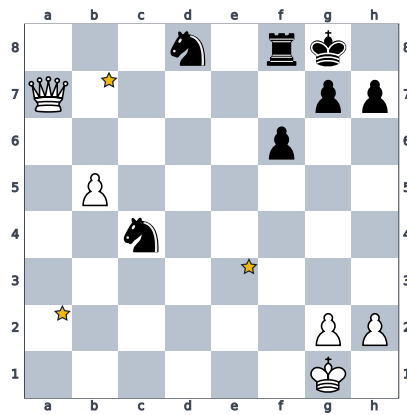
29 Trắng đi



Quân đang sáng có thể ăn ngay một quân nhỏ. Nhưng nó còn một nước CHIẾU lời hơn, con tìm nhé.

Nước đi: _____

30 Trắng đi

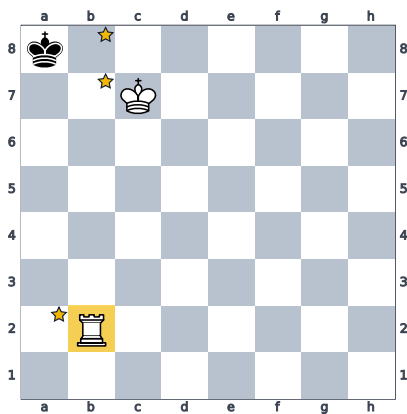


Có ba ngôi sao. Quân của con đứng ở ngôi sao nào thì GHIM được quân đen? Ghim xong, con ăn nó nhé.

Nước đi: _____

Chiếu hết và phòng thủ

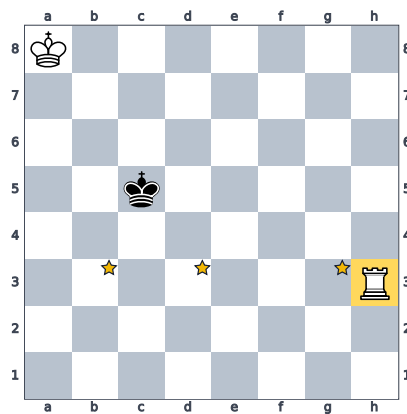
31 Trắng đi



Có ba ngôi sao. Nhớ: vua đen phải BỊ CHIẾU mà hết đường chạy, không thì là hòa. Con chọn đi.

Nước đi: _____

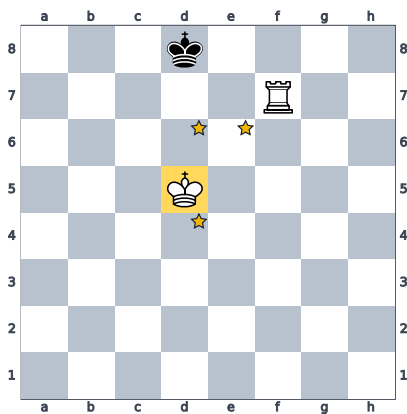
32 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao vua đen ăn được xe. Con chọn ô nhốt chặt mà an toàn nhé.

Nước đi: _____

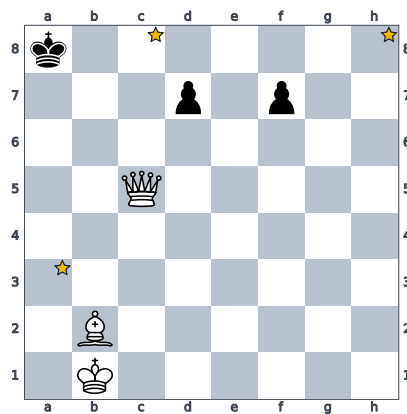
33 Trắng đi



Có ba ngôi sao. Nhớ: cùng cột với vua đen, cách nhau đúng một ô. Con chọn đi.

Nước đi: _____

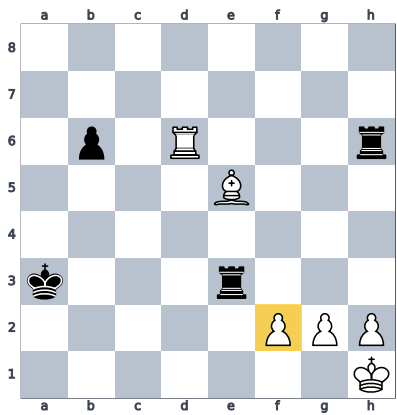
34 Trắng đi



Có ba ngôi sao: có nước chiếu mà vua đen chạy thoát. Con chọn nước chiếu đúng nhé.

Nước đi: _____

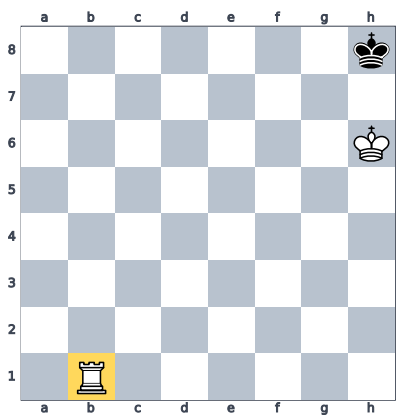
35 Trắng đi



Đen dọa chiếu hết. Quân đang sáng chặn được đòn đó, con tìm ô nhé.

Nước đi: _____

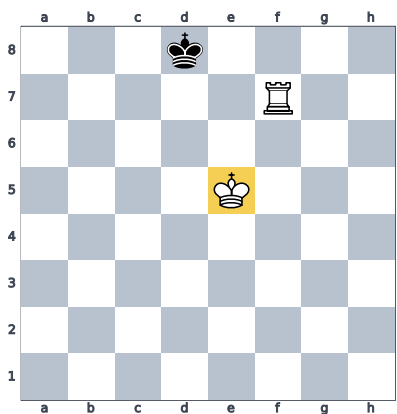
37 Trắng đi



Xe đang sáng chiếu hết được. Con nhớ xem vua đen có bị chiếu không nhé.

Nước đi: _____

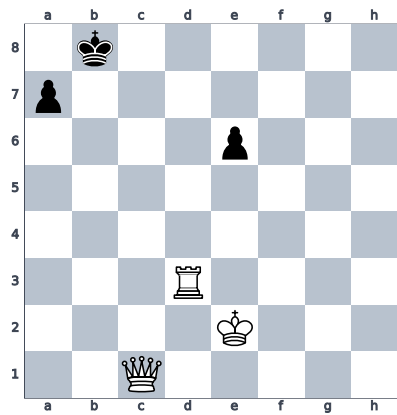
39 Trắng đi



Vua đang sáng đi lên đối diện vua đen nhé.

Nước đi: _____

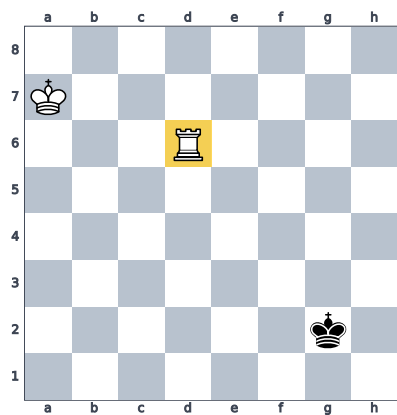
36 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

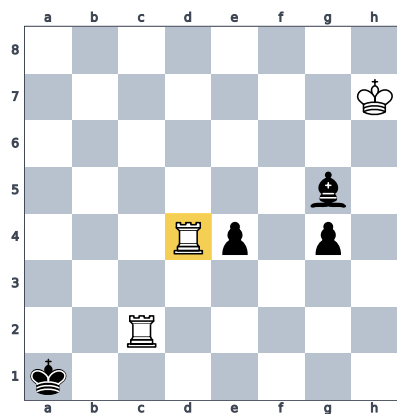
38 Trắng đi



Xe đang sáng làm hàng rào. Con tìm ô nhốt vua đen chặt nhất nhé.

Nước đi: _____

40 Trắng đi

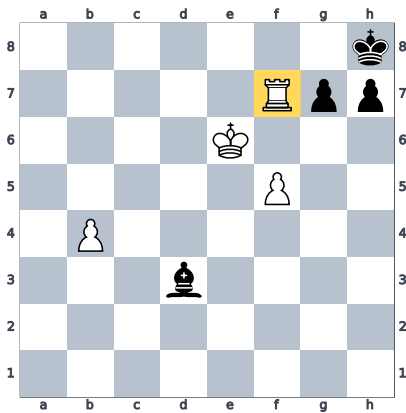


Quân đang sáng chiếu trước. Con tìm ô chiếu để nước sau chiếu hết nhé.

Nước đi: _____

Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

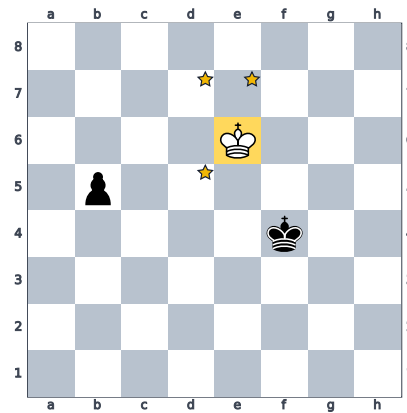
41 Trắng đi



Quân đang sáng xuống hàng cuối chiếu hết được. Con tìm ô nhé.

Nước đi: _____

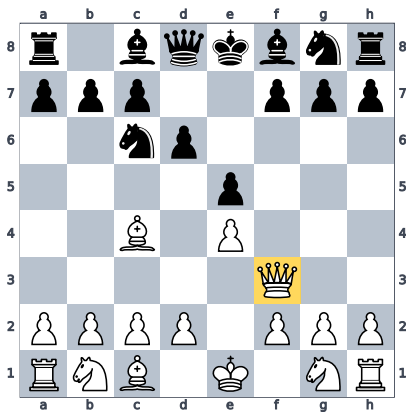
42 Trắng đi



Có ba ngôi sao, chỉ một ngôi sao kịp. Con đếm bước của tốt và của vua nhé.

Nước đi: _____

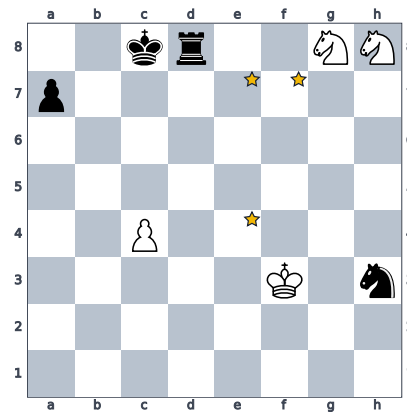
43 Trắng đi



Hậu đang sáng và tượng cùng nhắm f7. Con tìm nước chiếu hết nhé.

Nước đi: _____

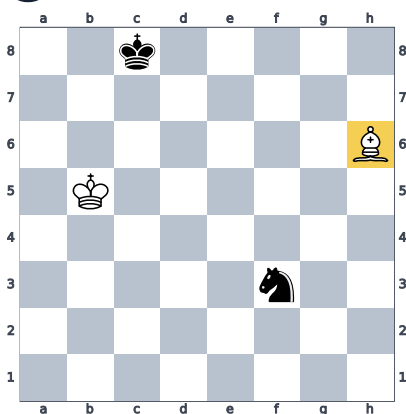
44 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao chạy vào chỗ bị nhắm. Con chọn cách cứu an toàn nhé.

Nước đi: _____

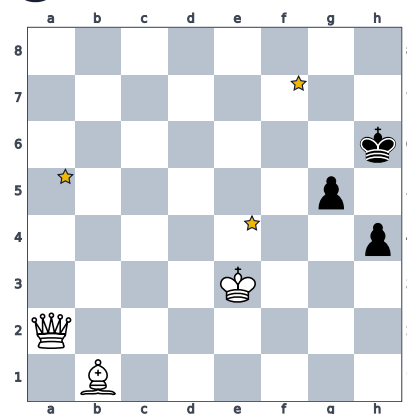
45 Trắng đi



Tượng đang sáng muốn tới h2. Con đi nước đầu tiên trên đường ngắn nhất nhé.

Nước đi: _____

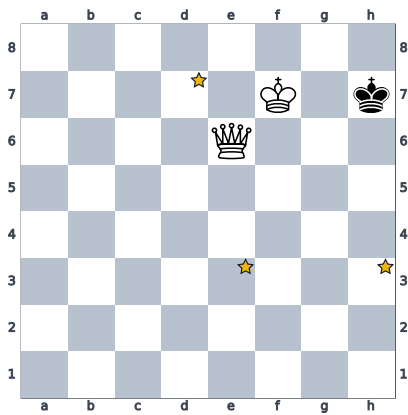
46 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao chiếu ngay mà vua đen chạy thoát. Con chọn nước im lặng đúng nhé.

Nước đi: _____

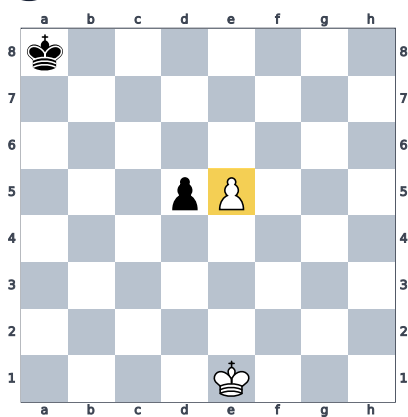
47 Trắng đi



Có ba ngôi sao. Con nhìn kỹ: vua đen có bị chiếu không?
Con chọn đi.

Nước đi: _____

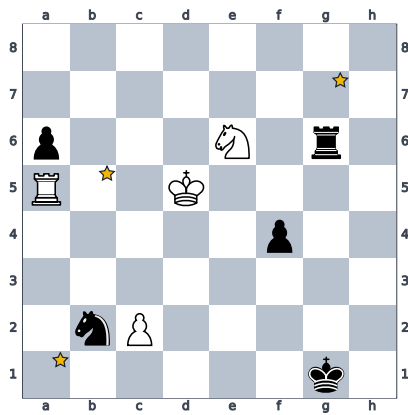
49 Trắng đi



Tốt đen vừa đi hai ô từ d7 xuống d5. Tốt đang sáng bắt qua đường nhé.

Nước đi: _____

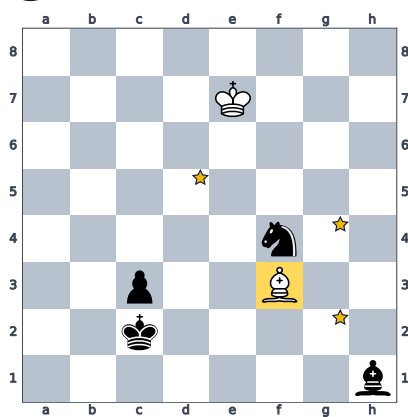
48 Trắng đi



Có ba ngôi sao, có ngôi sao ăn được mà bị ăn lại. Con chọn
đòn lờ nhất nhé.

Nước đi: _____

50 Trắng đi



Trước khi chạm, con nhìn trong đầu: quân đang sáng đứng
ở ngôi sao nào thì không bị ăn? Chỉ một ngôi sao an toàn.

Nước đi: _____

Đáp án và lời giải

1. ♙c2 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Ở đó tượng đi được 9 ô mà không bị ăn.

2. ♜xc7 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Quân đó không ai canh, con ăn mà không mất gì.

3. d4 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Hai tốt trắng cùng nhắm vào giữa bàn.

4. ♙b5 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Tượng đã ra trận, nhắm vào mã đen.

5. O-O · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Vua đã vào góc an toàn, xe ra chiến đấu.

6. ♕xf2 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Quân đó không ai canh, con ăn mà không mất gì.

7. ♞h2 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Ở đó xe đi được 10 ô mà không bị ăn.

8. ♞xh5 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Quân đó không ai canh, con ăn mà không mất gì.

9. d4 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Tốt ở d4 vào giữa mà không bị ăn.

10. ♖e2 · Quân hoạt động và mục tiêu

Vì sao: Ở f3 mã sẽ bị tốt đen ăn, e2 thì an toàn.

11. ♖a1+ · Tấn công kép

Vì sao: Hậu nhắm cùng lúc mã đen và vua đen. Đen chỉ cứu được một quân.

12. ♜d5 · Tấn công kép

Vì sao: Hậu nhắm cùng lúc tượng đen và mã đen. Đen chỉ cứu được một quân.

13. ♞a5+ · Tấn công kép

Vì sao: Xe nhắm cùng lúc mã đen và vua đen. Đen chỉ cứu được một quân.

14. ♙c5+ · Tấn công kép

Vì sao: Tượng nhắm cùng lúc vua đen và mã đen. Đen chỉ cứu được một quân.

15. ♖c2+ · Tấn công kép

Vì sao: Mã nhắm cùng lúc vua đen và xe đen. Đen chỉ cứu được một quân.

16. g3+ · Tấn công kép

Vì sao: Tốt nhắm cùng lúc mã đen và vua đen. Đen chỉ cứu được một quân.

17. ♜a7+ · Tấn công kép

Vì sao: Hậu tới a7 vừa chiếu vua vừa dọa mã: đen phải cứu vua, con ăn được quân.

18. ♜d3+ · Tấn công kép

Vì sao: Hậu nhắm cùng lúc mã đen và vua đen. Đen chỉ cứu được một quân.

19. ♜b2 · Tấn công kép

Vì sao: Hậu nhắm cùng lúc tượng đen và mã đen. Đen chỉ cứu được một quân.

20. ♞e5+ · Tấn công kép

Vì sao: Xe nhắm cùng lúc vua đen và mã đen. Đen chỉ cứu được một quân.

21. ♖xg5+ · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Quân phía sau chiếu vua, quân vừa đi được tự do ăn quân.

22. ♞e4+ · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Chiếu trước một nước, vua đen phải chạy, rồi con ăn được quân to hơn.

23. 1.h5 e3 2.hxg6 · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Tượng đen bị ghim nên đứng im chịu trận, con ăn được nó.

24. 1.♜xa6 bxa6 2.♞xe6 · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Con ăn người canh trước, mã đen đứng một mình và con ăn được nó: lời 3 điểm.

25. 1.f3 ♖f6 2.♜xd6 · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Tốt đuổi người canh đi, con ăn được mã: lời 3 điểm.

26. 1.♙xh7+ ♕xh7 2.♜xf8 · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Mất tượng 3 điểm, ăn được xe 5 điểm: con lời 2 điểm.

27. 1.♞b8 ♞f5 2.♞xe8+ · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Xe tới b8 mở đầu đòn. Rồi con ăn được tượng.

28. c6+ · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Quân phía sau chiếu vua, quân vừa đi được tự do ăn quân.

29. ♞d1+ · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Chiếu trước một nước, vua đen phải chạy, rồi con ăn được quân to hơn.

30. 1.♜a2 ♖b7 2.♜xc4+ · Ghim và loại bỏ phòng thủ

Vì sao: Mã đen bị ghim không chạy được, con ăn được nó.

31. ♞a2# · Chiếu hết và phòng thủ

Vì sao: Vua trắng chặn trước mặt, xe chiếu dọc hàng cuối.

32. ♞d3 · Chiếu hết và phòng thủ

Vì sao: Xe làm hàng rào, vua đen bị nhốt trong ô nhỏ nhất.

33. ♕d6 · Chiếu hết và phòng thủ

Vì sao: Hai vua đối diện nhau, nước sau xe chiếu là hết đường.

34. ♖c8+ · Chiêu hết và phòng thủ

Vì sao: Vua đen chạy đâu cũng bị chiếu hết.

35. fxe3 · Chiêu hết và phòng thủ

Vì sao: Đen không còn chiếu hết được nữa.

36. ♜b3+ · Chiêu hết và phòng thủ

Vì sao: Xe tới b3 chiếu, vua đen chỉ còn đường chết: nước sau con chiếu hết.

37. ♜b8# · Chiêu hết và phòng thủ

Vì sao: Vua trắng chặn trước mặt, xe chiếu dọc hàng cuối.

38. ♜d3 · Chiêu hết và phòng thủ

Vì sao: Xe làm hàng rào, vua đen bị nhốt trong ô nhỏ nhất.

39. ♕d6 · Chiêu hết và phòng thủ

Vì sao: Hai vua đối diện nhau, nước sau xe chiếu là hết đường.

40. ♜d1+ · Chiêu hết và phòng thủ

Vì sao: Vua đen chạy đâu cũng bị chiếu hết.

41. ♜f8# · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Vua đen hết đường chạy rồi.

42. ♕d5 · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Vua đã vào trong hình vuông của tốt, đuổi kịp rồi.

43. ♖xf7# · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Ô f7 chỉ có vua canh, hậu có tượng đỡ nên vua không ăn được.

44. ♜e7+ · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Quân của con đã an toàn, không mất gì.

45. ♜f4 · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Đó là bước đầu của đường ngắn nhất tới h2.

46. ♖f7 · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Vua đen chạy đâu cũng bị chiếu hết.

47. ♖h3# · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Con thắng mà không dễ hòa.

48. ♜a1+ · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Con đã chọn quân lời nhất mà không bị thiệt.

49. exd6 · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Chỉ được làm ngay sau khi tốt đen vừa đi hai ô.

50. ♜g4 · Cấp 2 nâng cao và nghĩ trước

Vì sao: Con đã nhìn trước được: ở đó không quân đen nào ăn được.
