



Sách bài tập cờ vua cấp 3 có lời giải

48 thể cờ · Cấp 3 · Tính trước và chiến thuật phối hợp · đáp án và lời giải ở cuối

Họ tên _____

Ngày _____



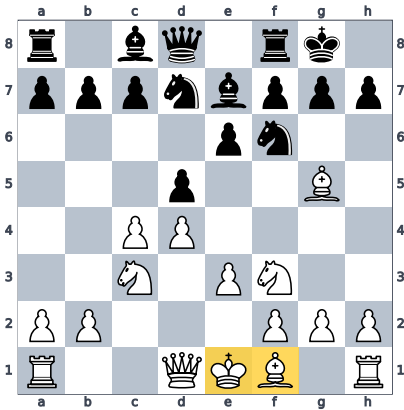
Luyện thêm trong app Karotto: có giọng đọc đề, gợi ý khi bí. Quét mã hoặc vào playkarotto.com

Viết nước đi (ví dụ ♠f3 hoặc Mf3) hoặc vẽ mũi tên lên hình. Bàn cờ luôn quay về phía bên được đi.

Ô tô vàng: quân cần đi (trong đề gọi là "quân đang sáng"). · Ngôi sao: những ô có thể đi tới, chỉ một ô đúng. · Chữ A, B, C trên ô: các phương án để chọn. · Mũi tên: nước vừa đi hoặc nước đề bài cho sẵn. · Ô tô đỏ: quân đang bị dọa. · Ô tô xanh: quân hoặc ô cần để ý.

Khai cuộc và mối dọa

1 Trắng đi

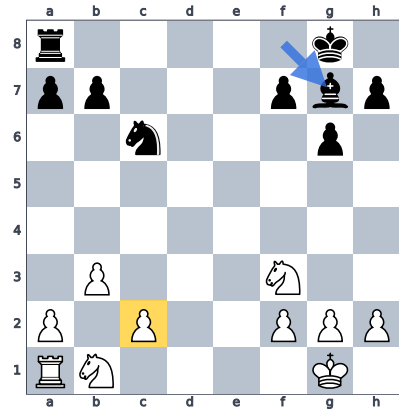


Quân đang sáng còn ở nhà. Con chọn nước tốt nhất nhé.

- (A) ♖c1 (B) ♔d2 (C) b4

Khoanh: A B C _____

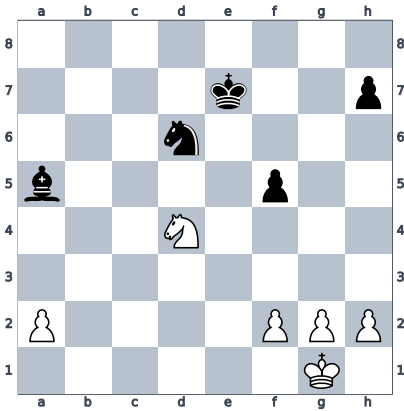
2 Trắng đi



Tượng đen vừa dọa xe theo đường chéo dài. Xe không chạy được. Quân đang sáng chặn được đường đó, con đi nhé.

Nước đi: _____

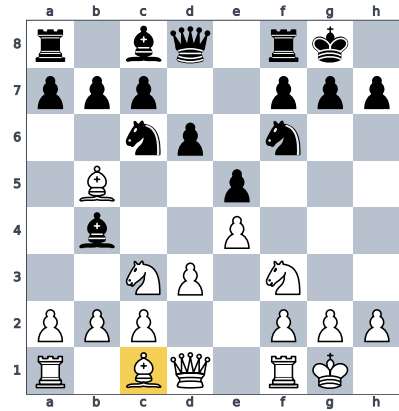
3 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

4 Trắng đi



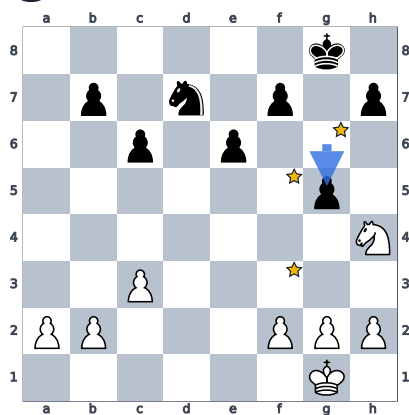
Quân đang sáng chưa làm việc. Con chọn nước ra quân nhé.

- (A) ♖g5 (B) ♔h4 (C) ♕d2

Khoanh: A B C _____

5

Trắng đi

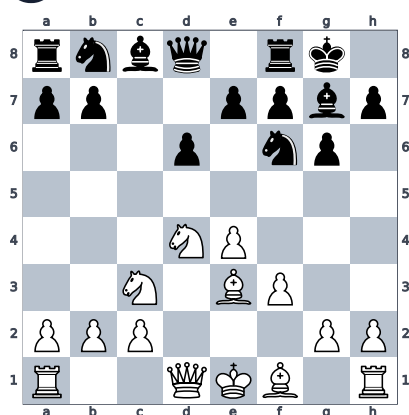


Tốt đen vừa tiến lên dọa mã. Có ba ngôi sao, con cho mã chạy tới ngôi sao an toàn nhé.

Nước đi: _____

7

Trắng đi



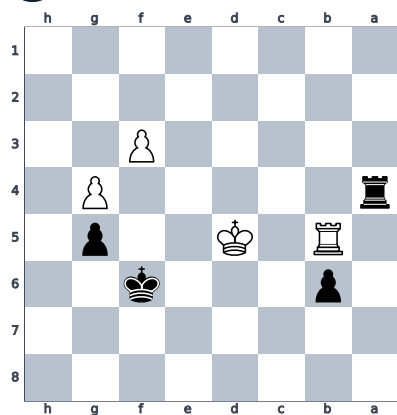
Con nhìn xem quân nào chưa ra trận, rồi chọn nước tốt nhất nhé.

(A) ♘f5 (B) b4 (C) ♔d2

Khoanh: A B C _____

6

Đen đi

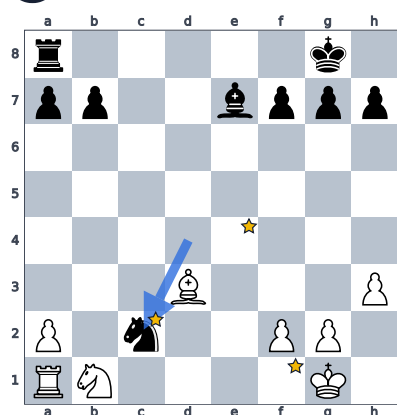


Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

8

Trắng đi

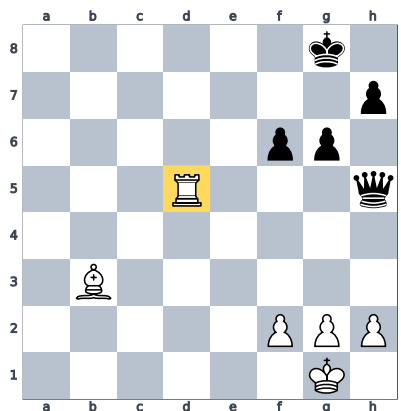


Mã đen vừa nhảy vào dọa xe. Xe bị kẹt trong góc, không chạy được. Con chọn ngôi sao cứu xe nhé.

Nước đi: _____

Chiếu và đường mở

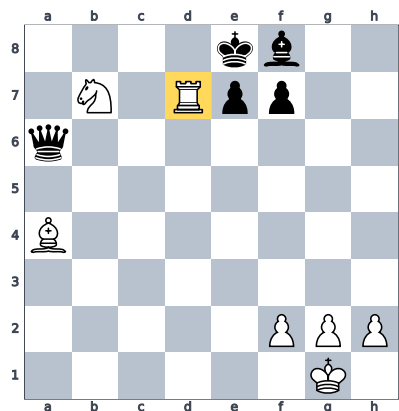
9 Trắng đi



Xe đang sáng đứng trước tượng. Xe đi đâu thì lời nhiều nhất?

Nước đi: _____

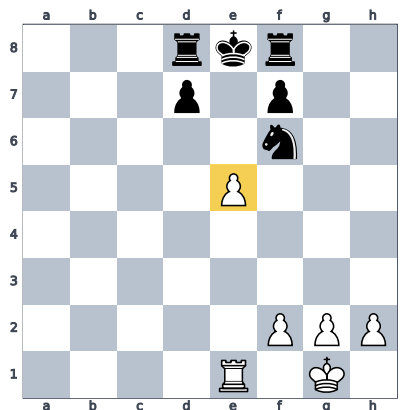
10 Trắng đi



Xe đang sáng đứng trước tượng. Quân chiếu đứng sát vua mà không ai canh thì vua ăn được. Con cho xe đứng ô có quân trắng canh nhé.

Nước đi: _____

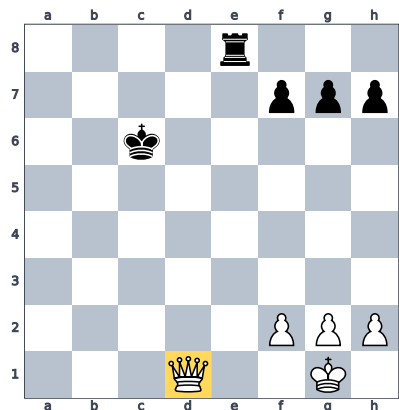
11 Trắng đi



Tốt đang sáng che đường cho xe. Tốt đi thế nào để xe chiếu hết?

Nước đi: _____

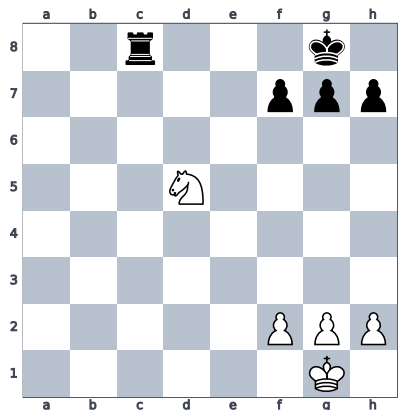
12 Trắng đi



Hậu đang sáng. Hậu chiếu ở đâu để xuyên qua vua tới xe đen?

Nước đi: _____

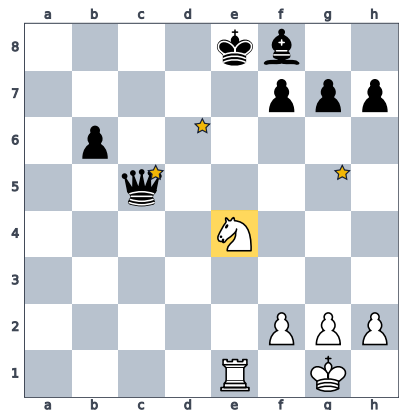
13 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

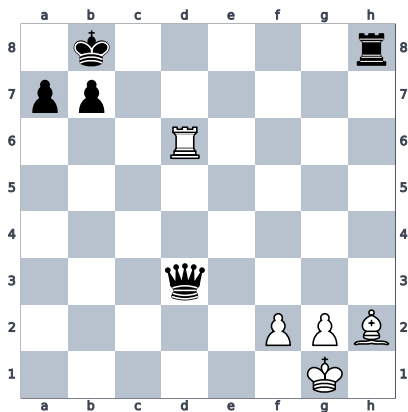
14 Trắng đi



Mã đứng trước xe. Ba ngôi sao đều là nước chiếu, chỉ một ngôi sao vừa chiếu vừa ăn được quân to.

Nước đi: _____

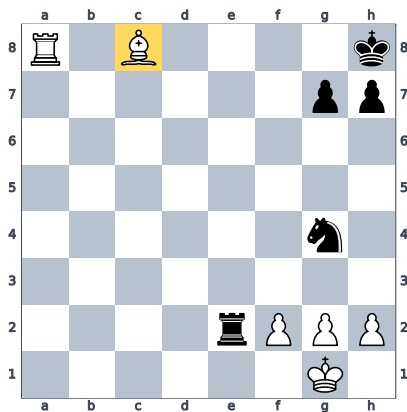
15 Trắng đi



Con tìm một nước chiếu đôi để chiếu hết ngay nhé.

Nước đi: _____

16 Trắng đi

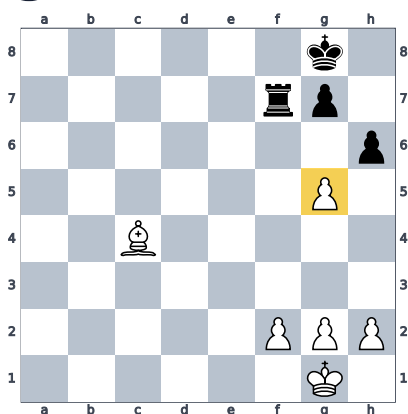


Tượng đang sáng che đường cho xe. Tượng bước đi là xe chiếu, nhưng xe đen sẽ chạy lên chặn. Tượng đứng đâu để chặn đường xe đen?

Nước đi: _____

Ghim và bảo vệ

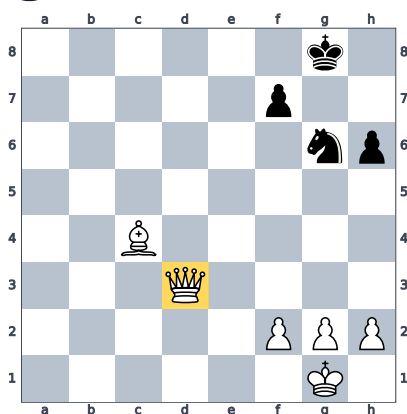
17 Trắng đi



Xe đen bị tượng ghim vào vua. Tốt đang sáng đi thế nào để ăn được xe?

Nước đi: _____

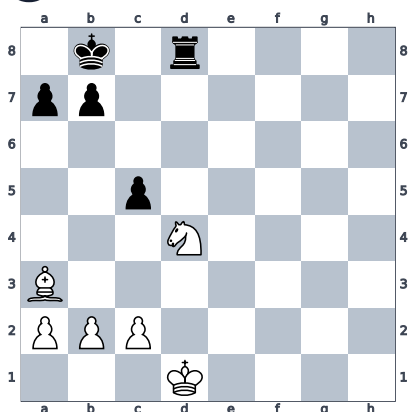
18 Trắng đi



Tốt đen bị ghim vào vua. Hậu đang sáng ăn được quân đen nào mà không bị ăn lại?

Nước đi: _____

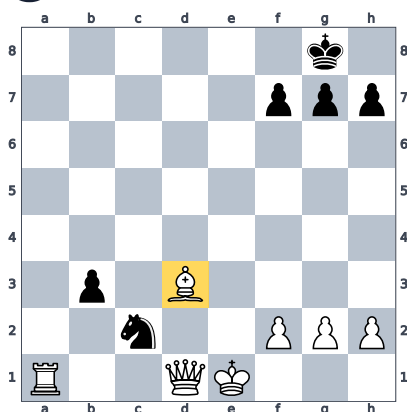
19 Trắng đi



Quân của con đang bị ghim và bị dọa. Con cứu nó nhé.

Nước đi: _____

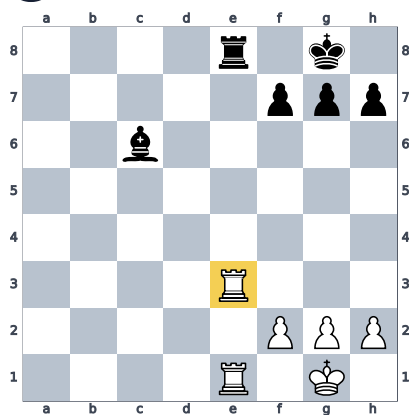
20 Trắng đi



Vua con đang bị chiếu, xe cũng bị mã đen dọa. Tượng đang sáng làm gì?

Nước đi: _____

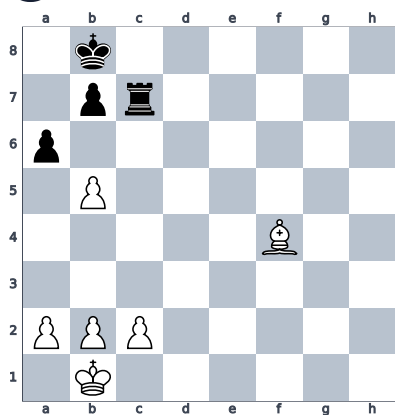
21 Trắng đi



Tượng đen canh hàng cuối. Xe đang sáng làm gì?

Nước đi: _____

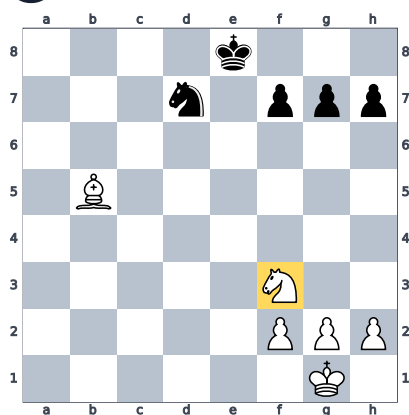
22 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

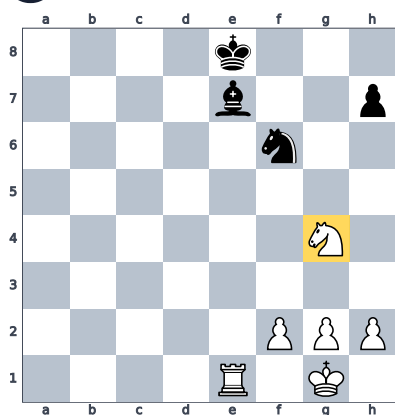
23 Trắng đi



Mã đen bị ghim, chỉ có vua canh. Mã trắng đang sáng nhảy đâu để đánh mã đen thêm một lần nữa?

Nước đi: _____

24 Trắng đi

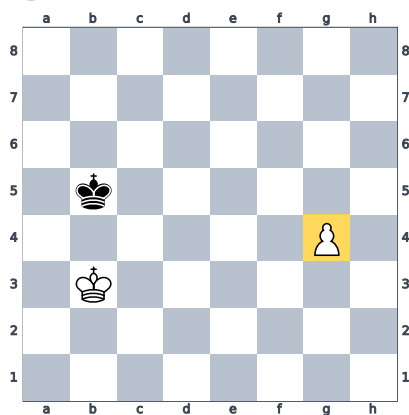


Tượng đen bị xe ghim vào vua. Mã đang sáng ăn được quân nào an toàn?

Nước đi: _____

Tàn cuộc tốt

25 Trắng đi

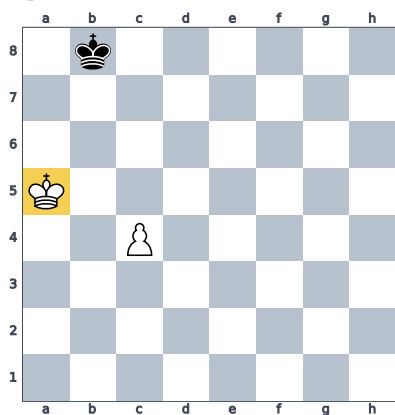


Trắng đi. Vua đen có đuổi kịp tốt không? Con chọn kết quả nhé.

☐ A Trắng thắng ☐ B Hòa ☐ C Đen thắng

Khoanh: A B C _____

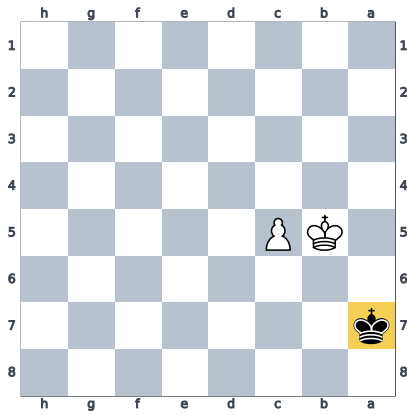
26 Trắng đi



Vua đang sáng giành ô chủ chốt. Con chơi tiếp nhé.

Nước đi: _____

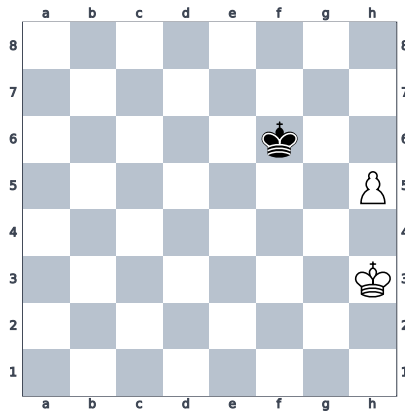
27 Đen đi



Con cầm quân đen. Vua đang sáng giữ thế đối diện nhé.

Nước đi: _____

28 Trắng đi

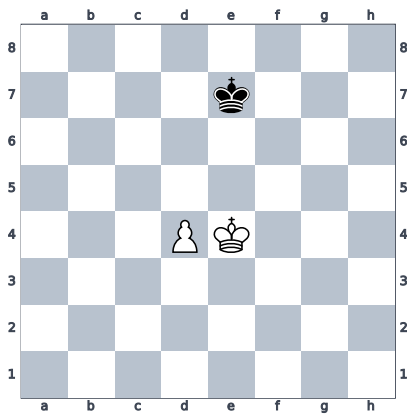


Tốt biên: trắng thắng được không? Con chọn kết quả nhé.

☐ A Trắng thắng ☐ B Hòa ☐ C Đen thắng

Khoanh: A B C _____

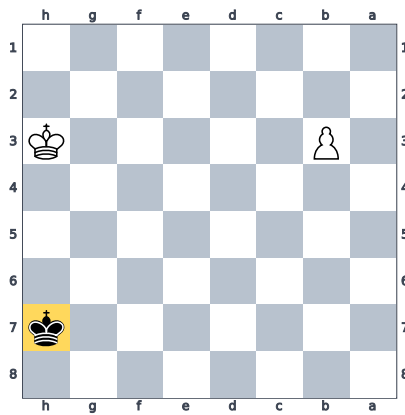
29 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

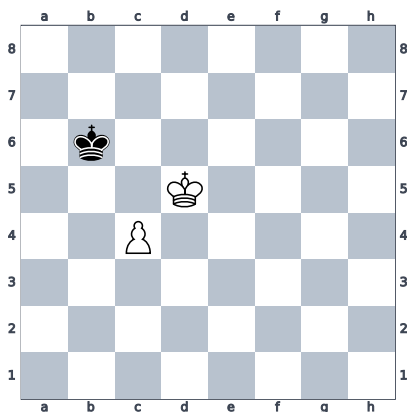
30 Đen đi



Con cầm quân đen. Vua đang sáng phải đuổi tốt. Con đi nhé.

Nước đi: _____

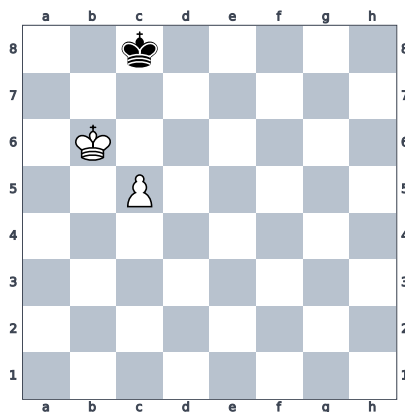
31 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

32 Trắng đi

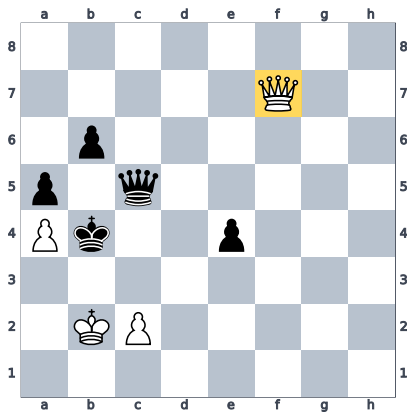


Con dùng thế đối diện để thắng nhé.

Nước đi: _____

Chiến thuật nâng cao

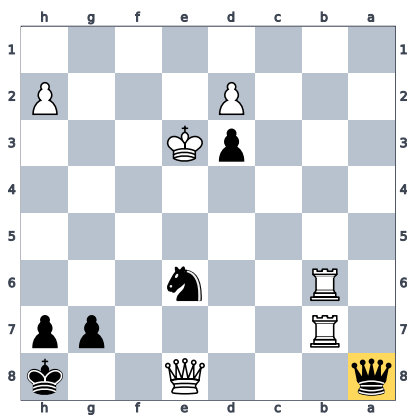
33 Trắng đi



Hậu đang sáng. Hậu đứng đâu để chiếu hết ngay?

Nước đi: _____

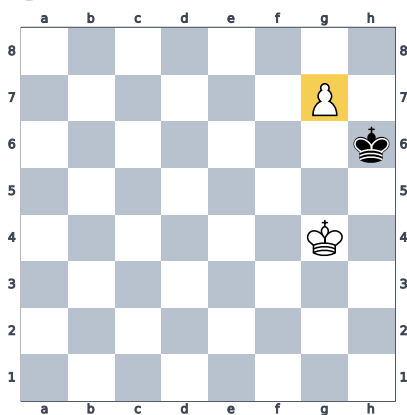
35 Đen đi



Quân đang sáng đang che đường. Nó đi đâu để dọa thêm một quân?

Nước đi: _____

37 Trắng đi

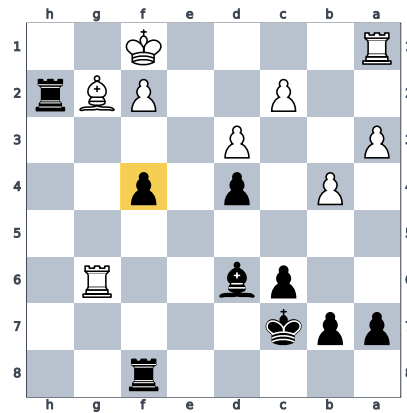


Tốt đang sáng phong cấp. Con nhìn vua đen còn nước đi không, rồi chọn nhé.

(A) Hậu (B) Xe (C) Tượng (D) Mã

Khoanh: A B C _____

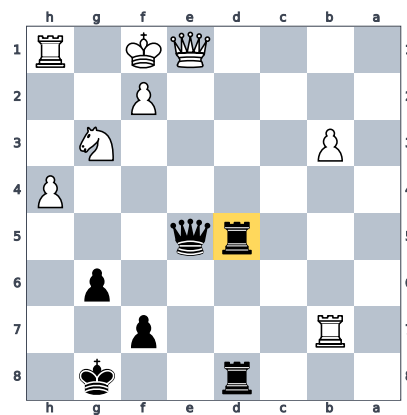
34 Đen đi



Quân đang sáng sẽ vây bắt quân đối phương. Con đi nhé.

Nước đi: _____

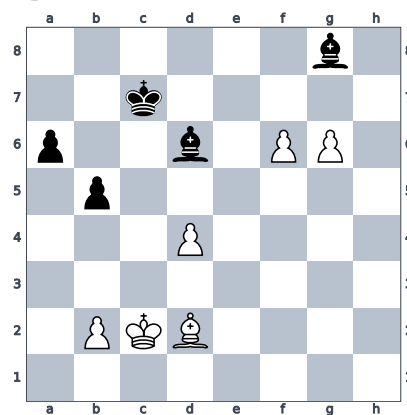
36 Đen đi



Quân đang sáng mở đầu đòn ghim. Con đi nhé.

Nước đi: _____

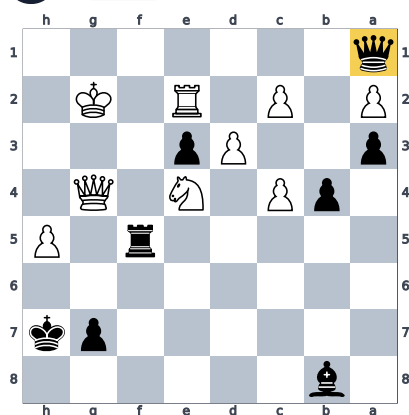
38 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

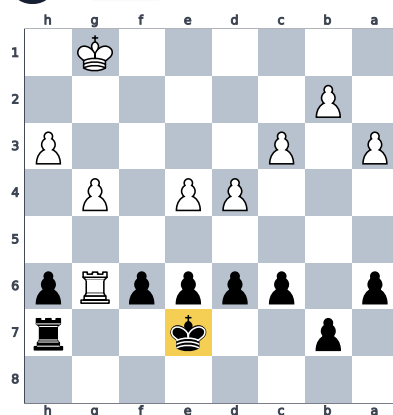
39 Đen đi



Hậu đang sáng chiếu hết. Nhớ: phải có quân đỡ hậu nhé.

Nước đi: _____

40 Đen đi

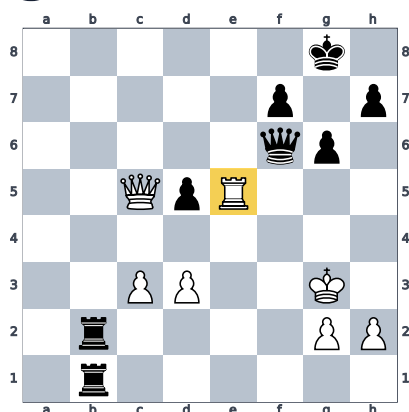


Quân đang sáng ra đòn. Quân đối phương chạy đâu cũng bị ăn. Con đi nhé.

Nước đi: _____

Kế hoạch và tính toán

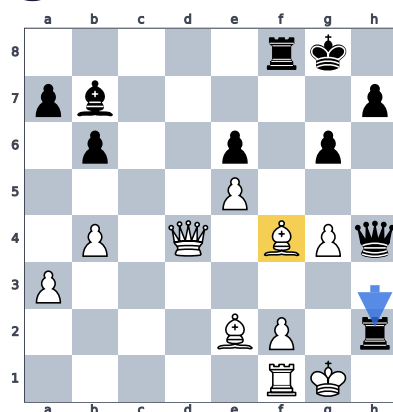
41 Trắng đi



Quân đang sáng mở đầu đòn hai nước. Con đi nhé.

Nước đi: _____

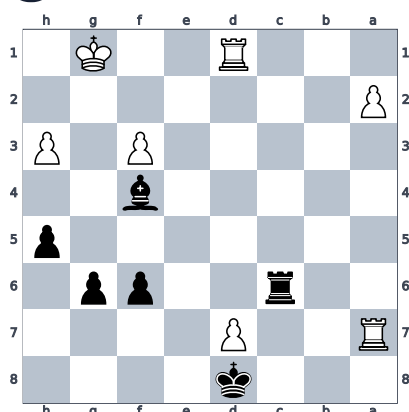
42 Trắng đi



Quân đang sáng chặn được đòn chiếu hết. Con đi nhé.

Nước đi: _____

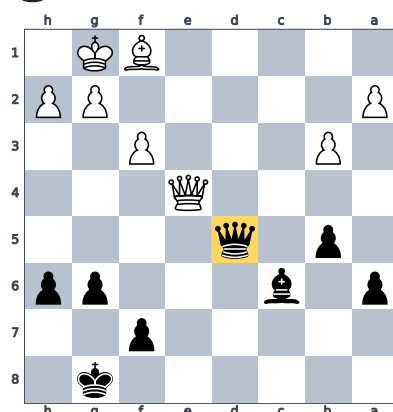
43 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

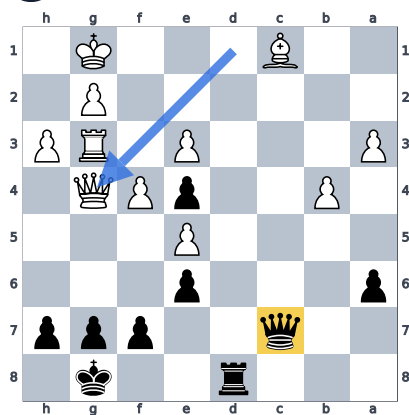
44 Đen đi



Quân đang sáng đi trước. Con tính tới nước thứ hai nhé.

Nước đi: _____

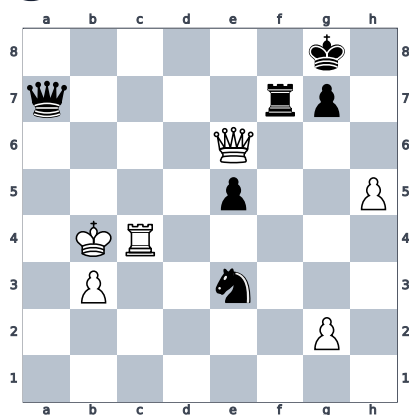
45 Đen đi



Đối phương dọa chiếu hết. Quân đang sáng cứu được. Con đi nhé.

Nước đi: _____

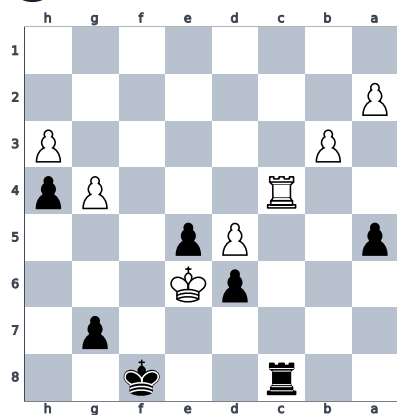
47 Trắng đi



Con tính hai nước rồi mới đi nhé.

Nước đi: _____

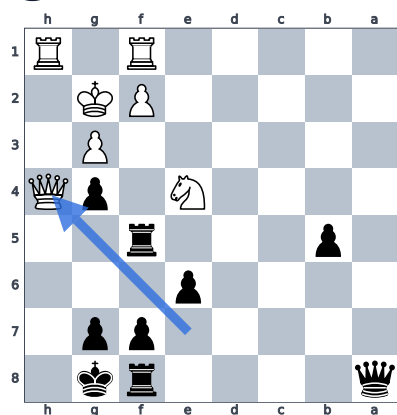
46 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

48 Đen đi



Đối phương đang dọa chiếu hết. Con chặn trước nhé.

Nước đi: _____

Đáp án và lời giải

1. A (♖c1) · 1.♖c1 h6 2.♘h4 c5 · Khai cuộc và mối dọa

Vì sao: Quân của con ra trận nhanh và an toàn.

2. c3 · Khai cuộc và mối dọa

Vì sao: Tốt chắn đường chéo, tượng đen không còn nhìn thấy xe.

3. 1.♘c6+ ♕e6 2.♘xa5 · Khai cuộc và mối dọa

Vì sao: Một quân dọa hai quân cùng lúc.

4. A (♘g5) · 1.♘g5 ♘xc3 2.bxc3 a6 · Khai cuộc và mối dọa

Vì sao: Quân của con ra trận nhanh và an toàn.

5. ♘f3 · Khai cuộc và mối dọa

Vì sao: Mã chạy về f3, không quân đen nào ăn được.

6. 1... ♗a5 2.♕c6 ♗xb5 · Khai cuộc và mối dọa

Vì sao: Quân bị ghim không chạy được.

7. C (♗d2) · 1.♗d2 ♘c6 2.g4 ♘e6 · Khai cuộc và mối dọa

Vì sao: Quân của con ra trận nhanh và an toàn.

8. ♘xc2 · Khai cuộc và mối dọa

Vì sao: Tượng ăn luôn mã đang dọa, xe an toàn.

9. ♗xh5+ · Chiếu và đường mở

Vì sao: Xe ăn hậu kèm chiếu mở. Tốt đen không kịp ăn lại xe.

10. ♗d8# · Chiếu và đường mở

Vì sao: Mã trắng canh xe nên vua không ăn được.

11. exf6# · Chiếu và đường mở

Vì sao: Tốt ăn chéo, xe chiếu, tốt còn canh luôn ô trước mặt vua.

12. ♗a4+ · Chiếu và đường mở

Vì sao: Vua tránh, hậu ăn xe.

13. ♘e7+ · Chiếu và đường mở

Vì sao: Mã chiếu vua và dọa xe cùng lúc.

14. ♘xc5+ · Chiếu và đường mở

Vì sao: Xe chiếu vua, đen phải cứu vua nên không kịp ăn lại mã. Con lờ nguyên con hậu.

15. ♗d8# · Chiếu và đường mở

Vì sao: Xe và tượng cùng chiếu, vua đen hết đường.

16. ♘e6# · Chiếu và đường mở

Vì sao: Tượng đứng chắn nên xe đen không lên chặn được.

17. g6 · Ghim và bảo vệ

Vì sao: Xe bị ghim nên đứng im chịu trận, tốt ăn xe.

18. ♗xg6+ · Ghim và bảo vệ

Vì sao: Tốt bị ghim không ăn lại hậu được.

19. ♘xc5 · Ghim và bảo vệ

Vì sao: Ăn quân đang dọa, quân bị ghim an toàn.

20. ♘xc2 · Ghim và bảo vệ

Vì sao: Ăn mã đang dọa. Tốt đen ăn lại cũng chỉ là đổi quân.

21. 1.♗xe8+ ♘xe8 2.♗xe8# · Ghim và bảo vệ

Vì sao: Tượng ăn lại thì xe kia chiếu hết.

22. b6 · Ghim và bảo vệ

Vì sao: Xe bị ghim, tốt dọa xe.

23. ♘e5 · Ghim và bảo vệ

Vì sao: Hai quân trắng đánh, chỉ một quân đen canh. Mã đen sẽ mất.

24. ♘xf6+ · Ghim và bảo vệ

Vì sao: Tượng bị ghim nên không ăn lại mã.

25. A (Trắng thắng) · 1.g5 ♕c5 2.g6 ♕d4 3.g7 ♕e3 · Tàn cuộc tốt

Vì sao: Con đã dùng ô vuông của tốt.

26. 1.♕b6 ♕c8 2.c5 ♕d7 3.c6+ ♕d8 4.♕b7 ♕e7 5.c7 ... · Tàn cuộc tốt

Vì sao: Vua trắng đứng ô chủ chốt trước tốt, tốt phong hậu.

27. 1...♕b7 2.c6+ ♕c7 3.♕a4 ♕xc6 · Tàn cuộc tốt

Vì sao: Vua đen giữ thế đối diện, trắng không qua được.

28. B (Hòa) · 1.h6 ♕g6 2.h7 ♕xh7 · Tàn cuộc tốt

Vì sao: Vua đen giữ được góc.

29. 1.♕e5 ♕d7 2.♕d5 ♕e7 3.♕c6 ♕e8 4.d5 ♕d8 5.♕d6 ... · Tàn cuộc tốt

Vì sao: Con giành thế đối diện, vua đen phải nhường đường.

30. 1...♕g7 2.b4 ♕f6 3.b5 ♕e5 · Tàn cuộc tốt

Vì sao: Vua đen bước vào ô vuông và bắt kịp tốt.

31. 1.♕d6 ♕b7 2.c5 ♕c8 3.♕c6 ♕d8 4.♕b7 ♕d7 5.c6+ ... · Tàn cuộc tốt

Vì sao: Vua trắng đứng ô chủ chốt trước tốt, tốt phong hậu.

32. 1.♕c6 ♕d8 2.♕b7 ♕d7 3.c6+ ♕d6 4.c7 ♕c5 5.c8=♗+ · Tàn cuộc tốt

Vì sao: Con giành thế đối diện, vua đen phải nhường đường.

33. ♗b3# · Chiến thuật nâng cao

Vì sao: Hậu đứng sát vua mà có quân đỡ, vua không ăn được.

34. 1...f3 2.♘xf3 ♗xf3 · Chiến thuật nâng cao

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy, con bắt được nó.

35. 1...♗xe8 2.♗b8 ♘d8+ · Chiến thuật nâng cao

Vì sao: Quân đứng trước bước ra dọa thêm một quân, quân phía sau ra đòn.

36. 1...♖d1 2.♗xd1 ♖xd1+ · Chiến thuật nâng cao

Vì sao: Con ghim quân rồi đánh thêm vào nó.

37. B (Xe) · 1.g8=♖ ♕h7 2.♖g5 ♕h8 · Chiến thuật nâng cao

Vì sao: Phong xe để tránh hòa pat, trắng vẫn thắng.

38. 1.f7 ♕xf7 2.gxf7 · Chiến thuật nâng cao

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy.

39. ♗f1# · Chiến thuật nâng cao

Vì sao: Hậu đứng sát vua mà có quân đỡ, vua không ăn được.

40. 1...♕f7 2.♖xf6+ ♕xf6 · Chiến thuật nâng cao

Vì sao: Quân đối phương hết đường chạy, con bắt được nó.

41. 1.♖e8+ ♕g7 2.♗f8# · Kế hoạch và tính toán

Vì sao: Xe tới e8 chiếu, vua đen chỉ còn đường chết: nước sau con chiếu hết. Rồi con chiếu hết.

42. 1.♕xh2 ♗h3 2.f3 · Kế hoạch và tính toán

Vì sao: Con ăn xe, đen có ăn lại thì con vẫn lời. Rồi con ăn được xe.

43. 1...♕e3+ 2.♕f1 ♕xa7 · Kế hoạch và tính toán

Vì sao: Con đã tính trước hai nước.

44. 1...♗c5+ 2.♕h1 ♕xe4 · Kế hoạch và tính toán

Vì sao: Hậu tới c5 mở đầu đòn. Rồi con ăn được hậu.

45. 1...♗xc1+ 2.♕h2 g6 · Kế hoạch và tính toán

Vì sao: Hậu tới c1 vừa chiếu vua vừa dọa tốt: trắng phải cứu vua, con ăn được quân. Rồi con ăn được tượng.

46. 1...♖xc4 2.♕xd6 e4 · Kế hoạch và tính toán

Vì sao: Chặn đòn chiếu hết trước.

47. 1.♖c8+ ♕h7 2.♗g6# · Kế hoạch và tính toán

Vì sao: Xe tới c8 chiếu, vua đen chỉ còn đường chết: nước sau con chiếu hết. Rồi con chiếu hết.

48. 1...♗xe4+ 2.♕g1 f6 · Kế hoạch và tính toán

Vì sao: Con ăn mã mà trắng không ăn lại được. Rồi con ăn được mã.