



Sách bài tập cờ vua cấp 4 có lời giải

48 thế cờ · Cấp 4 · Nước chuẩn bị và chiến lược đầu tiên · đáp án và lời giải ở cuối

Họ tên _____

Ngày _____



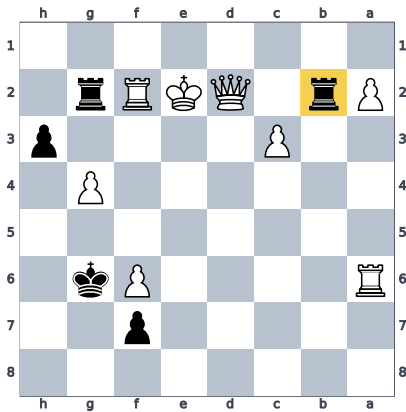
Luyện thêm trong app Karotto: có giọng đọc đề, gợi ý khi bí. Quét mã hoặc vào playkarotto.com

Viết nước đi (ví dụ $d4f3$ hoặc $Mf3$) hoặc vẽ mũi tên lên hình. Bàn cờ luôn quay về phía bên được đi.

Ô tô vàng: quân cần đi (trong đề gọi là "quân đang sáng"). · Ngôi sao: những ô có thể đi tới, chỉ một ô đúng. · Chữ A, B, C trên ô: các phương án để chọn. · Mũi tên: nước vừa đi hoặc nước đề bài cho sẵn. · Ô tô đỏ: quân đang bị dọa. · Ô tô xanh: quân hoặc ô cần để ý.

Chuẩn bị đòn

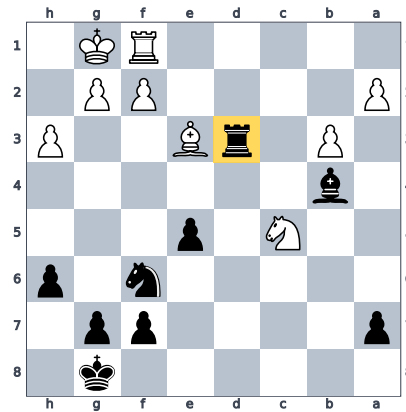
1 Đen đi



Quân đang sáng là xe b2. Con thí nó để kéo vua trắng đi nhé.

Nước đi: _____

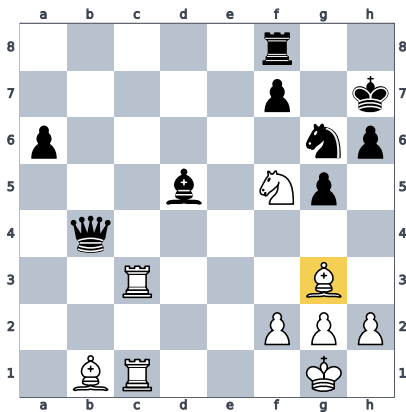
2 Đen đi



Quân đang sáng là xe. Con ăn quân đang canh mã trắng nhé.

Nước đi: _____

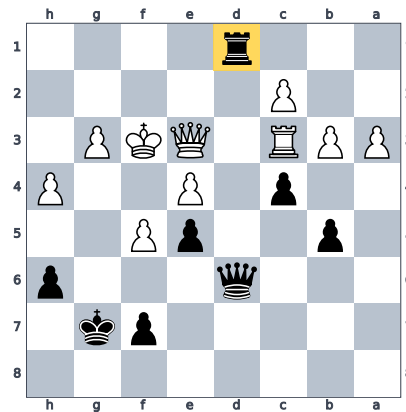
3 Trắng đi



Quân đang sáng là tượng. Con đuổi hậu đen bằng nước tượng nhé.

Nước đi: _____

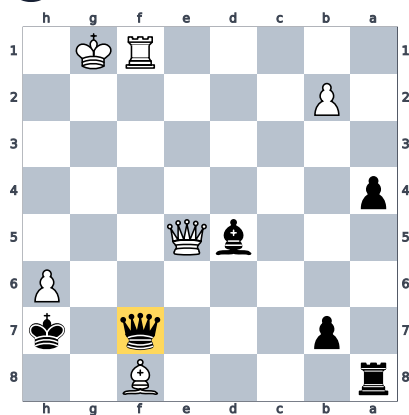
4 Đen đi



Quân đang sáng là xe d1. Con cho nó đi chỗ khác có chiếu, nhường đường cho hậu nhé.

Nước đi: _____

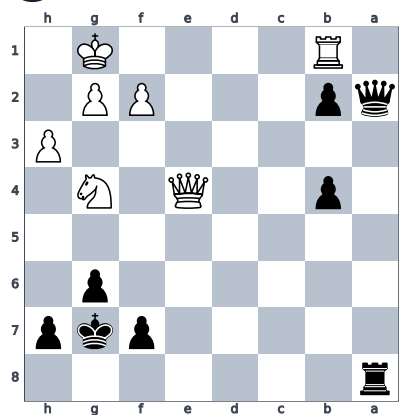
5 Đen đi



Quân đang sáng là hậu. Con cho nó rời cột f có chiếu trước nhé.

Nước đi: _____

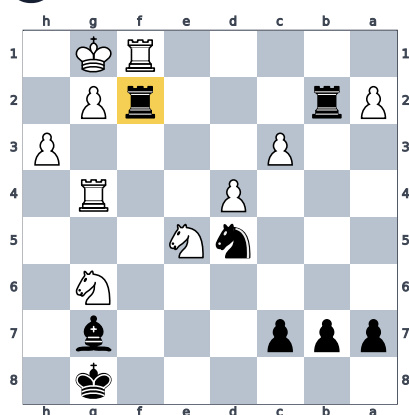
6 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

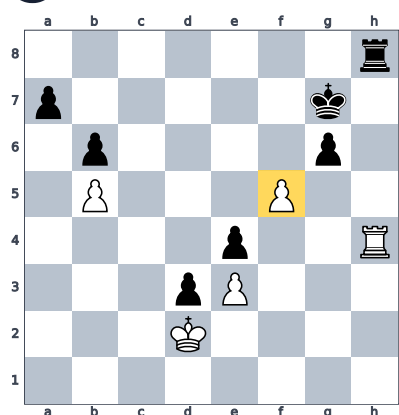
7 Đen đi



Quân đang sáng là xe f2. Con đổi xe để kéo vua trắng về f1 nhé.

Nước đi: _____

8 Trắng đi

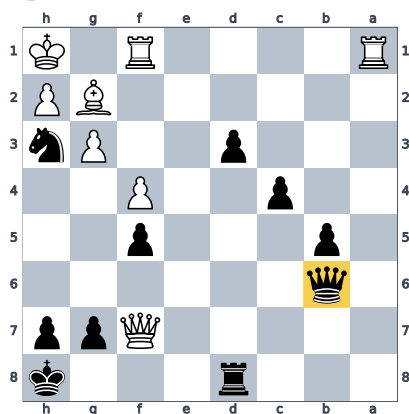


Quân đang sáng là tốt. Con dùng nó kéo vua đen ra khỏi chỗ canh xe nhé.

Nước đi: _____

Đòn vào vua

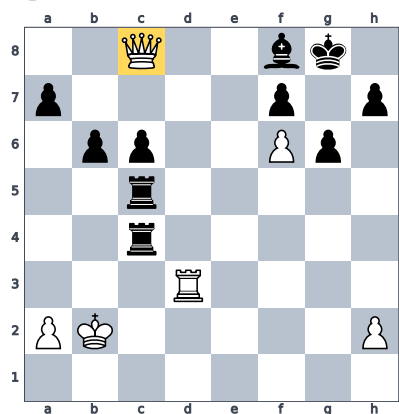
9 Đen đi



Quân đang sáng là hậu. Con thí nó để vua trắng bị chặn đường nhé.

Nước đi: _____

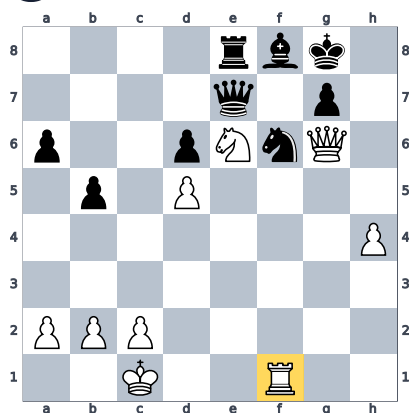
10 Trắng đi



Quân đang sáng là hậu. Con thí hậu kéo vua đen về f8 nhé.

Nước đi: _____

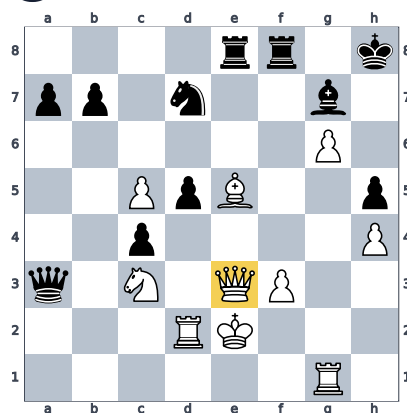
11 Trắng đi



Quân đang sáng là xe. Con ăn mã để kéo hậu đen rời chỗ cạnh nhé.

Nước đi: _____

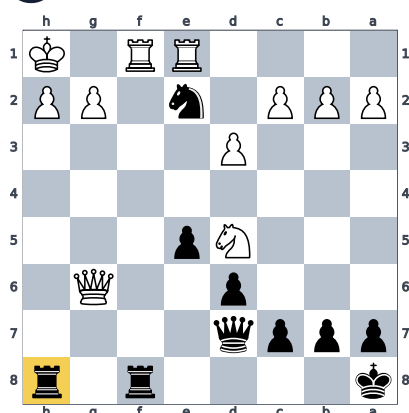
12 Trắng đi



Quân đang sáng là hậu. Con chiếu cho hậu tới sát vua đen nhé.

Nước đi: _____

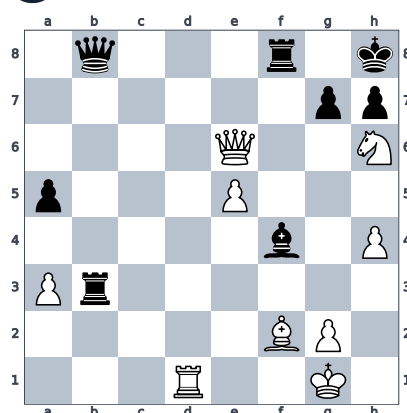
13 Đen đi



Quân đang sáng là xe. Con thí nó phá tốt h2 nhé.

Nước đi: _____

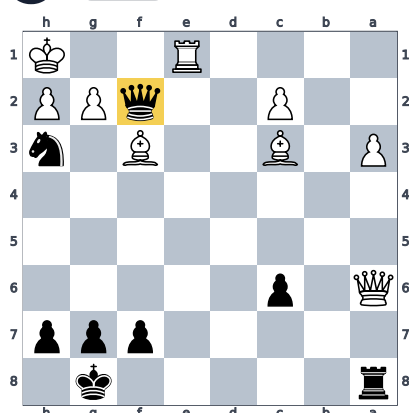
14 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

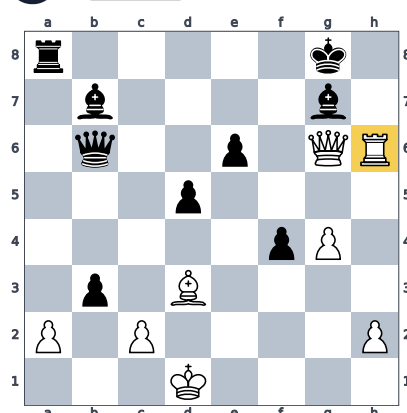
15 Đen đi



Quân đang sáng là hậu. Hậu thí chiếu để lấp ô thoát của vua nhé.

Nước đi: _____

16 Trắng đi

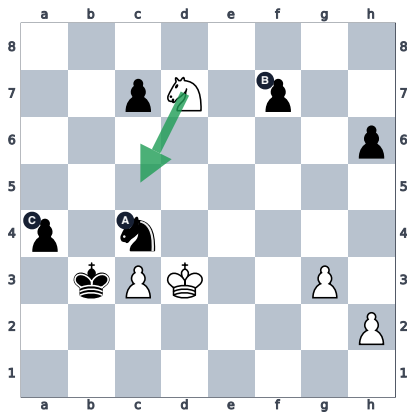


Quân đang sáng là xe. Con thí xe kéo vua đen vào góc nhé.

Nước đi: _____

Nghĩ trước

17 Trắng đi

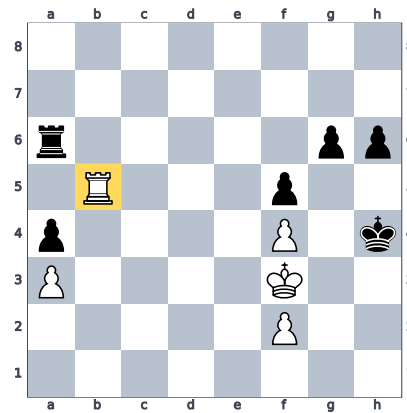


Con đi theo mũi tên xanh: mã chiếu. Vua đen phải chạy. Sau đó con ăn quân ở ô nào? Con chạm ô đó.

- (A) c4 (B) f7 (C) a4

Khoanh: A B C

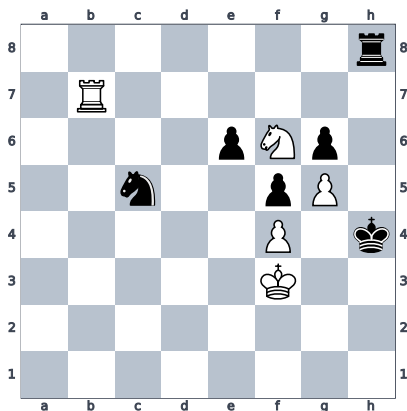
18 Trắng đi



Quân đang sáng là xe. Con đi một nước im lặng để nước sau xe chiếu hết nhé.

Nước đi: _____

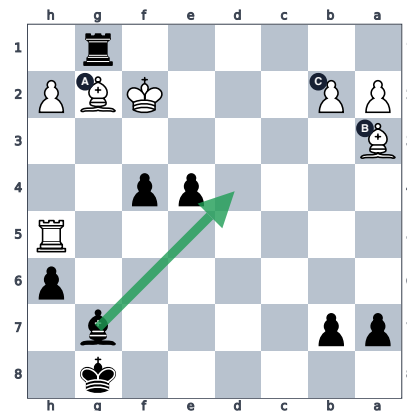
19 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

20 Đen đi

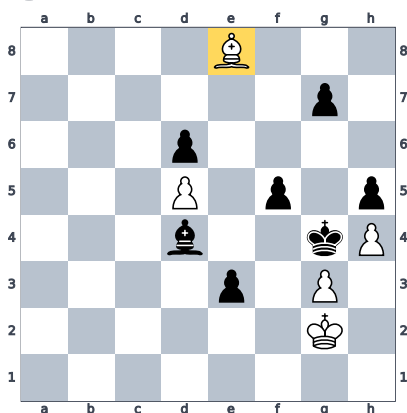


Con đi theo mũi tên xanh: tượng đen chiếu. Vua trắng phải chạy. Sau đó con ăn quân ở ô nào? Con chạm ô đó.

- (A) g2 (B) a3 (C) b2

Khoanh: A B C

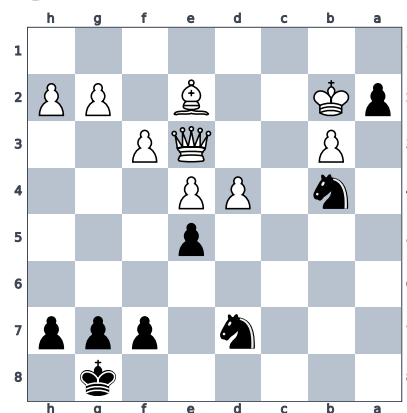
21 Trắng đi



Quân đang sáng là tượng. Con đi một nước im lặng, đừng ăn tốt vội nhé.

Nước đi: _____

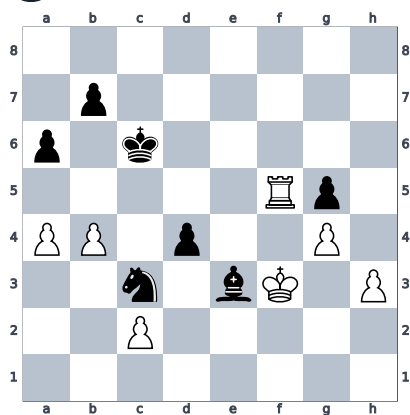
22 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

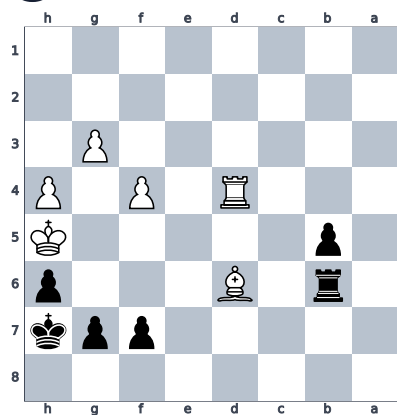
23 Trắng đi



Con tính cả chuỗi ba nước trong đầu rồi mới đi nhé. Xe chiếu trước, rồi xem quân đen nào mất người canh.

Nước đi: _____

24 Đen đi

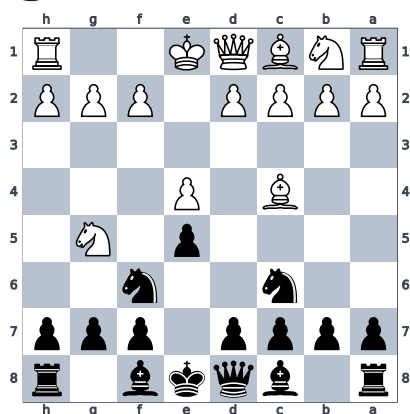


Chiếu hết trong hai nước. Nước đầu không chiếu: con khóa ô thoát của vua trắng trước nhé.

Nước đi: _____

Tốt và lợi thế

25 Đen đi

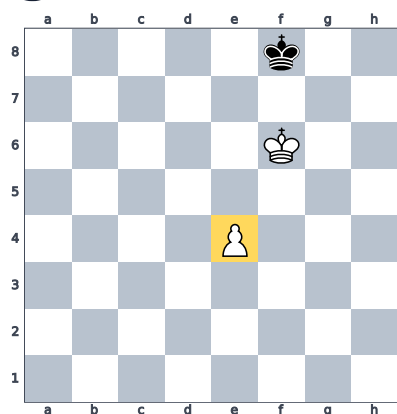


Đen đi. Mã trắng đang nhắm ô f7. Con chọn nước tốt nhất nhé.

- (A) ♖xe4 (B) d5 (C) ♙c5

Khoanh: A B C _____

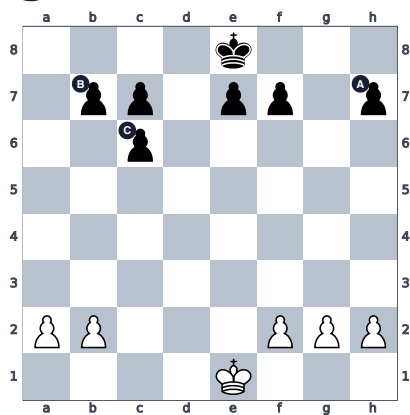
26 Trắng đi



Quân đang sáng là tốt. Con đưa tốt lên phong hậu, vua đi bên cạnh che chở nhé.

Nước đi: _____

27 Trắng đi

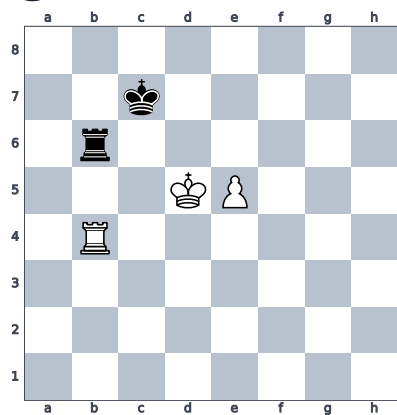


Tốt đen nào là tốt yếu, đứng một mình? Con chạm nhé.

- (A) h7 (B) b7 (C) c6

Khoanh: A B C _____

28 Trắng đi

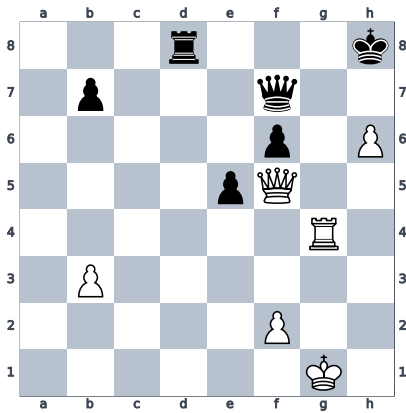


Trắng đang hơn một tốt. Đổi xe hay giữ xe? Con chọn nhé.

- (A) ♖f4 (B) ♖xb6 (C) e6

Khoanh: A B C _____

29 Trắng đi

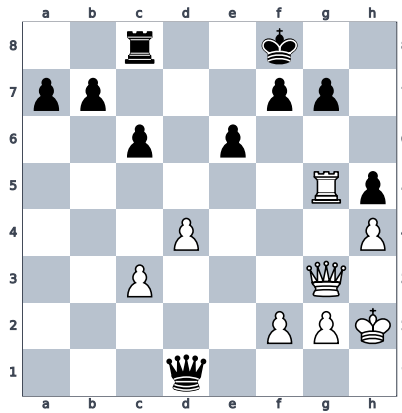


Trắng đi. Xe nên đi đâu? Con chọn nhé.

- (A) ♖g8+ (B) ♖g7 (C) ♖f4

Khoanh: A B C _____

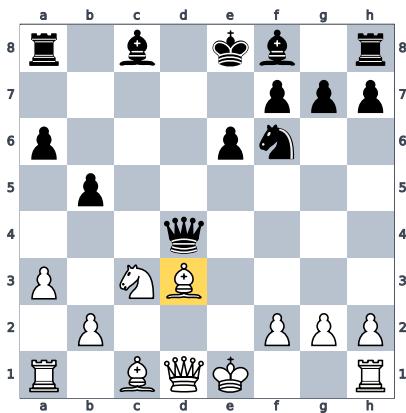
30 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

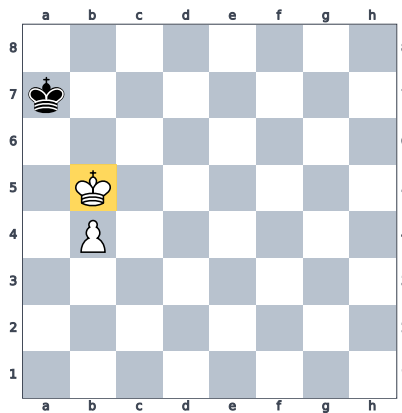
31 Trắng đi



Quân đang sáng là tượng d3. Tượng đang chắn đường hậu trắng tới hậu đen nhé.

Nước đi: _____

32 Trắng đi

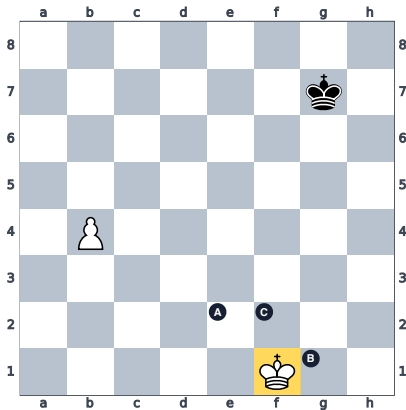


Quân đang sáng là vua. Vua đi trước dẫn đường cho tốt b nhé.

Nước đi: _____

Tàn cuộc

33 Trắng đi

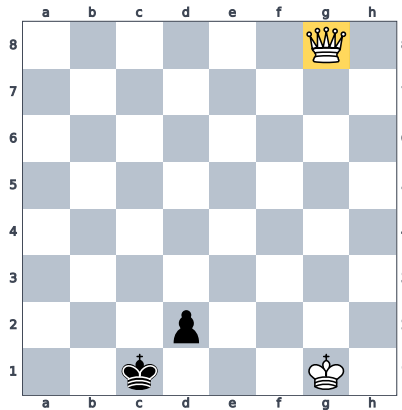


Vua trắng nên đi tới ô nào để chạy về giúp tốt b4? Con chạm ô đó.

- (A) e2 (B) g1 (C) f2

Khoanh: A B C _____

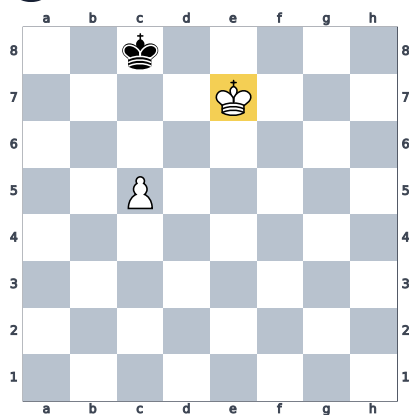
34 Trắng đi



Quân đang sáng là hậu. Con chiếu ép vua đen đứng trước tốt, chơi tới khi thắng nhé.

Nước đi: _____

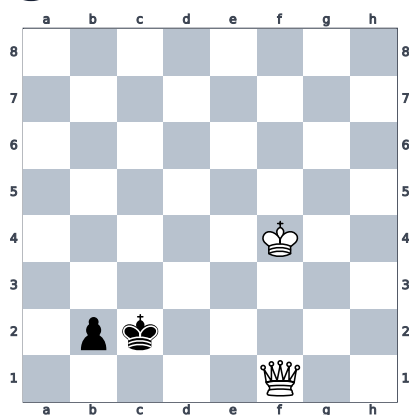
35 Trắng đi



Quân đang sáng là vua. Con đưa vua lên dẫn đường cho tốt nhé.

Nước đi: _____

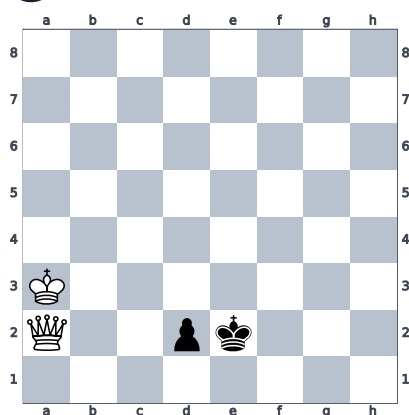
37 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

39 Trắng đi

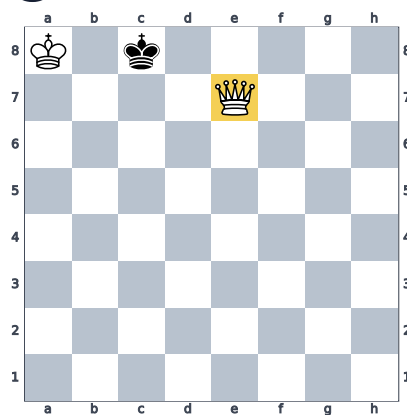


Trắng đi trước. Lần này tốt đen ở cột d. Kết quả là gì?

- ☐ A Trắng thắng ☐ B Hòa ☐ C Đen thắng

Khoanh: A B C _____

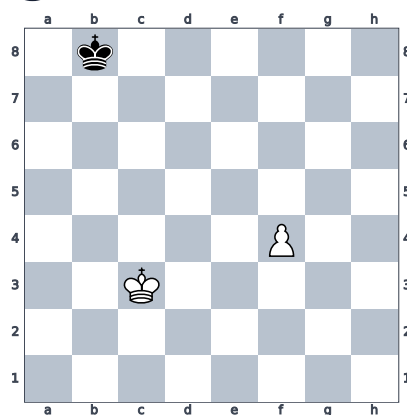
36 Trắng đi



Quân đang sáng là hậu. Con nhốt vua đen nhưng chừa cho nó một ô, đừng để hòa pat nhé.

Nước đi: _____

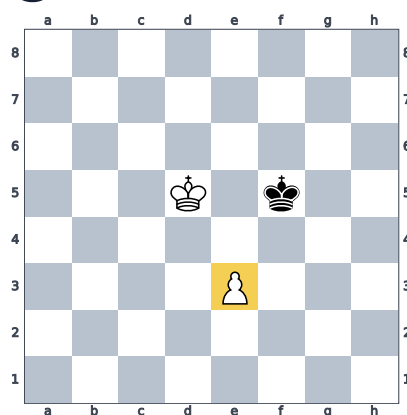
38 Trắng đi



Vua con ra trận, đi trước tốt dẫn đường nhé.

Nước đi: _____

40 Trắng đi

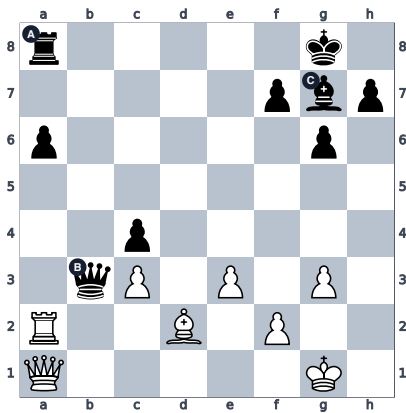


Quân đang sáng là tốt. Con đẩy tốt có chiếu để đuổi vua đen nhé.

Nước đi: _____

Chiến thuật mở rộng

41 Trắng đi

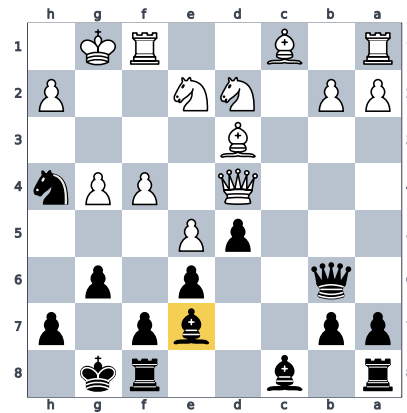


Trắng đi. Có một quân đen sắp bị bắt. Con chạm vào quân đó.

- (A) a8 (B) b3 (C) g7

Khoanh: A B C

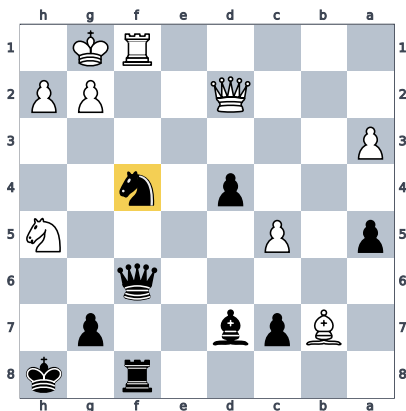
42 Đen đi



Quân đang sáng là tượng. Con ghim hậu trắng vào vua nhé.

Nước đi: _____

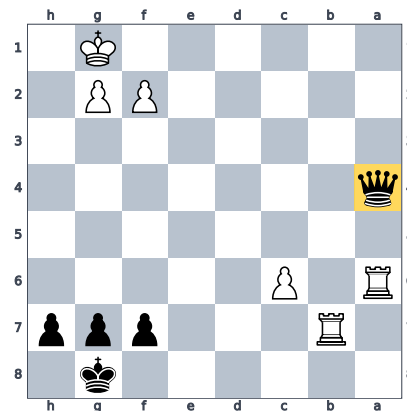
43 Đen đi



Quân đang sáng là mã. Mã đang chắn đường hậu tới xe f1. Con cho mã đi có chiếu nhé.

Nước đi: _____

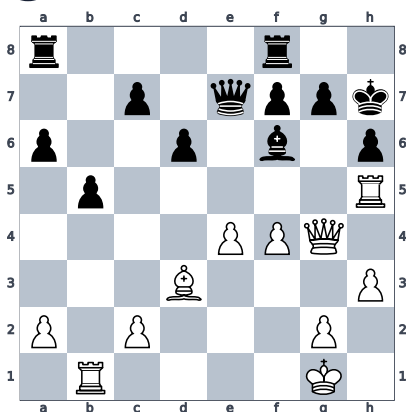
44 Đen đi



Quân đang sáng là hậu. Con chiếu liên tục, đừng cho vua trắng nghỉ nhé.

Nước đi: _____

45 Trắng đi

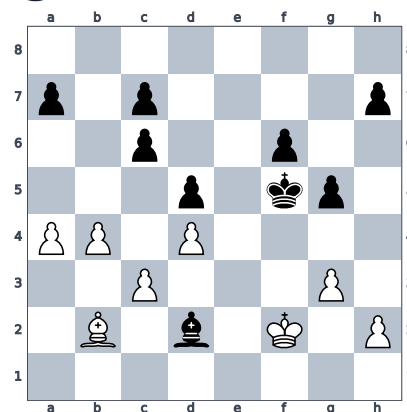


Trắng đi. Tốt e4 đang chắn đường tượng d3 tới vua đen. Con chọn nước tốt nhất nhé.

- (A) ♖xg7+ (B) ♜xh6+ (C) e5+

Khoanh: A B C

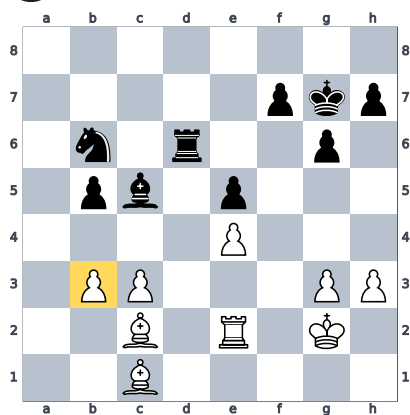
46 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

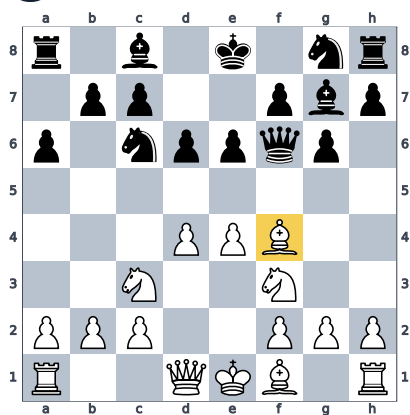
47 **Trắng đi**



Quân đang sáng là tốt. Con dùng tốt đuổi tượng đen nhé.

Nước đi: _____

48 **Trắng đi**



Quân đang sáng là tượng. Con dọa hậu đen, hậu không còn ô tốt nhé.

Nước đi: _____

Đáp án và lời giải

1. 1... ♖xd2+ 2. ♕xd2 ♖xf2+ · Chuẩn bị đòn

Vì sao: Xe ăn hậu và chiếu, vua trắng ăn lại nên rời e2. Xe trắng ở f2 mất người canh: xe đen ăn nó, còn chiếu nữa.

2. 1... ♖xe3 2. fxe3 ♗xc5 · Chuẩn bị đòn

Vì sao: Xe ăn tượng e3 là quân đang canh mã c5. Tốt ăn lại xe, tượng đen ăn mã không còn ai canh: con đổi một xe lấy hai quân nhẹ.

3. 1. ♗d6 ♖xc3 2. ♖xc3 · Chuẩn bị đòn

Vì sao: Tượng tới d6 dọa hậu và nhắm cả xe f8. Hậu đen không còn chỗ tốt, đành đổi lấy xe: con được hậu.

4. 1... ♖f1+ 2. ♕g2 ♖d1 · Chuẩn bị đòn

Vì sao: Xe rời cột d có chiếu, nhường ô d1 cho hậu. Hậu vào d1 cùng xe vây vua trắng, dọa chiếu hết.

5. 1... ♖g6+ 2. ♕f2 ♖xf8+ · Chuẩn bị đòn

Vì sao: Hậu rời cột f có chiếu, vua trắng phải đi. Giỡn xe đen ăn tượng f8 mà hậu không còn bị xe trắng ăn.

6. 1... ♖xb1+ 2. ♖xb1 ♖a1 3. ♕h2 ♖xb1 · Chuẩn bị đòn

Vì sao: Đổi hậu, rồi xe lên a1 tấn công hậu trắng: hậu chạy thì tốt b2 phong hậu, hậu đứng yên thì xe ăn.

7. 1... ♖xf1+ 2. ♕xf1 ♗e3+ · Chuẩn bị đòn

Vì sao: Đổi xe kéo vua trắng về f1, rồi mã chiếu ở e3 bắt đôi vua và xe g4: con sẽ ăn xe.

8. 1.f6+ ♕xf6 2. ♖xh8 · Chuẩn bị đòn

Vì sao: Tốt chiếu, vua đen ăn tốt nên rời g7. Xe h8 mất người canh: xe trắng ăn nó.

9. 1... ♖g1+ 2. ♖xg1 ♗f2# · Đòn vào vua

Vì sao: Hậu thí ở g1, xe trắng ăn và tự chặn ô thoát. Mã xuống f2 chiếu hết.

10. 1. ♖xf8+ ♕xf8 2. ♖d8# · Đòn vào vua

Vì sao: Hậu ăn tượng f8 chiếu, vua đen buộc phải ăn và bị kéo về f8. Xe xuống d8 chiếu hết, vì tốt f6 canh ô e7 và g7.

11. 1. ♖xf6 ♖xf6 2. ♖xe8 · Đòn vào vua

Vì sao: Xe ăn mã f6, hậu đen ăn lại và rời cột e. Hậu trắng ăn xe e8, tượng f8 bị ghim vào vua.

12. 1. ♖h6+ ♕g8 2. ♖xg7# · Đòn vào vua

Vì sao: Hậu chiếu ở h6, vua đen phải lùi g8. Hậu ăn tượng g7 có tượng e5 canh: chiếu hết!

13. 1... ♖xh2+ 2. ♕xh2 ♖h8+ 3. ♖h5 ♖xh5# · Đòn vào vua

Vì sao: Xe ăn tốt h2 chiếu, vua trắng ăn và bị kéo ra. Xe f8 sang h8 chiếu, hậu chặn cũng vô ích: xe ăn hậu chiếu hết.

14. 1. ♖g8+ ♖xg8 2. ♗f7# · Đòn vào vua

Vì sao: Hậu thí ở g8, xe đen ăn và tự chặn ô thoát. Mã chiếu ở f7: chiếu hết!

15. 1... ♖g1+ 2. ♖xg1 ♗f2# · Đòn vào vua

Vì sao: Hậu thí chiếu ở g1, xe e1 buộc ăn và lấp ô thoát cuối cùng. Mã chiếu ở f2: vua trắng không còn chỗ chạy.

16. 1. ♖h8+ ♕xh8 2. ♖h7# · Đòn vào vua

Vì sao: Xe chiếu ở h8, vua đen buộc ăn và bị kéo vào góc. Hậu xuống h7 chiếu hết.

17. A (c4) · 1. ♗c5+ ♖a2 2. ♕xc4 · Nghĩ trước

Vì sao: Mã chiếu đuổi vua đen ra xa, mã đen ở c4 không còn vua canh: vua trắng ăn nó.

18. 1. ♖b1 g5 2. ♖h1# · Nghĩ trước

Vì sao: Xe về hàng một chờ sẵn. Vua đen bị tốt và vua trắng chặn hết ô, nên đen đi gì xe cũng sang h1 chiếu hết.

19. 1. ♖b1 ♖d8 2. ♖h1# · Nghĩ trước

Vì sao: Xe về hàng một im lặng chờ sẵn. Vua đen bị mã và tốt vây kín, đen đi gì xe cũng sang h1 chiếu hết.

20. A (g2) · 1... ♗d4+ 2. ♕e2 ♖xg2+ · Nghĩ trước

Vì sao: Tượng chiếu, vua trắng phải rời f2, tượng trắng ở g2 không còn ai canh: xe đen ăn nó và còn chiếu.

21. 1. ♗b5 ♗e5 2. ♗e2# · Nghĩ trước

Vì sao: Tượng về b5 chờ sẵn. Vua đen bị vây kín, đen đi gì thì tượng cũng sang e2 chiếu hết.

22. 1... a1=♖+ 2. ♕xa1 ♗c2+ 3. ♕b1 ♗xe3 · Nghĩ trước

Vì sao: Phong hậu chiếu để kéo vua trắng về a1, rồi mã chiếu ở c2 bắt đôi vua và hậu: con ăn hậu trắng.

23. 1. ♖c5+ ♗d6 2. ♖xc3 dxc3 3. ♕xe3 · Nghĩ trước

Vì sao: Xe chiếu đuổi vua đen, rồi đổi xe lấy mã. Tốt đen ăn lại thì tượng e3 mất người canh: vua trắng ăn tượng, con được hai quân nhẹ đổi một xe.

24. 1... f5 2. ♗f8 g6# · Nghĩ trước

Vì sao: Tốt lên f5 lấy mất ô g4 của vua trắng. Trắng đi gì thì tốt g6 cũng chiếu hết.

25. B (d5) · 1... d5 2. exd5 ♗a5 3. ♗b5+ · Tốt và lợi thế

Vì sao: Tốt lên d5 chặn đường tượng c4 tới f7 và giành trung tâm.

26. 1.e5 ♕e8 2. ♕e6 ♗d8 3. ♕f7 · Tốt và lợi thế

Vì sao: Tốt lên e5, vua trắng đứng bên cạnh canh đường đi. Vua đen không chặn được, tốt thành hậu.

27. A (h7) · Tốt và lợi thế

Vì sao: Tốt h7 không có tốt đen ở cột g. Nó đứng một mình, là tốt yếu.

28. B (♖xb6) · 1. ♖xb6 ♕xb6 2. ♗d6 ♖a5 3. e6 ♖a4 · Tốt và lợi thế

Vì sao: Đổi xe, vua đen phải ăn lại ở b6, xa tốt. Vua trắng dẫn tốt e về đích.

29. B (h7) · 1.hg7 hg7+ 2.hxg7+ · Tốt và lợi thế

Vì sao: Xe lên hàng bảy ở g7, dọa hậu và dọa chiếu hết. Hậu đen đành ăn xe, tốt h6 ăn lại có chiếu và sắp phong hậu.

30. 1.hxg7 hg4 2.hxg4 · Tốt và lợi thế

Vì sao: Xe ăn tốt g7 dọa chiếu hết. Hậu đen sang g4 chặn thì xe ăn hậu.

31. 1.xb5+ axb5 2.xd4 · Tốt và lợi thế

Vì sao: Tượng ăn tốt b5 có chiếu, mở cột d. Đen phải lo cho vua, hậu trắng ăn hậu đen.

32. 1.fc6 a6 2.b5+ a7 3.fc7 a8 4.fb6 · Tốt và lợi thế

Vì sao: Vua đi trước tốt, chiếm các ô phía trước. Tốt chiếu, vua đen lùi, tốt đi lên phong hậu.

33. A (e2) · 1.e2 f6 2.f3 e5 3.fc4 d6 · Tàn cuộc

Vì sao: Vua đi e2 rồi d3, c4: vua chạy thẳng về phía tốt để dẫn đường.

34. 1.fc4+ b2 2.f3 c1 3.fc3+ · Tàn cuộc

Vì sao: Hậu chiếu ép vua đen phải đứng chắn trước tốt, hậu và vua trắng vây lại rồi chiếu hết.

35. 1.f6 b7 2.c6+ b8 3.f7 · Tàn cuộc

Vì sao: Vua trắng tới d6 rồi d7, canh các ô trước tốt. Tốt đi thẳng lên phong hậu.

36. 1.hg7 d8 2.fb7 e8 3.fc6 · Tàn cuộc

Vì sao: Hậu nhốt vua đen ở hàng cuối, vua trắng tới gần, hậu xuống d7 chiếu hết có vua canh.

37. 1.fc4+ d2 2.a2 c2 3.e3 c1 4.e2 · Tàn cuộc

Vì sao: Hậu chiếu và chặn đường, vua đen kẹt trước tốt, vua trắng đi tới rồi hậu chiếu hết.

38. 1.f4 c7 2.e5 d7 3.f6 c6 4.f5 · Tàn cuộc

Vì sao: Vua trắng chạy lên d4, e5, f6 trước tốt. Vua đen tới muện, tốt đi lên phong hậu.

39. A (Trắng thắng) · 1.f3 e1 2.a5 e2 3.fb5+ e3 · Tàn cuộc

Vì sao: Tốt cột d không có mẹo hòa pat: hậu ép vua đen đứng trước tốt, vua trắng đi tới ăn tốt.

40. 1.e4+ f6 2.f6 f7 3.e5 · Tàn cuộc

Vì sao: Tốt lên e4 chiếu, vua đen phải lùi. Vua trắng tiến lên trước tốt, chiếm ô chủ chốt rồi tốt phong hậu.

41. B (b3) · 1.b2 d8 2.xb3 · Chiến thuật mở rộng

Vì sao: Hậu đen ở b3 gần hết ô chạy. Xe trắng sang b2 chặn nốt, hậu bị bắt.

42. 1...c5 2.b3 xd4+ · Chiến thuật mở rộng

Vì sao: Tượng tới c5 ghim hậu trắng vào vua. Hậu không chạy được: tượng ăn hậu có chiếu.

43. 1...d3+ 2.gxh3 xf1# · Chiến thuật mở rộng

Vì sao: Mã chiếu ở h3, mở cột f cho hậu. Tốt ăn mã, hậu ăn xe f1: chiếu hết!

44. 1...d1+ 2.f2 h5+ · Chiến thuật mở rộng

Vì sao: Hậu chiếu ở d1 rồi h5, vua trắng chạy qua lại mà không thoát: hòa.

45. C (e5+) · 1.e5+ g6 2.exf6 · Chiến thuật mở rộng

Vì sao: Tốt lên e5 mở đường cho tượng d3: chiếu! Tốt còn dọa tượng f6, đen chặn chiếu xong thì tốt ăn tượng.

46. 1.e2 xc3 2.xc3 · Chiến thuật mở rộng

Vì sao: Vua đi e2 dọa tượng d2. Tượng không còn đường về, đành ăn tốt c3 rồi bị tượng trắng ăn: con lờ quân.

47. 1.b4 c6 2.bxc5 · Chiến thuật mở rộng

Vì sao: Tốt lên b4 dọa tượng c5. Tượng không còn ô chạy an toàn, tốt ăn được tượng.

48. 1.g5 hg5 2.xg5 · Chiến thuật mở rộng

Vì sao: Tượng tới g5 dọa hậu đen. Hậu không có ô an toàn, đành ăn tượng, mã ăn lại hậu: con lờ to.