



Sách bài tập cờ vua cấp 5 có lời giải

48 thể cờ · Cấp 5 · Kế hoạch, cấu trúc và phòng thủ · đáp án và lời giải ở cuối

Họ tên _____

Ngày _____



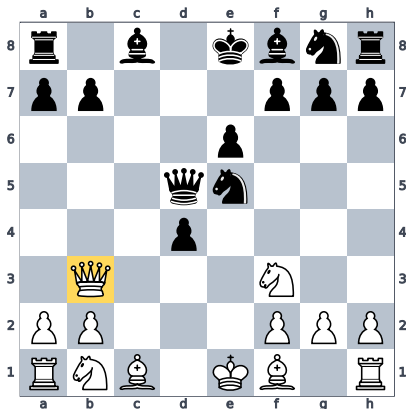
Luyện thêm trong app Karotto: có giọng đọc đề, gợi ý khi bí. Quét mã hoặc vào playkarotto.com

Viết nước đi (ví dụ ♔f3 hoặc Mf3) hoặc vẽ mũi tên lên hình. Bàn cờ luôn quay về phía bên được đi.

Ô tô vàng: quân cần đi (trong đề gọi là "quân đang sáng"). · Ngôi sao: những ô có thể đi tới, chỉ một ô đúng. · Chữ A, B, C trên ô: các phương án để chọn. · Mũi tên: nước vừa đi hoặc nước đề bài cho sẵn. · Ô tô đỏ: quân đang bị dọa. · Ô tô xanh: quân hoặc ô cần để ý.

Thời gian và chiến thuật

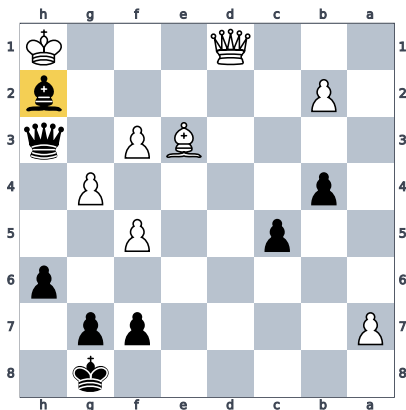
1 Trắng đi



Hậu đang sáng đi trước. Con đổi quân cho đúng thứ tự nhé.

Nước đi: _____

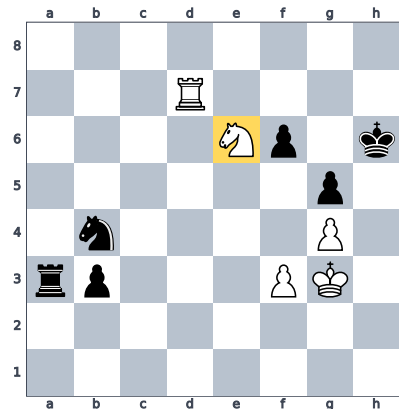
3 Đen đi



Tượng đang sáng chắn đường hậu. Tượng đi đâu thì lời nhất?

Nước đi: _____

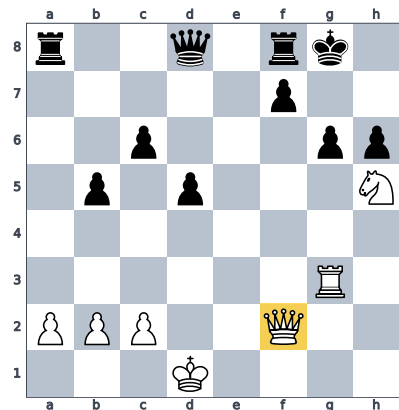
2 Trắng đi



Mã đang sáng đi trước. Con khóa ô thoát của vua đen nhé.

Nước đi: _____

4 Trắng đi

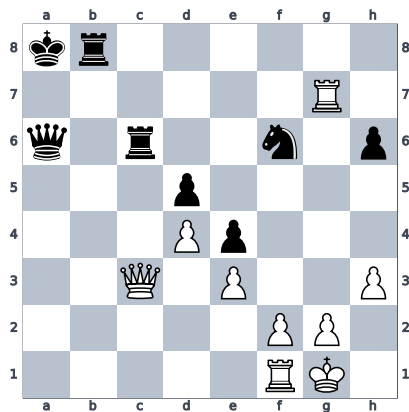


Có ba nước. Con chọn nước tấn công mạnh nhất nhé.

A ♙xf7+ **B** ♙d4 **C** ♖xg6+

Khoanh: A B C _____

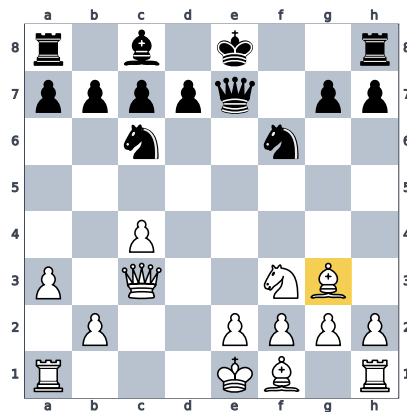
5 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

6 Trắng đi

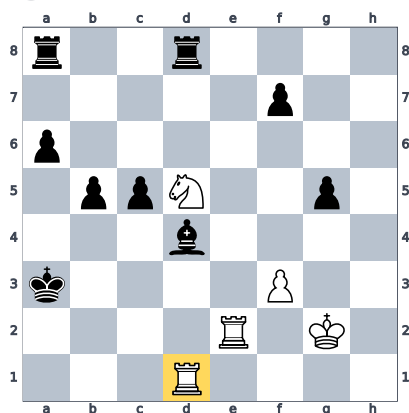


Quân đang sáng có ba nước. Ăn quân hay giữ thời gian?
Con chọn nhé.

- A** c5 **B** ♖xf6 **C** ♗xc7

Khoanh: A B C _____

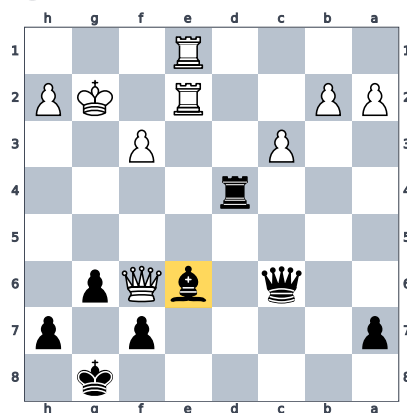
7 Trắng đi



Xe đang sáng chiếu trước. Con tính tới chiếu hết nhé.

Nước đi: _____

8 Đen đi

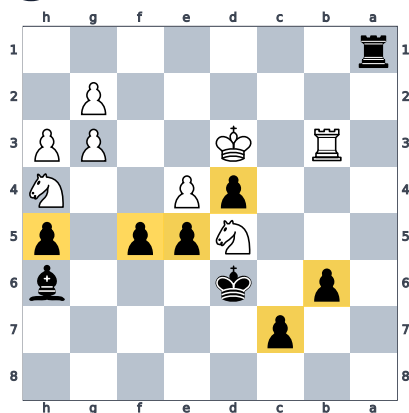


Tượng đang sáng chắn đường hậu. Con cho tượng bước ra chiếu nhé.

Nước đi: _____

Tốt

9 Đen đi

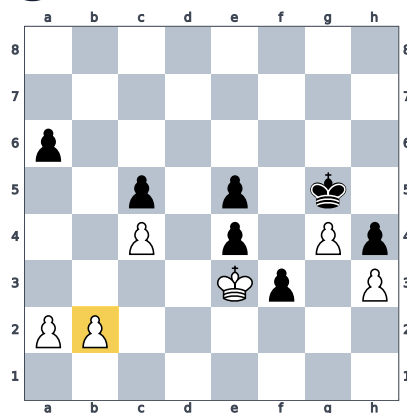


Tốt đang sáng có ba nước. Con chọn nước tốt nhất nhé.

- A** fxe4+ **B** f4 **C** c5

Khoanh: A B C _____

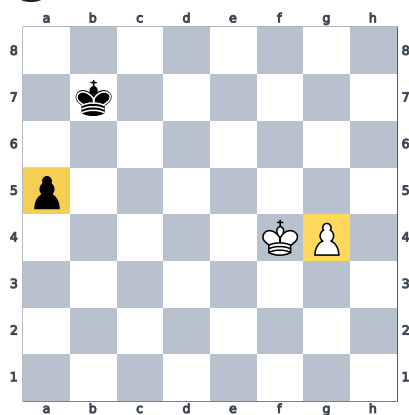
10 Trắng đi



Tốt đang sáng thí trước. Con đột phá nhé.

Nước đi: _____

11 Trắng đi

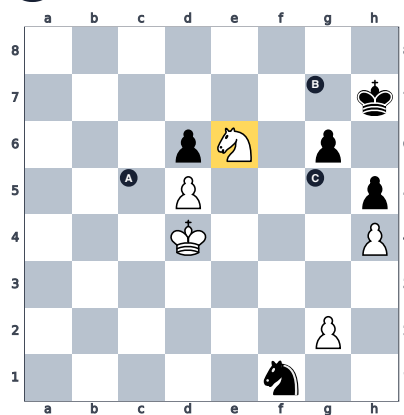


Trắng đi trước. Hai tốt đua nhau. Ai thắng? Con đếm số nước nhé.

- ☐ A Trắng thắng ☐ B Hòa ☐ C Đen thắng

Khoanh: A B C

12 Trắng đi

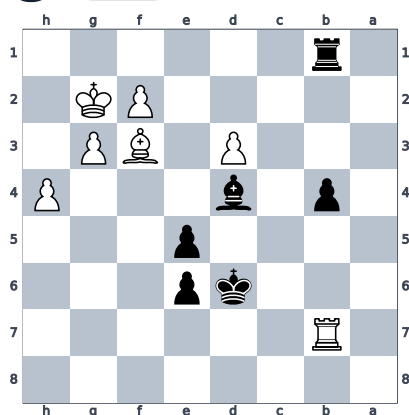


Mã đang sáng nên nhảy tới đâu? Con chạm ô nhé.

- ☐ A c5 ☐ B g7 ☐ C g5

Khoanh: A B C

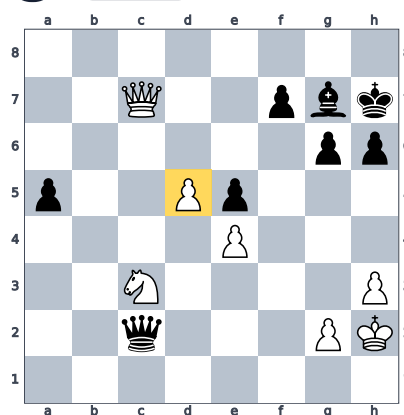
13 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi:

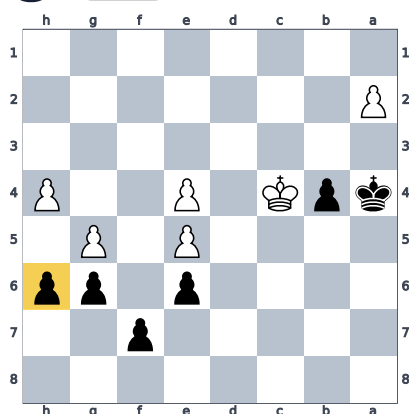
14 Trắng đi



Tốt đang sáng sẽ đi trước. Con dùng tốt nhé.

Nước đi:

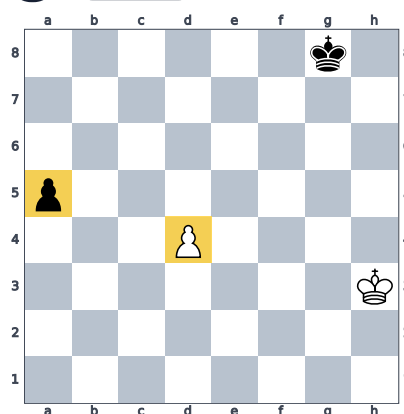
15 Đen đi



Tốt đang sáng đi trước. Con đổi tốt rồi vua vào ăn tốt nhé.

Nước đi:

16 Trắng đi



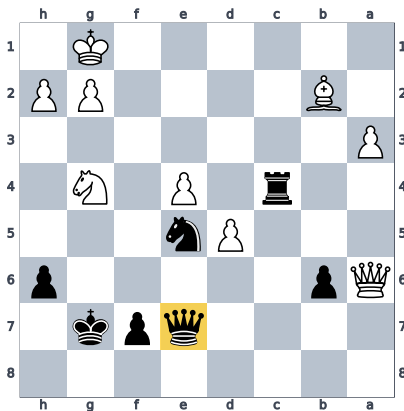
Trắng đi trước. Ai thắng cuộc đua này? Con nhìn cả hai vua nữa nhé.

- ☐ A Trắng thắng ☐ B Hòa ☐ C Đen thắng

Khoanh: A B C

Xe và cột mở

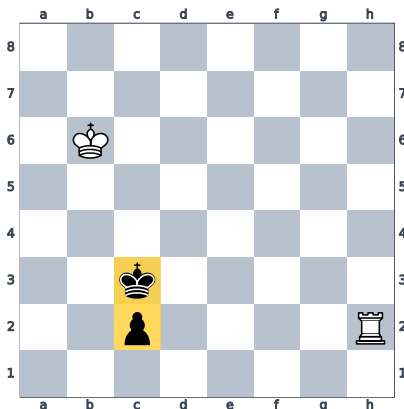
17 Đen đi



Hậu đang sáng chiếu trước, rồi xe theo cột c mở xuống hàng cuối. Con đi nhé.

Nước đi: _____

19 Trắng đi

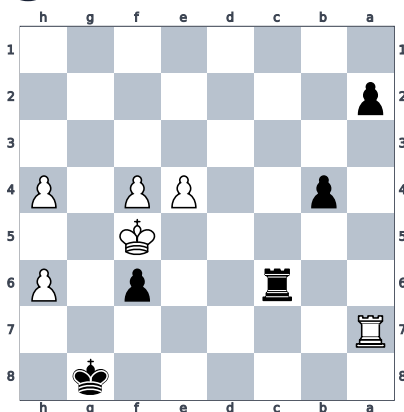


Trắng đi trước. Tốt đen sắp phong hậu, vua đen đứng sát bên. Trắng thắng hay hòa?

☐ A Trắng thắng ☐ B Hòa ☐ C Đen thắng

Khoanh: A B C _____

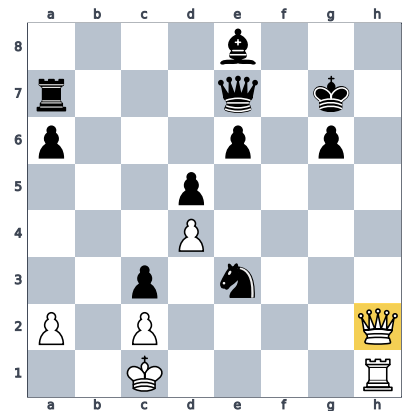
21 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

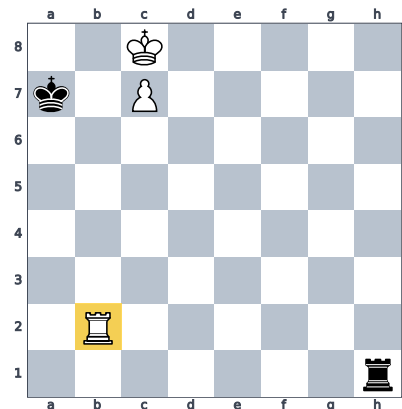
18 Trắng đi



Hậu đang sáng đi trước, rồi xe vào hàng bảy. Con đi nhé.

Nước đi: _____

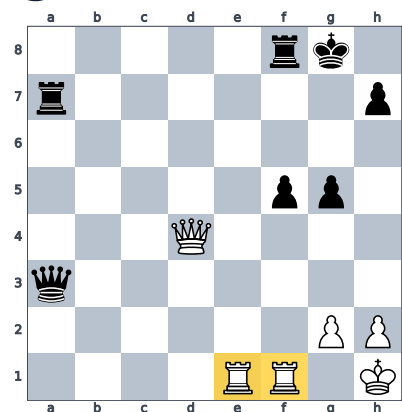
20 Trắng đi



Xe đang sáng đi trước. Con giúp tốt phong hậu nhé.

Nước đi: _____

22 Trắng đi

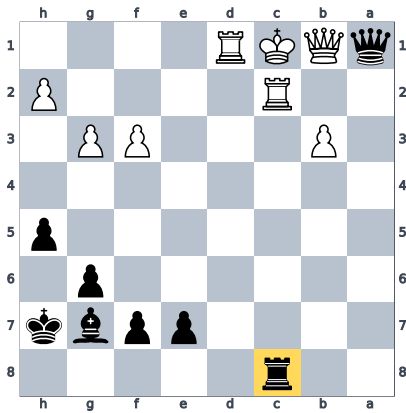


Hai xe đang sáng. Con chọn nước tốt nhất cho xe nhé.

☐ A ♖d1 ☐ B ♖b1 ☐ C ♖a1

Khoanh: A B C _____

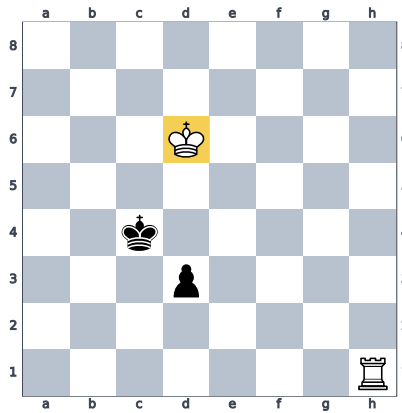
23 Đen đi



Xe đang sáng ăn vào hàng hai của trắng. Con tính tiếp nhé.

Nước đi: _____

24 Trắng đi

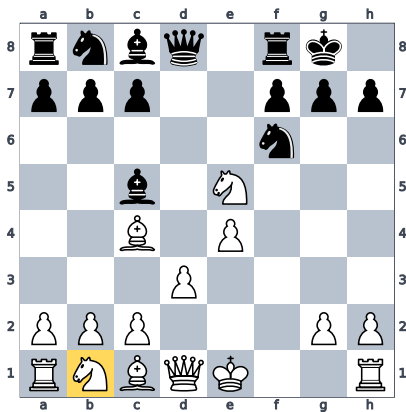


Vua trắng đang sáng. Con đưa vua về chặn tốt đen nhé.

Nước đi: _____

Tấn công, phòng thủ và hòa

25 Trắng đi

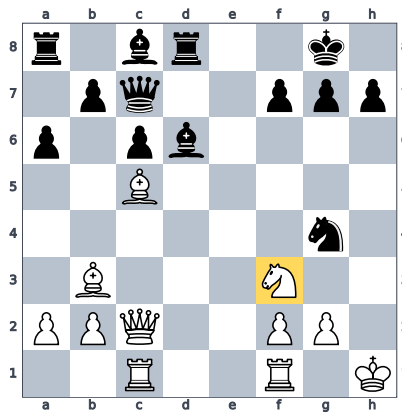


Quân đang sáng cần cẩn thận. Quân nào của con đang bị dọa?

- A** ♖e2 **B** ♘c3 **C** ♙xf7+

Khoanh: A B C _____

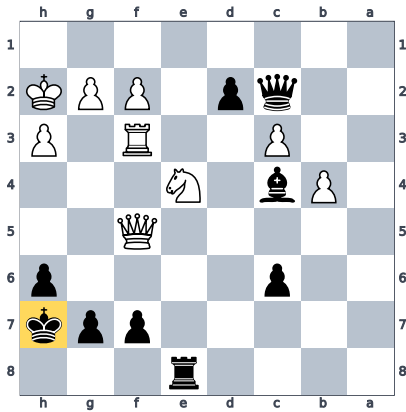
26 Trắng đi



Mã đang sáng lao vào. Con tính tiếp nhé.

Nước đi: _____

27 Đen đi

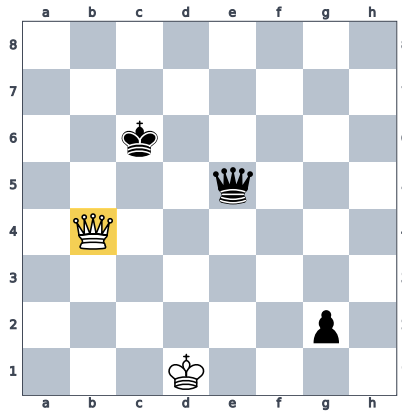


Vua đen đang sáng. Mã trắng sắp chiếu bắt đôi. Con chọn nước giữ thế nhé.

- A** ♖h8 **B** g6 **C** ♖g8

Khoanh: A B C _____

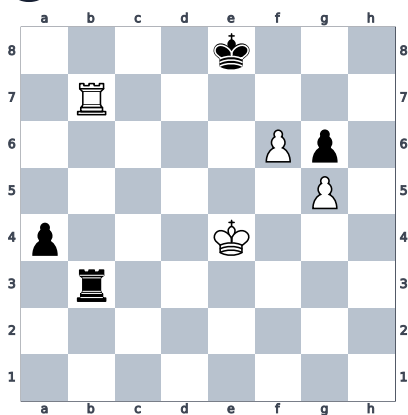
28 Trắng đi



Hậu đang sáng chiếu liên tục. Con giữ hòa nhé.

Nước đi: _____

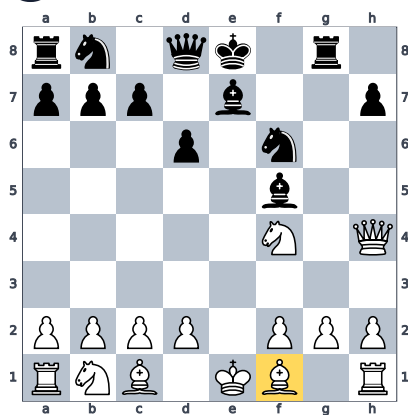
29 Trắng đi



Trắng đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

30 Trắng đi

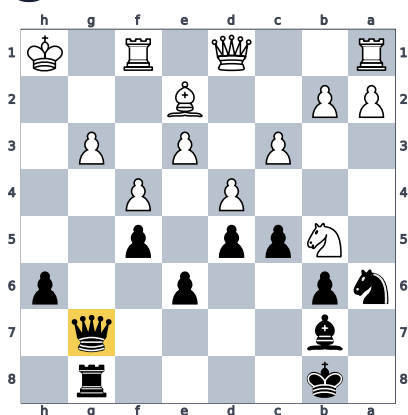


Quân đang sáng có nước hay. Con chọn nước tốt nhất nhé.

(A) ♖xh7 (B) ♕c4 (C) f3

Khoanh: A B C _____

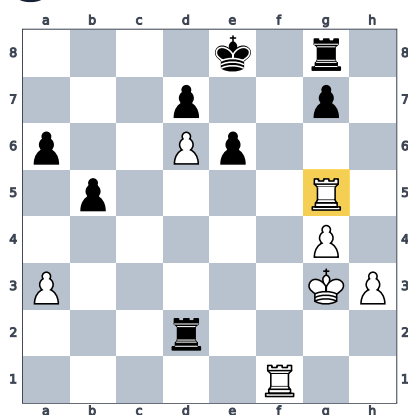
31 Đen đi



Hậu đang sáng phá lớp tốt che vua. Con tính tiếp nhé.

Nước đi: _____

32 Trắng đi

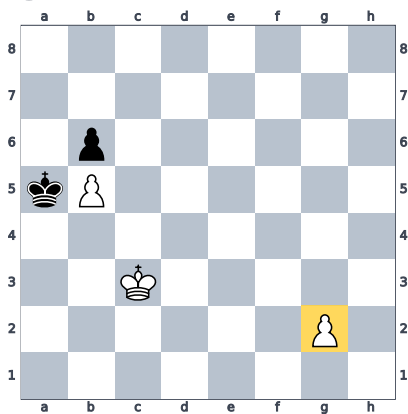


Xe đang sáng đi trước. Con giữ tốt và chiếm cột nhé.

Nước đi: _____

Tàn cuộc mở rộng

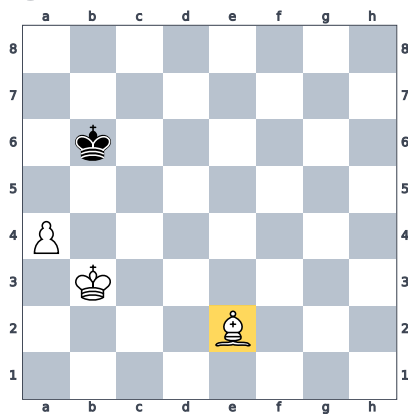
33 Trắng đi



Tốt đang sáng là tốt thông ở xa. Con đẩy hai bước nhé.

Nước đi: _____

34 Trắng đi

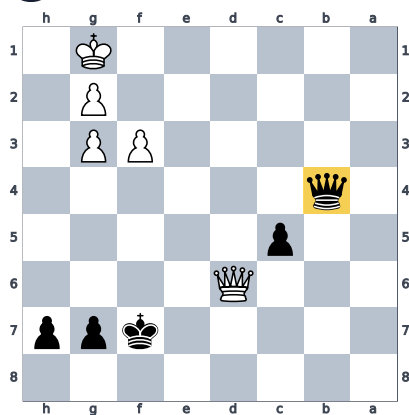


Trắng đi trước. Lần này thắng hay hòa? Con nhìn màu tượng nhé.

(A) Trắng thắng (B) Hòa (C) Đen thắng

Khoanh: A B C _____

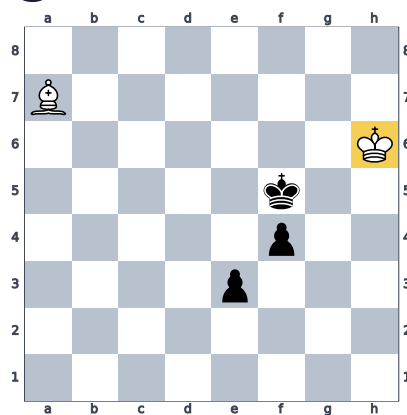
35 Đen đi



Hậu đang sáng đi trước. Con buộc đổi hậu nhé.

Nước đi: _____

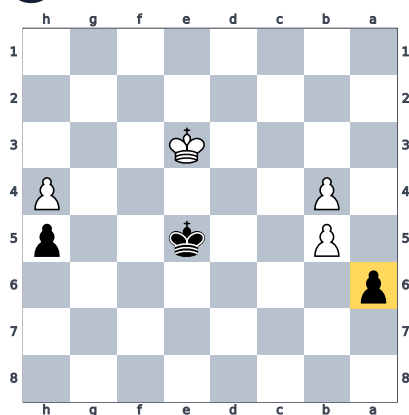
36 Trắng đi



Vua đang sáng đi trước. Tượng đã canh sẵn rồi nhé.

Nước đi: _____

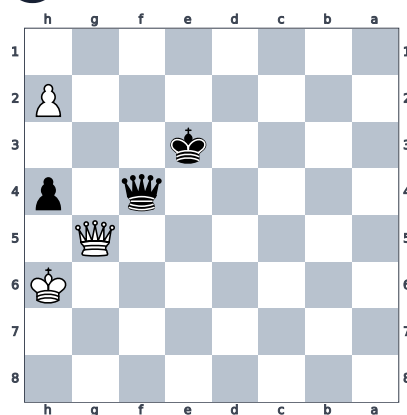
37 Đen đi



Tốt đang sáng đi trước. Con tính tiếp nhé.

Nước đi: _____

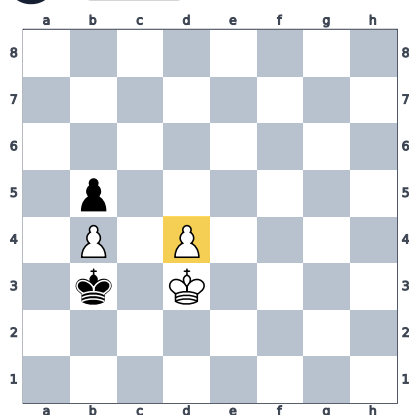
38 Đen đi



Đen đi. Con tìm nước tốt nhất nhé.

Nước đi: _____

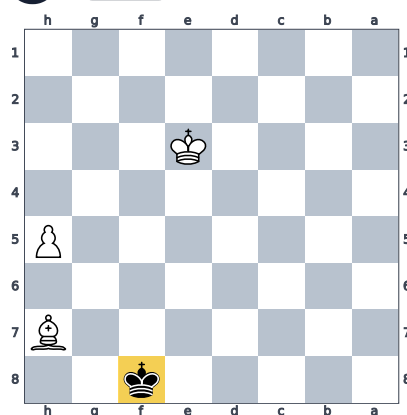
39 Trắng đi



Tốt đang sáng chạy được. Con đếm nước rồi đẩy nhé.

Nước đi: _____

40 Đen đi

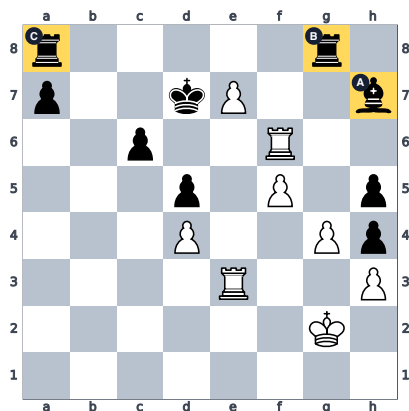


Vua đen đang sáng. Con giữ hòa ở góc nhé.

Nước đi: _____

Chiến lược mở rộng

41 Trắng đi

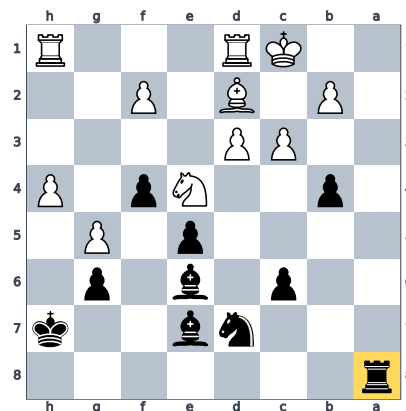


Quân đen nào đang bị nhốt, không còn ô chạy? Con chạm quân đó nhé.

- (A) h7 (B) g8 (C) a8

Khoanh: A B C

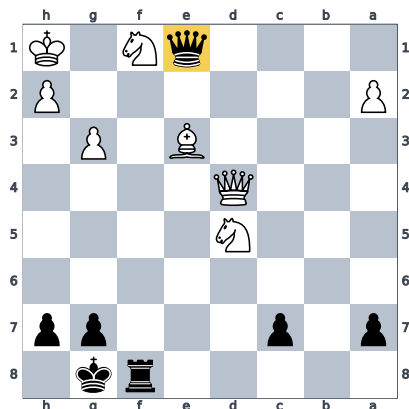
42 Đen đi



Xe đang sáng đi trước. Vua trắng chưa nhập thành, con chiếu nhé.

Nước đi: _____

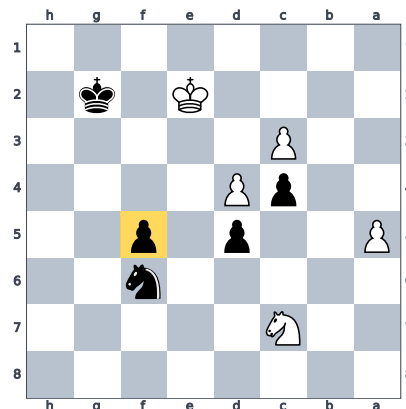
43 Đen đi



Hạ đang sáng đi trước. Hàng cuối của trắng có sơ hở, con tìm nhé.

Nước đi: _____

44 Đen đi

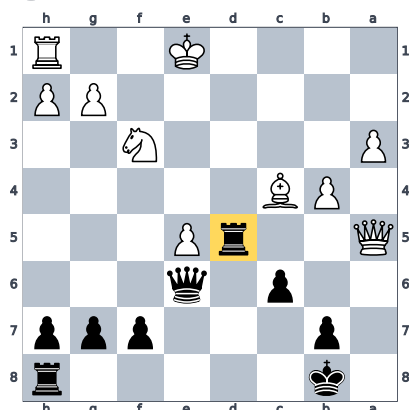


Quân đang sáng có nước rất mạnh. Con chọn nhé.

- (A) ♖g1 (B) f4 (C) ♘e4

Khoanh: A B C

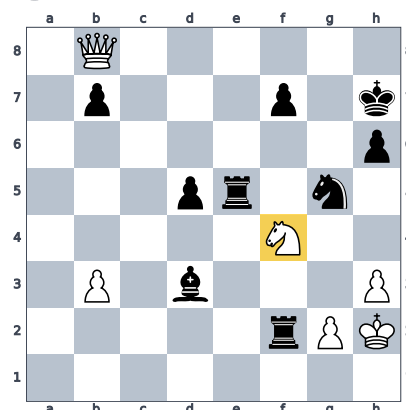
45 Đen đi



Xe đang sáng đi trước. Vua trắng còn giữa bàn, con tính kỹ nhé.

Nước đi: _____

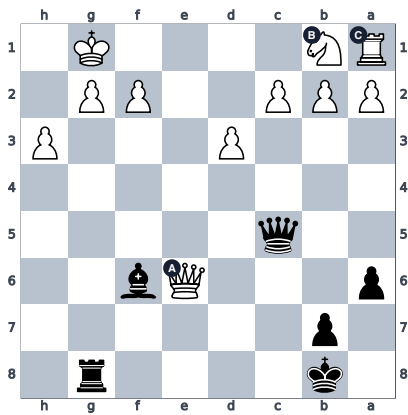
46 Trắng đi



Mã đang sáng đi trước. Quân nào của đen không ai canh?

Nước đi: _____

47 Đen đi

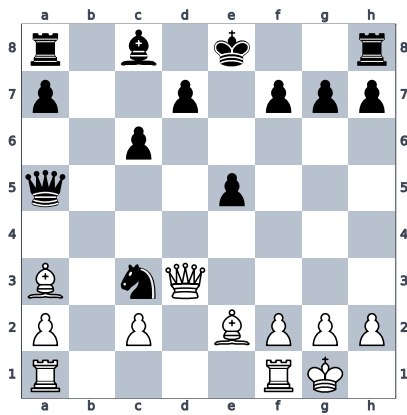


Quân trắng nào đang bị nhốt? Con chạm quân đó nhé.

- (A) e6 (B) b1 (C) a1

Khoanh: A B C _____

48 Trắng đi



Vua đối phương chưa nhập thành. Con tấn công nhé.

Nước đi: _____

Đáp án và lời giải

1. 1.♟xd5 exd5 2.♜xe5 · Thời gian và chiến thuật

Vì sao: Đổi hậu trước để hậu đen không ăn lại được, rồi mã ăn mã e5: con hơn một mã.

2. 1.♠f8 ♚a7 2.♞xa7 b2 3.♞h7# · Thời gian và chiến thuật

Vì sao: Mã vào f8 canh ô quanh vua đen và dọa xe chiếu hết ở h7. Đen chặn bằng xe thì xe con ăn luôn, rồi chiếu hết.

3. 1...♙f4+ 2.♕g1 ♙xe3# · Thời gian và chiến thuật

Vì sao: Tượng bước ra, hậu đen trên cột h chiếu mờ. Vua trắng phải sang g1, rồi tượng ăn e3 chiếu hết.

4. B (♟d4) · 1.♟d4 f6 2.♞xg6+ · Thời gian và chiến thuật

Vì sao: Hậu sang d4 dọa chiếu hết ở g7. Tốt f phải lên chặn, giờ tốt g6 hờ và xe ăn g6 chiếu.

5. 1.♞xc6+ ♞xc6 2.♞a1+ ♜a6 3.♞xa6# · Thời gian và chiến thuật

Vì sao: Hậu đổi ở c6 kéo hậu đen đi, rồi xe chiếu theo cột a, hậu đen chắn và xe ăn hậu chiếu hết.

6. A (c5) · 1.c5 ♗e4 2.♞c2 b6 · Thời gian và chiến thuật

Vì sao: Tốt lên c5 giữ chỗ, không ham ăn tốt c7. Đen vẫn chưa ra tượng và chưa nhập thành, con đi trước về thời gian.

7. 1.♞d3+ ♙c3 2.♞xc3+ ♗a4 3.♞a2# · Thời gian và chiến thuật

Vì sao: Xe chiếu ở d3, tượng đen phải chắn, xe ăn tượng chiếu tiếp, rồi xe kia chiếu hết ở a2.

8. 1...♙h3+ 2.♕g3 ♞xf6 · Thời gian và chiến thuật

Vì sao: Tượng bước ra chiếu ở h3, mở đường cho hậu đen nhắm hậu trắng trên hàng ngang. Vua chạy, hậu đen ăn hậu trắng.

9. A (fxe4+) · 1...fxe4 2.♕xe4 ♞e1+ · Tốt

Vì sao: Tốt ăn e4 và chiếu, vua trắng ăn lại thì xe đen chiếu ở e1, đen tấn công trước.

10. 1.b4 cxb4 2.c5 · Tốt

Vì sao: Thí tốt b4, đen ăn, rồi tốt c5 chạy thoát: không tốt đen nào chặn được nữa.

11. B (Hòa) · 1.g5 a4 2.g6 a3 3.g7 a2 · Tốt

Vì sao: Tốt trắng cần bốn nước, tốt đen cũng bốn nước. Cả hai cùng phong hậu, hậu chống hậu là hòa.

12. C (g5) · 1.♗g5+ ♕g7 2.♗e4 ♕f8 3.♗xd6 · Tốt

Vì sao: Mã chiếu ở g5, nơi tốt đen không đuổi được, rồi vòng sang e4 ăn tốt d6.

13. 1...b3 2.h5 b2 · Tốt

Vì sao: Tốt b chạy lên b2, xe đen đứng sau đỡ tốt, trắng phải bỏ quân để chặn.

14. 1.d6 ♟f2 2.♗d5 · Tốt

Vì sao: Tốt d6 tiến lên sát hàng phong cấp, rồi mã vào d5 canh tốt. Tốt thông càng tiến càng mạnh.

15. 1...hxcg5 2.hxcg5 ♗a3 · Tốt

Vì sao: Đổi tốt h trước để tốt trắng không chạy thoát, rồi vua đen vào a3 ăn tốt a2.

16. C (Đen thắng) · 1.♕g2 a4 2.♕f3 a3 3.♕e4 a2 · Tốt

Vì sao: Vua đen đứng gần, đuổi kịp tốt d trắng. Còn vua trắng ở xa, không đuổi kịp tốt a đen.

17. 1...♞c5+ 2.♕f1 ♞c1+ · Xe và cột mở

Vì sao: Hậu chiếu để vua trắng chạy sang f1, rồi xe theo cột c mở xuống hàng cuối chiếu tiếp. Tượng ăn xe thì hậu ăn lại, vua trắng bị dồn.

18. 1.♞h8+ ♕f7 2.♞h7# · Xe và cột mở

Vì sao: Hậu chiếu ở h8, vua đen buộc phải lên f7, rồi xe vào hàng bảy ở h7 chiếu hết.

19. B (Hòa) · 1.♞xc2+ ♕xc2 · Xe và cột mở

Vì sao: Xe chỉ kịp đổi lấy tốt: xe ăn tốt thì vua đen ăn lại xe. Vua trắng ở quá xa nên không giúp được.

20. 1.♞a2+ ♕b6 2.♕b8 ♞h8+ 3.c8=♞ · Xe và cột mở

Vì sao: Xe chiếu đẩy vua đen ra xa, vua trắng bước sang b8, rồi tốt phong hậu chặn luôn nước chiếu.

21. 1...b3 2.♕g6 f5+ · Xe và cột mở

Vì sao: Tốt b tiến lên, xe trắng không chặn nổi hai tốt đen. Vua trắng lao lên thì tốt f chiếu chặn đường.

22. C (♞a1) · 1.♞a1 ♞xa1 2.♞xa1 ♞xa1+ 3.♞xa1 · Xe và cột mở

Vì sao: Xe sang cột a mở, đánh thẳng vào hậu đen. Hậu không trốn được an toàn, đen đành đổi hậu lấy xe.

23. 1...♞xc2+ 2.♕xc2 ♞c3# · Xe và cột mở

Vì sao: Xe ăn xe ở c2 và chiếu, vua trắng buộc ăn lại, rồi hậu xuống c3 chiếu hết.

24. 1.♕e5 ♕c3 2.♕e4 ♕c2 3.♞h2+ ♕c3 4.♞h3 ♕b4 5.♟xd3 · Xe và cột mở

Vì sao: Vua trắng về e4 chặn đường tốt, xe chiếu đẩy vua đen ra xa, rồi xe ăn tốt.

25. A (♞e2) · 1.♞e2 ♞e7 2.♗f3 ♗c6 · Tấn công, phòng thủ và hòa

Vì sao: Hậu lên e2 canh mã e5 và che vua. Ra quân thì tốt, nhưng trước hết phải nhìn quân nào đang bị dọa.

26. 1.♗g5 ♗f6 2.♗xf7 · Tấn công, phòng thủ và hòa

Vì sao: Mã nhảy g5 dọa chiếu hết ở h7. Đen lo phòng thủ, mã ăn tốt f7 đánh vào xe và hậu đen.

27. A (♕h8) · 1...♕h8 2.♗xd2 ♞xd2 · Tấn công, phòng thủ và hòa

Vì sao: Vua vào h8 tránh nước chiếu bắt đôi của mã. Giờ đen còn tốt d2 sắp phong hậu.

28. 1.♖a4+ ♕c5 2.♗c2+ ♜b4 3.♗xg2 ♖a1+ 4.♙e2 · Tấn công, phòng thủ và hòa

Vì sao: Hậu chiếu liên tục, tới lúc ăn được tốt g2. Còn hậu chống hậu: hòa!

29. 1.♖xb3 axb3 2.♙d3 · Tấn công, phòng thủ và hòa

Vì sao: Đổi xe lấy xe, rồi vua trắng chạy về ăn tốt b3. Tốt f, g của trắng mạnh hơn, Trắng thắng tàn cuộc tốt.

30. C (f3) · 1.f3 ♗d7 2.d4 ♜c6 · Tấn công, phòng thủ và hòa

Vì sao: Tốt f3 chặn đường tượng và xe đen, hậu trắng không bị đuổi nữa. Lúc này giữ an toàn quan trọng hơn ra quân.

31. 1...♗xg3 2.♖f2 ♗xf2 3.♗g1 ♖xg1+ · Tấn công, phòng thủ và hòa

Vì sao: Hậu ăn tốt g3 phá lớp che vua, rồi ăn xe f2, cuối cùng đổi hậu: con hơn nhiều quân.

32. 1.♖c5 ♙d8 2.♖fc1 · Tấn công, phòng thủ và hòa

Vì sao: Xe sang cột c dọa vào c8, đen phải lo vua. Xe kia cũng sang cột c, trắng tấn công trước.

33. 1.g4 ♜xb5 2.g5 ♕c5 3.g6 ♙d5 4.g7 ♙e4 5.g8=♗ · Tàn cuộc mở rộng

Vì sao: Tốt g đi hai bước một lần ngay từ đầu, vua đen mãi ăn tốt b nên không đuổi kịp tốt g.

34. A (Trắng thắng) · 1.♙b4 ♕c6 2.a5 ♙d5 3.♙b5 ♙d4 · Tàn cuộc mở rộng

Vì sao: Tốt a phong hậu ở ô a8 màu trắng, tượng trắng cũng đi ô trắng: tượng canh được ô góc, vua đen không giữ được.

35. 1...♗d4+ 2.♗xd4 cxd4 · Tàn cuộc mở rộng

Vì sao: Hậu chiếu ở d4, hậu trắng phải ăn, tốt c ăn lại và thành tốt thông ở d4. Đen thắng tàn cuộc tốt.

36. 1.♙h5 e2 2.♙f2 e1=♗ 3.♙xe1 f3 4.♙f2 · Tàn cuộc mở rộng

Vì sao: Vua đi chờ, tượng đứng sẵn trên đường chéo canh ô e1 và f2. Tốt đen tiến lên là tượng ăn.

37. 1...axb5 2.♙f3 ♙f5 · Tàn cuộc mở rộng

Vì sao: Ăn tốt b5, rồi vua đen đi f5. Vua trắng phải lùi, vua đen vào ăn tốt h4.

38. 1...h3 2.♗xf4+ ♜xf4 · Tàn cuộc mở rộng

Vì sao: Tốt h3 tiến lên. Hậu trắng ăn hậu thì vua đen ăn lại, tốt h chạy lên phong hậu.

39. 1.d5 ♜xb4 2.d6 ♕c5 3.d7 ♙d5 4.d8=♗+ · Tàn cuộc mở rộng

Vì sao: Tốt d chạy ngay, vua đen mãi ăn tốt b4 nên không kịp về chặn: phong hậu còn chiếu.

40. 1...♙g7 2.h6+ ♜xh6 · Tàn cuộc mở rộng

Vì sao: Vua đen tiến về góc và ăn được tốt h. Không còn tốt là hòa!

41. A (h7) · 1.♖f7 ♖ae8 2.♖xh7 · Chiến lược mở rộng

Vì sao: Tượng h7 bị tốt f5 và chính tốt h5 của đen chặn hết đường. Xe trắng vào f7 đánh tượng, đen không cứu được.

42. 1...♖a1+ 2.♕c2 b3# · Chiến lược mở rộng

Vì sao: Xe chiếu ở a1, vua trắng phải ra c2, rồi tốt b3 chiếu hết.

43. 1...♗xf1+ 2.♙g1 ♗f3# · Chiến lược mở rộng

Vì sao: Hậu ăn mã f1 chiếu, tượng phải chắn ở g1, rồi hậu vào f3 chiếu hết. Vua trắng không có ô thờ.

44. B (f4) · 1...f4 2.a6 f3+ · Chiến lược mở rộng

Vì sao: Tốt f4 tiến lên rồi f3 chiếu: tốt f chạy thẳng, mã trắng ở xa không về kịp.

45. 1...♖xa5 2.♙xe6 ♖xa3 · Chiến lược mở rộng

Vì sao: Xe ăn hậu a5, tượng ăn hậu đen, rồi xe ăn tốt a3: đen hơn quân, vua trắng vẫn chưa nhập thành.

46. 1.♙xd3 ♖ee2 2.♙xf2 · Chiến lược mở rộng

Vì sao: Mã ăn tượng d3 đang không ai canh, xe đen vào e2 thì mã ăn tiếp xe f2.

47. C (a1) · 1...♗g5 2.g4 ♙xb2 3.♙d2 ♙xa1 · Chiến lược mở rộng

Vì sao: Xe a1 còn kẹt trong góc vì mã b1 và tốt chưa đi. Hậu đen dọa chiếu hết, rồi tượng ăn tốt b2 và ăn luôn xe a1.

48. 1.♗d6 ♙xe2+ 2.♙h1 ♗xa3 3.♗xa3 · Chiến lược mở rộng

Vì sao: Hậu vào d6 không cho vua đen nhập thành, dọa chiếu hết. Mã ăn tượng chiếu thì vua lánh, rồi hậu ăn lại hậu đen.