



# 国际象棋练习：闪击与双将

12题 · 第2、3、4、5级 · 答案和讲解在最后

姓名 \_\_\_\_\_

日期 \_\_\_\_\_



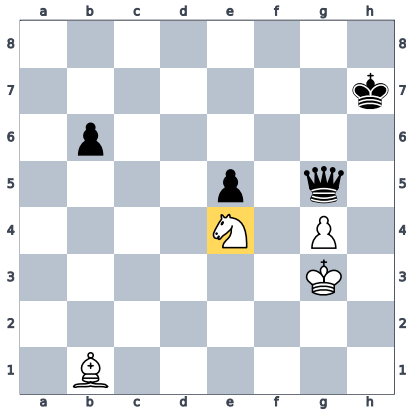
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 [playkarotto.com](https://playkarotto.com)

写下着法（例如  $\text{Qf3}$  或  $\text{Nf3}$ ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

## 第2级

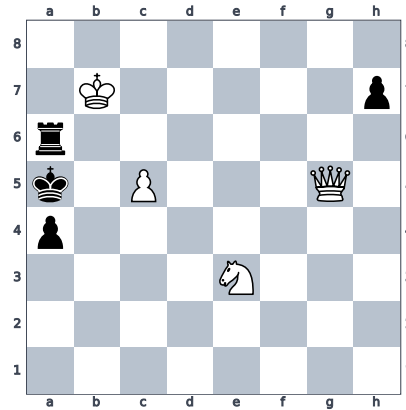
### 1 白方走



走发光的子就是闪将。选一个它能吃掉黑子的格子吧。

着法: \_\_\_\_\_

### 2 白方走

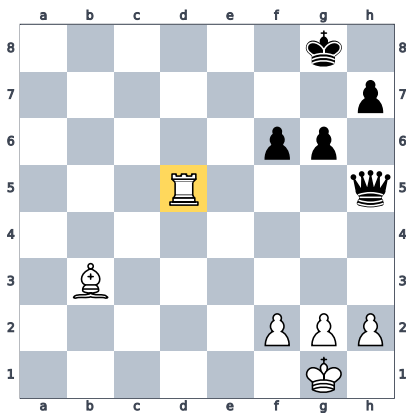


白方走。找一步能吃子的闪将吧。

着法: \_\_\_\_\_

## 第3级

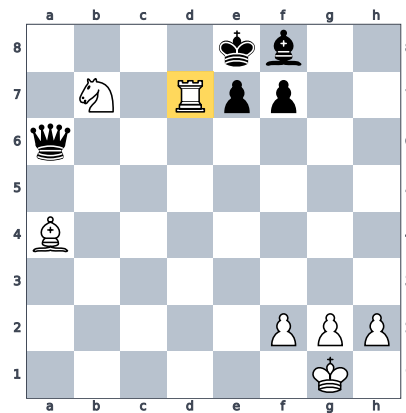
### 3 白方走



发光的车站在象前面。车走到哪里最划算？

着法: \_\_\_\_\_

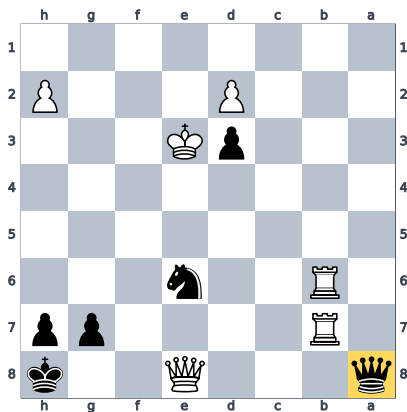
### 4 白方走



发光的车站在象前面。将军的子紧挨着王又没人保护，王就能吃掉它。把车放在有白子保护的格子上吧。

着法: \_\_\_\_\_

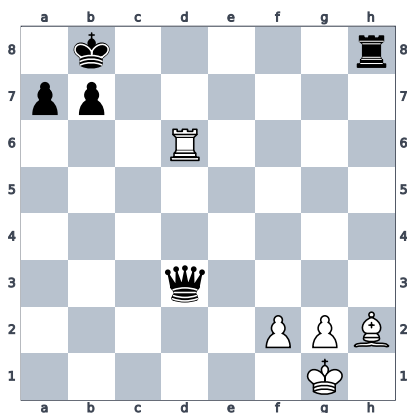
## 5 黑方走



发光的子挡住了线路。它走到哪里能再攻击一个子？

着法: \_\_\_\_\_

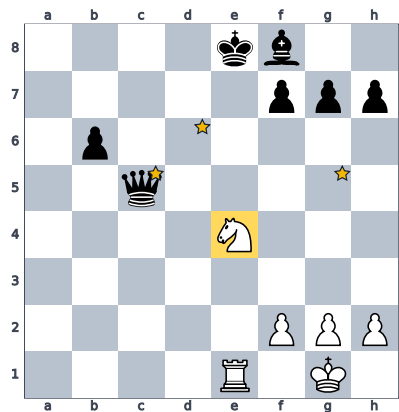
## 7 白方走



找一步能马上将死的双将吧。

着法: \_\_\_\_\_

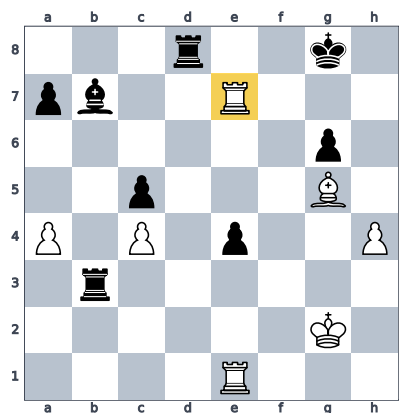
## 6 白方走



马站在车前面。三颗星都是将军，但只有一颗既将军又能吃大子。

着法: \_\_\_\_\_

## 8 白方走

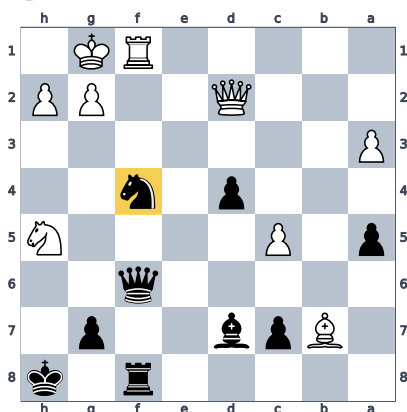


发光的子让开，让后面的子进攻。该你走了！

着法: \_\_\_\_\_

## 第4级

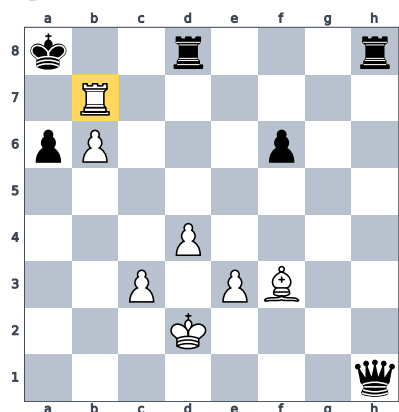
## 9 黑方走



发光的子是马。马挡住了后去f1车的路。走马并将将军吧。

着法: \_\_\_\_\_

## 10 白方走

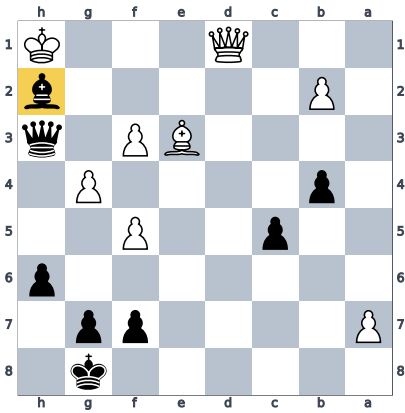


发光的子是车。将军，让黑王跑进死路吧。

着法: \_\_\_\_\_

第5级

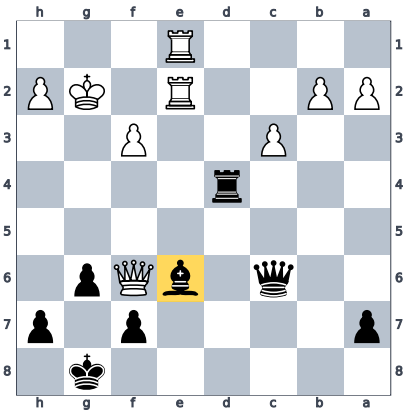
11 黑方走



发光的象挡住了后的路。象走到哪里最划算？

着法: \_\_\_\_\_

12 黑方走



发光的象挡住了后的路。让象走出去将军吧。

着法: \_\_\_\_\_

# 答案与讲解: 闪击与双将

1. ♖xg5+ · 第2级

为什么: 后面的子将王的军，走开的子可以随便吃子。

2. c6+ · 第2级

为什么: 后面的子将王的军，走开的子可以随便吃子。

3. ♗xh5+ · 第3级

为什么: 车吃后同时闪将，黑兵来不及吃回车。

4. ♗d8# · 第3级

为什么: 白马保护着车，王吃不掉。

5. 1... ♜xe8 2. ♗b8 ♖d8+ · 第3级

为什么: 前面的子让开时又攻击一个子，后面的子也出击了。

6. ♖xc5+ · 第3级

为什么: 车将军，黑方要救王，来不及吃回马。你净赚一个后。

7. ♗d8# · 第3级

为什么: 车和象一起将军，黑王无路可走。

8. 1. ♗xb7 ♗xb7 2. ♖xd8 · 第3级

为什么: 前面的子让开时又攻击一个子，后面的子也出击了。

9. 1... ♖h3+ 2. gxf3 ♜xf1# · 第4级

为什么: 马在h3将军，给后打开了f线。兵吃马，后吃掉f1的车：将死！

10. 1. ♗a7+ ♕b8 2. ♗a8# · 第4级

为什么: 车离开b7到a7将军，给f3的象打开了斜线。黑王退到b8，车走到a8将死：象守住b7，b6的兵守住a7和c7。

11. 1... ♖f4+ 2. ♕g1 ♖xe3# · 第5级

为什么: 象走开，h列上的黑后闪将。白王只能走到g1，然后象吃e3将死！

12. 1... ♖h3+ 2. ♕g3 ♜xf6 · 第5级

为什么: 象走到h3将军，给黑后打开横线，瞄准白后。王逃走，黑后吃掉白后。