



国际象棋练习：攻王与多步杀

12题 · 第4、5、6级 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



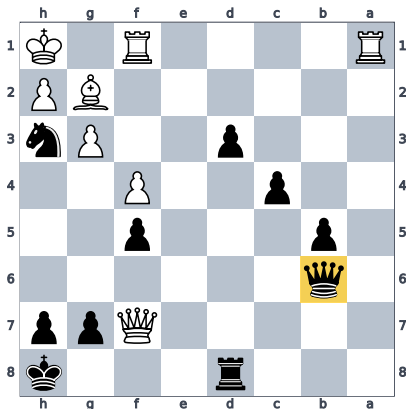
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 Qf3 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

第4级

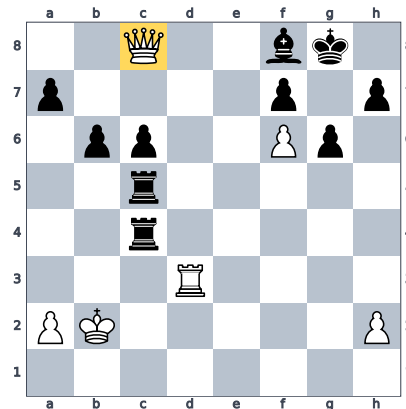
1 黑方走



发光的是后。弃掉它，让白王的路被堵住吧。

着法: _____

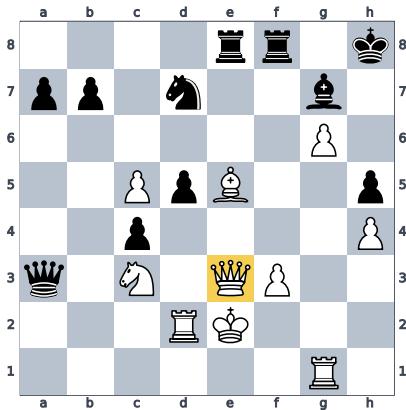
2 白方走



发光的是后。弃后把黑王引到f8吧。

着法: _____

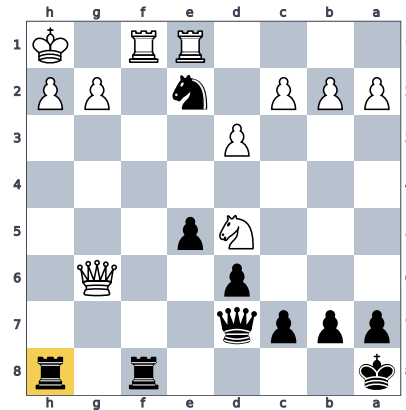
3 白方走



发光的是后。将军，把后带到黑王身边吧。

着法: _____

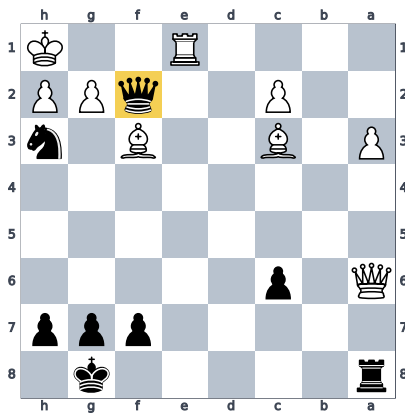
4 黑方走



发光的是车。弃掉它砸掉h2的兵吧。

着法: _____

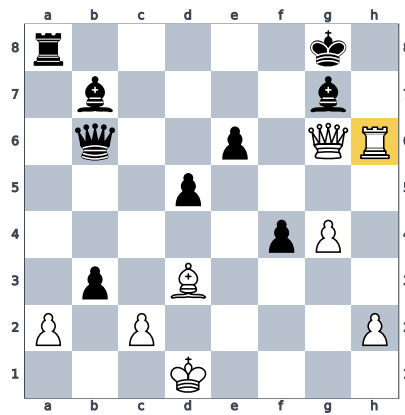
5 黑方走



发光的是后。弃后将王，堵住王的逃跑格吧。

着法: _____

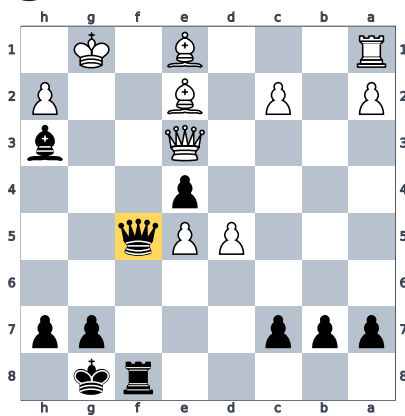
6 白方走



发光的是车。弃车把黑王引进角落吧。

着法: _____

7 黑方走

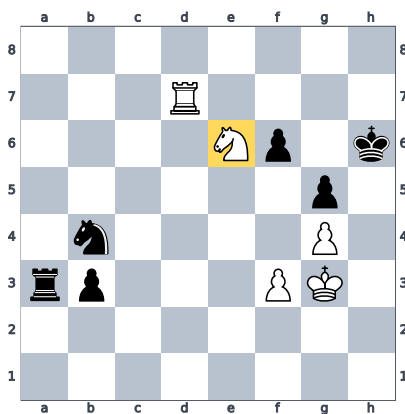


发光的是后。弃后给车打开线路吧。

着法: _____

第5级

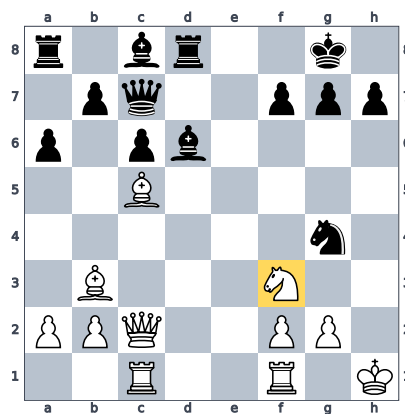
8 白方走



发光的马先走。封住黑王的逃跑格吧。

着法: _____

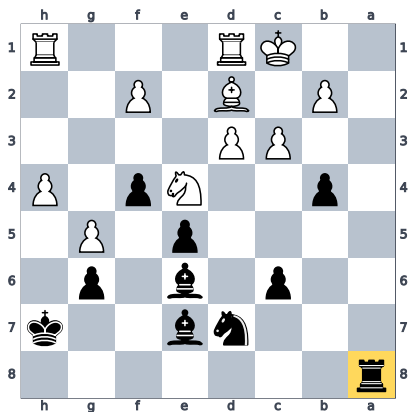
9 白方走



发光的马冲进去了。继续算下去吧。

着法: _____

10 黑方走

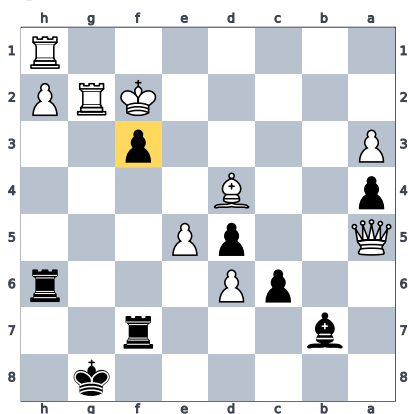


发光的车先走。白王还没易位，将军吧。

着法: _____

第6级

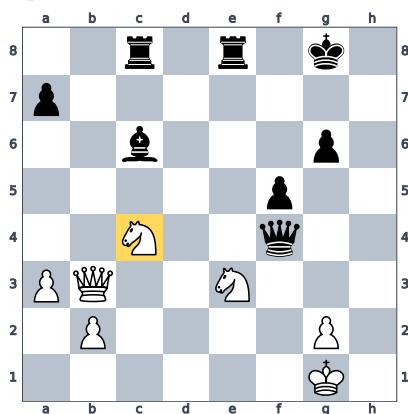
11 黑方走



发光的子要打开通往困在中间的王的路。走第一步吧。

着法: _____

12 白方走



发光的子来发起进攻。先把整串着法想好再走哦。

着法: _____

答案与讲解: 攻王与多步杀

1. 1... ♖g1+ 2. ♜xg1 ♕f2# · 第4级

为什么: 后在g1弃子, 白车吃掉后, 自己堵住了逃跑格。马跳到f2 : 将死。

2. 1. ♖xf8+ ♕xf8 2. ♜d8# · 第4级

为什么: 后吃掉f8的象并将王, 黑王只能吃, 被引到f8。车下到d8 : 将死, 因为f6的兵看住了e7和g7。

3. 1. ♖h6+ ♕g8 2. ♖xg7# · 第4级

为什么: 后在h6将军, 黑王只能退到g8。后在e5象的保护下吃掉g7的象 : 将死 !

4. 1... ♜xh2+ 2. ♕xh2 ♜h8+ 3. ♖h5 ♜xh5# · 第4级

为什么: 车吃掉h2的兵并将王, 白王吃车被引出来。f8的车走到h8将军, 后来挡也没用 : 车吃后, 将死。

5. 1... ♖g1+ 2. ♜xg1 ♕f2# · 第4级

为什么: 后在g1弃子将军, e1的车只能吃, 堵住了最后的逃跑格。马在f2将军 : 白王无处可逃。

6. 1. ♜h8+ ♕xh8 2. ♖h7# · 第4级

为什么: 车在h8将军, 黑王只能吃, 被引进角落。后下到h7 : 将死。

7. 1... ♖f1+ 2. ♕xf1 ♜xf1# · 第4级

为什么: 后在f1弃子将军, 白象只能吃。车在f1吃回来 : 将死, 因为h3的象看住了g2。

8. 1. ♕f8 ♜a7 2. ♜xa7 b2 3. ♜h7# · 第5级

为什么: 马走到f8, 守住黑王周围的格, 还威胁用车在h7将死。黑方用车垫, 你的车就吃掉它, 然后将死。

9. 1. ♕g5 ♕f6 2. ♕xf7 · 第5级

为什么: 马跳到g5, 威胁在h7将死。黑方忙着防守, 马吃掉f7的兵, 同时攻击黑车和黑后。

10. 1... ♜a1+ 2. ♕c2 b3# · 第5级

为什么: 车在a1将军, 白王只好走到c2, 然后b3的兵将死。

11. 1... fxcg2+ 2. ♕g1 ♜g6 · 第6级

为什么: 兵在g2吃车并将王。然后黑车转到g线帮兵, 白王被逼进角落。

12. 1. ♕e5+ ♕h8 2. ♕xg6+ ♕g7 3. ♕xf4 · 第6级

为什么: 马离开c4, 让后可以将军。马吃g6的兵并将王, 然后吃掉f4的后。