



国际象棋练习册第2级（带答案）

50题 · 第2级 · 一步战术 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



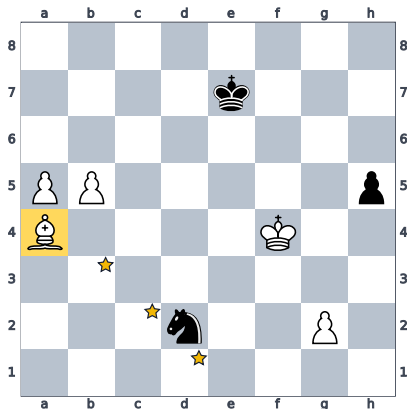
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 Qf3 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发亮的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

活跃的子与目标

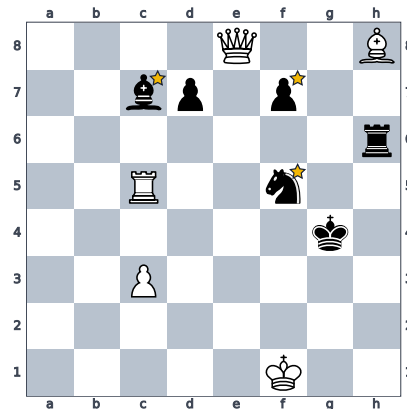
1 白方走



有三颗星。有个格子很开阔，但会被黑方吃掉。选一个既开阔又安全的格子吧。

着法: _____

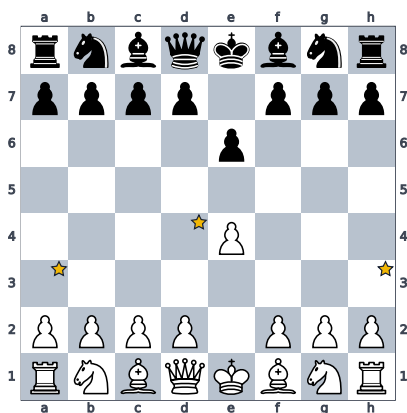
2 白方走



有三颗星。吃完后看看你的哪个子会被吃。只有一颗星是安全的。

着法: _____

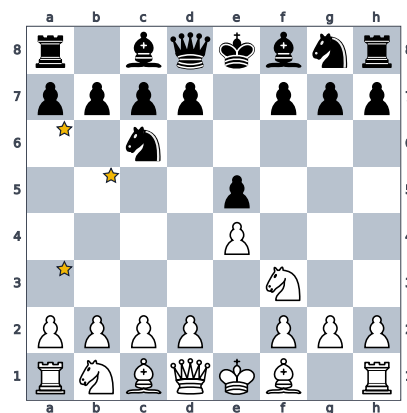
3 白方走



e4的兵已经在中心了。只有一颗星能再把一个兵走到中间，选吧。

着法: _____

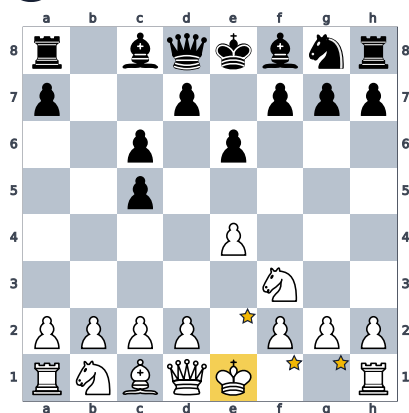
4 白方走



有三颗星，只有一颗能把象走到好格子而且不被吃，选吧。

着法: _____

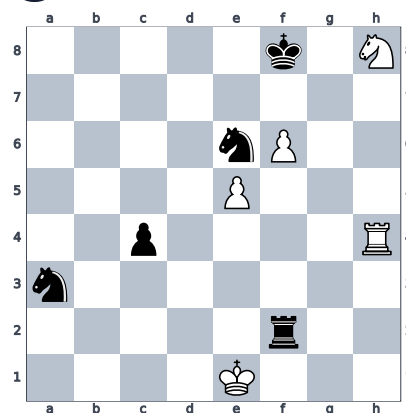
5 白方走



别让王出去散步。只有一颗星能把王带到安全的地方，选吧。

着法: _____

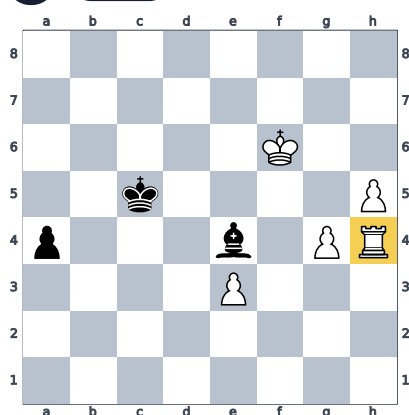
6 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

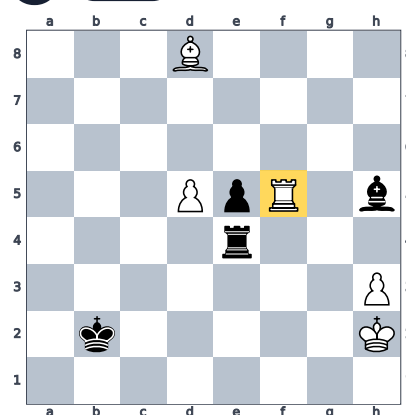
7 白方走



发光的子被困住了。把它走到最开阔又不会被吃的格子吧。

着法: _____

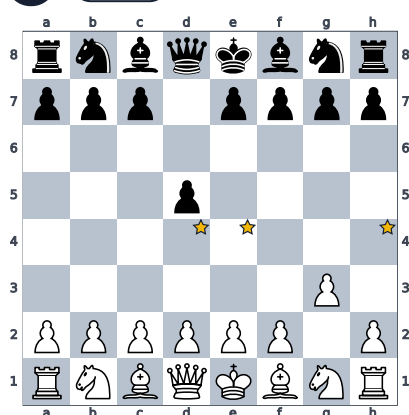
8 白方走



发光的子能吃不止一个黑子。哪个没人保护？吃掉它吧。

着法: _____

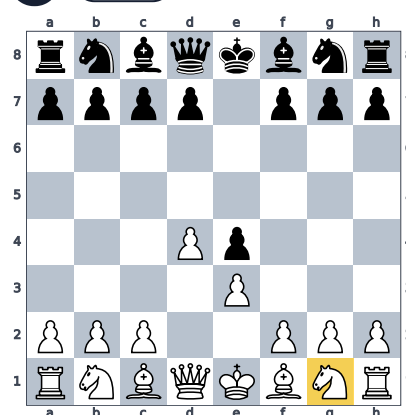
9 白方走



中间有两颗星，但其中一格兵会被吃。选安全的那颗吧。

着法: _____

10 白方走

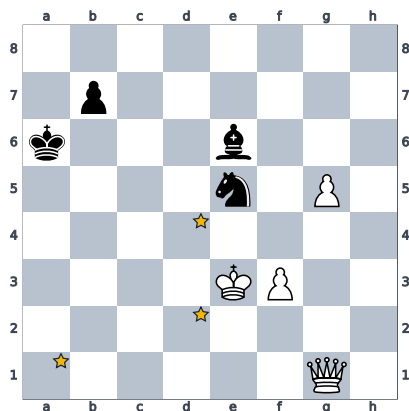


让发光的马出动。找个不在边上、也不会被吃的格子。

着法: _____

双重攻击

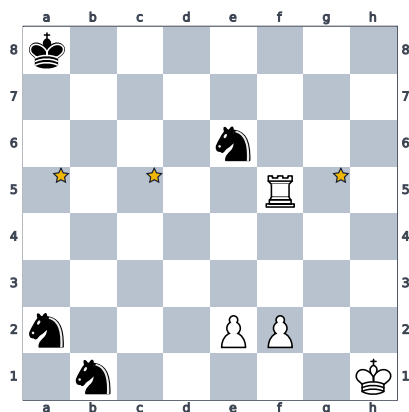
11 白方走



有三颗星，其中一颗是陷阱：站在那里你的子会被吃。选安全的双重攻击吧。

着法: _____

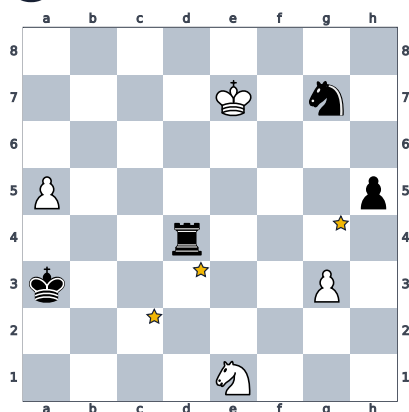
13 白方走



有三颗星，其中一颗是陷阱：站在那里你的子会被吃。选安全的双重攻击吧。

着法: _____

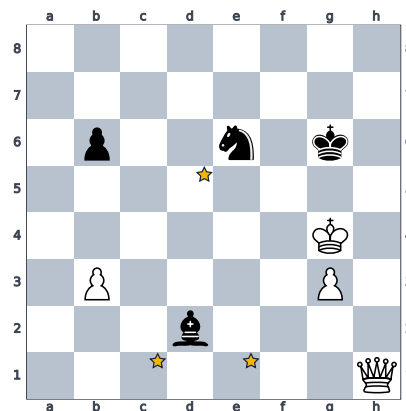
15 白方走



有三颗星，其中一颗是陷阱：站在那里你的子会被吃。选安全的双重攻击吧。

着法: _____

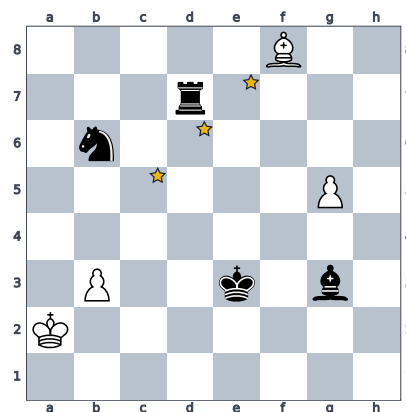
12 白方走



有三颗星，其中一颗是陷阱：站在那里你的子会被吃。选安全的双重攻击吧。

着法: _____

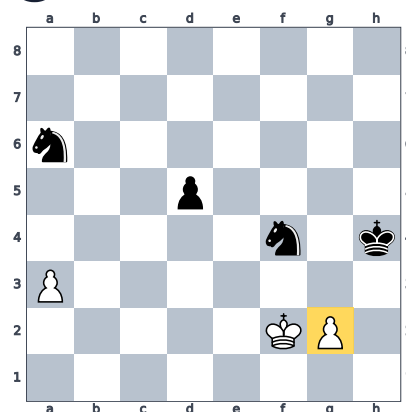
14 白方走



有三颗星，其中一颗是陷阱：站在那里你的子会被吃。选安全的双重攻击吧。

着法: _____

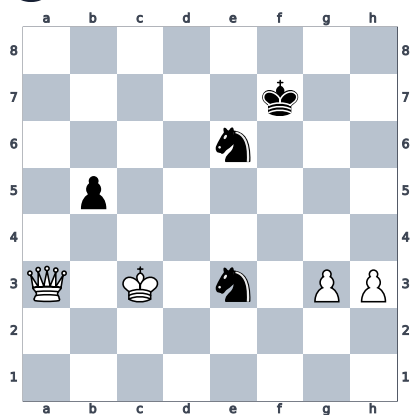
16 白方走



发光的兵前进一格就能瞄两个黑子。试试吧。

着法: _____

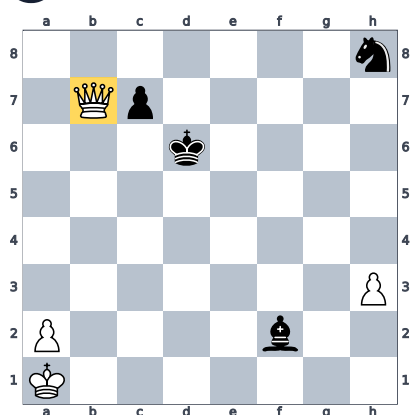
17 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

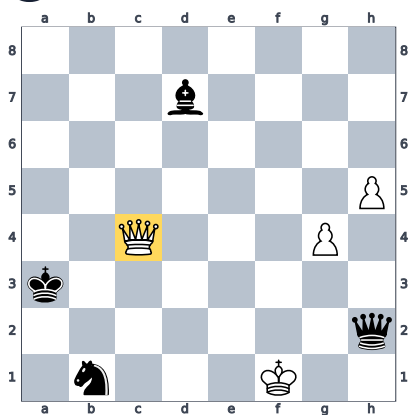
19 白方走



后在发光。找一个能同时瞄两个黑子的格子吧。

着法: _____

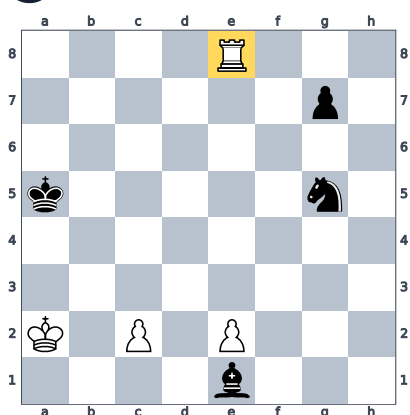
18 白方走



后在发光。找一个能将黑王的军、同时瞄着另一个子的格子吧。

着法: _____

20 白方走

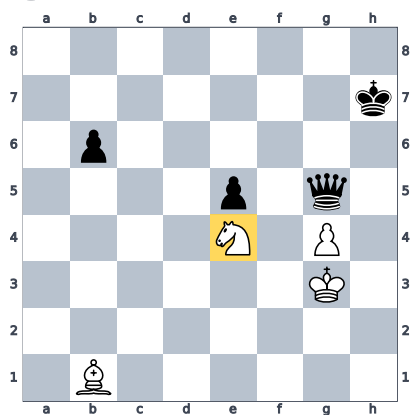


车在发光。找一个能同时瞄两个黑子的格子吧。

着法: _____

牵制与消除保护者

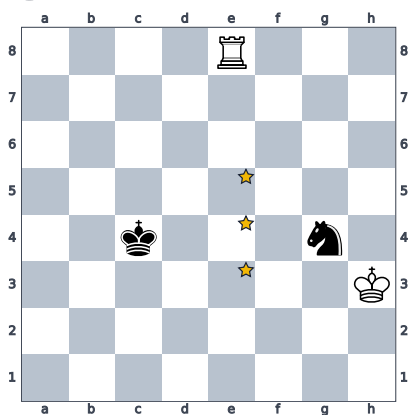
21 白方走



走发光的子就是闪将。选一个它能吃掉黑子的格子吧。

着法: _____

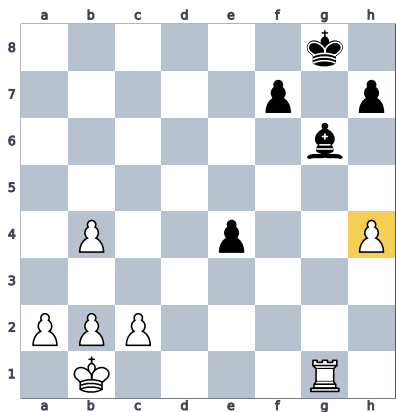
22 白方走



有三颗星：一步马上吃，一步中间将军，一步陷阱。选最划算的一步吧。

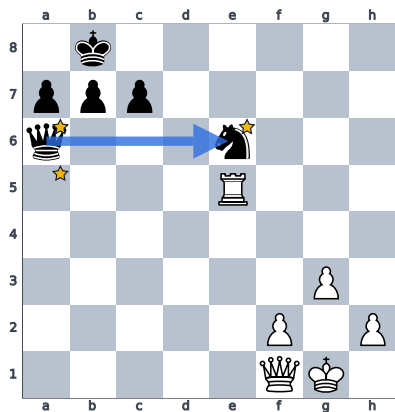
着法: _____

23 白方走



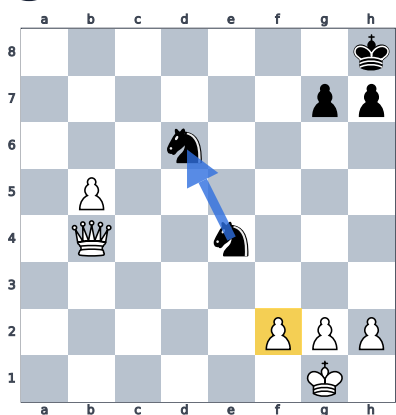
被牵制的黑子动不了。发光的兵上前威胁它，然后你吃掉它！
着法: _____

24 白方走



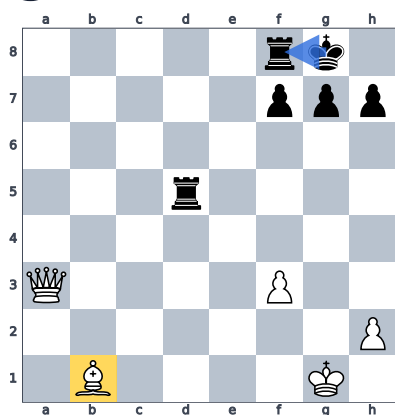
箭头指着保护者。直接吃会被吃回来！有三颗星：选吃掉保护者的那颗，然后再吃。
着法: _____

25 白方走



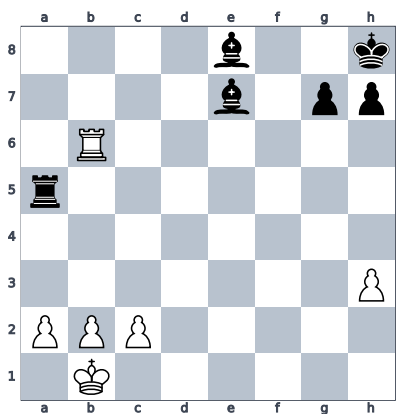
箭头指着保护者。推发光的兵去威胁它，然后吃掉没了保护的子吧。
着法: _____

26 白方走



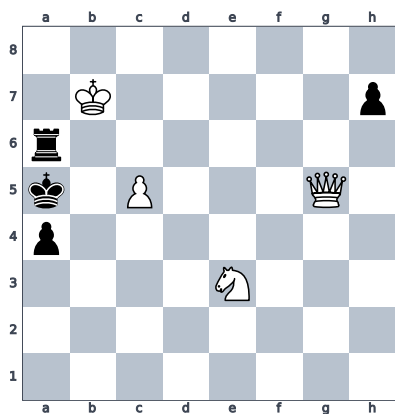
发光的子是诱饵：把它走到王能吃到的地方。王吃了诱饵就离开了防守位置，你再吃另一个子。
着法: _____

27 白方走



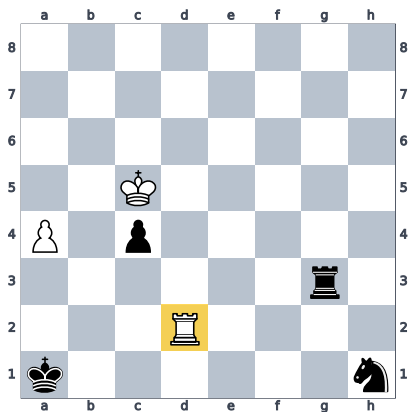
白方走。找出最好的一步吧。
着法: _____

28 白方走



白方走。找一步能吃子的闪将吧。
着法: _____

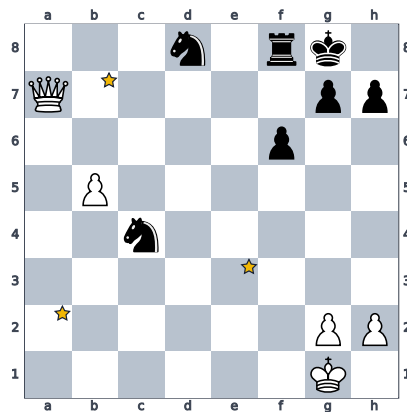
29 白方走



发光的子能马上吃个小子。但它还有一步更划算的将军，找出来吧。

着法: _____

30 白方走

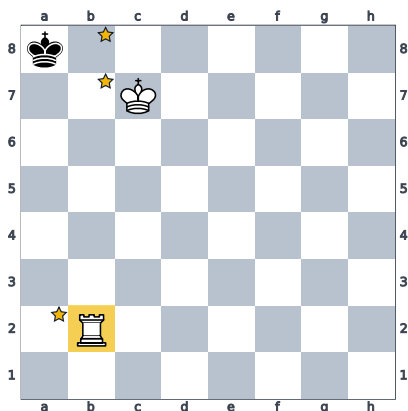


有三颗星。你的子站在哪颗星上能牵制黑子？牵制后再吃掉它！

着法: _____

将死与防守

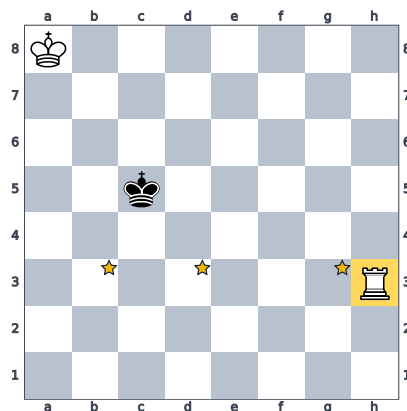
31 白方走



有三颗星。记住：黑王必须被将军而且无路可逃，不然就是和棋。选吧。

着法: _____

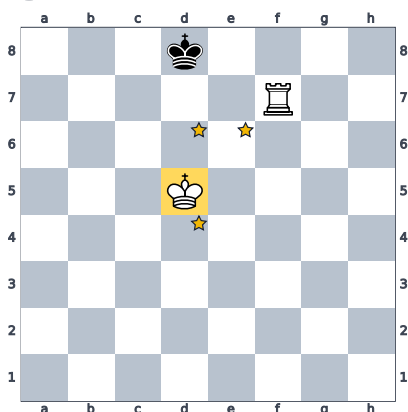
32 白方走



有三颗星，其中有一颗黑王能吃掉车。选一个关得紧又安全的格子吧。

着法: _____

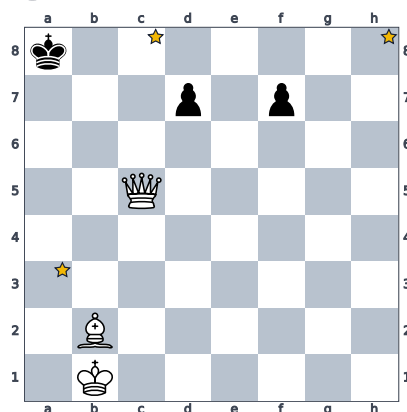
33 白方走



有三颗星。记住：和黑王同一竖线，正好隔一格。选吧。

着法: _____

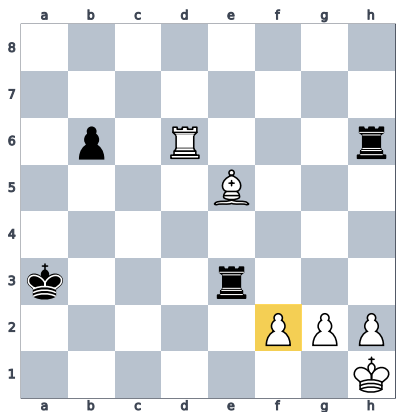
34 白方走



有三颗星：有一步将军会让黑王逃走。选对的将军吧。

着法: _____

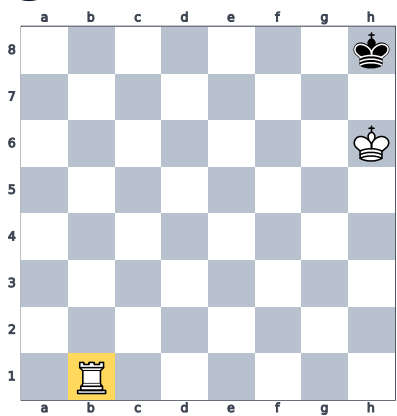
35 白方走



黑方威胁将死。发光的子能挡住，找出那一格吧。

着法: _____

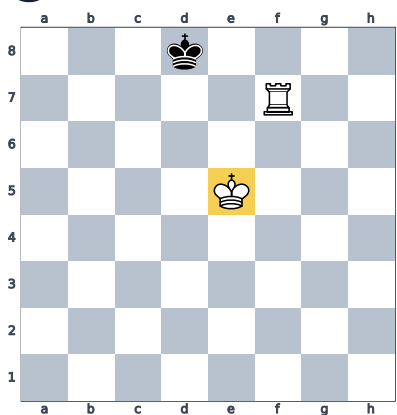
37 白方走



发光的车能将死。看看黑王有没有被将军。

着法: _____

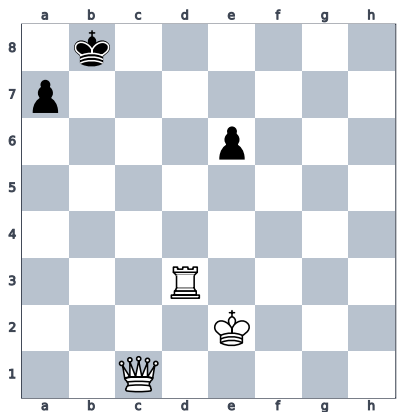
39 白方走



让发光的王走上去，和黑王面对面吧。

着法: _____

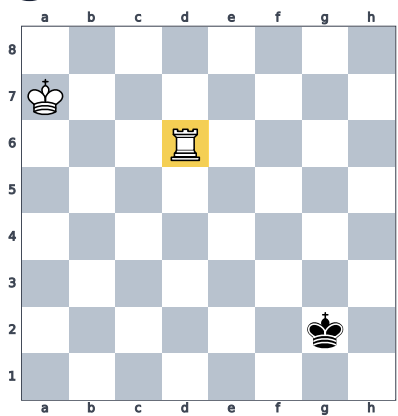
36 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

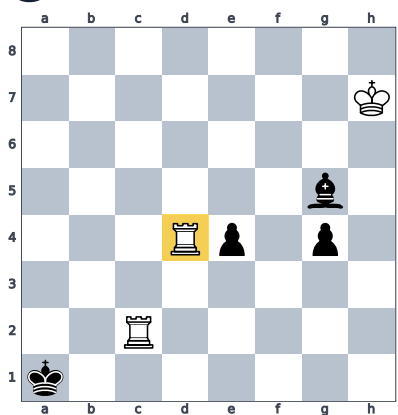
38 白方走



发光的车当篱笆。找出把黑王关得最紧的格子吧。

着法: _____

40 白方走

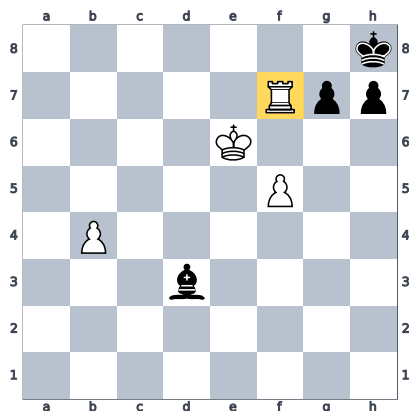


发光的子先将军。找出将军的格子，让下一步能将死吧。

着法: _____

第2级 进阶与提前思考

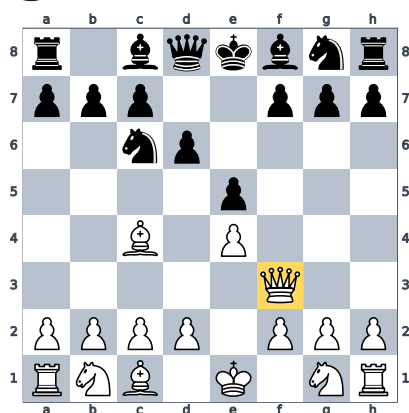
41 白方走



发光的子能走到底线将死。找出那一格吧。

着法: _____

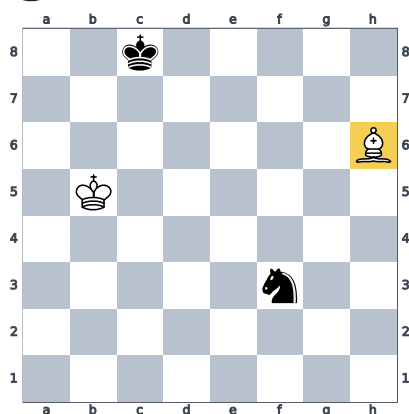
43 白方走



发光的后和象都瞄准了f7。找出将死的一步吧。

着法: _____

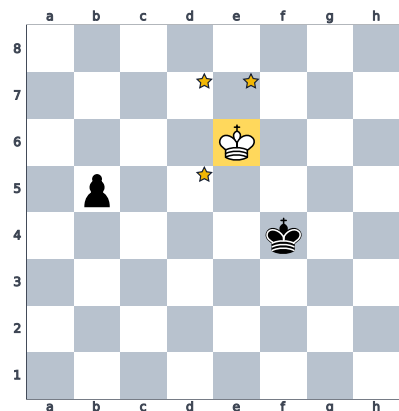
45 白方走



发光的象想去h2。走最短路线的第一步吧。

着法: _____

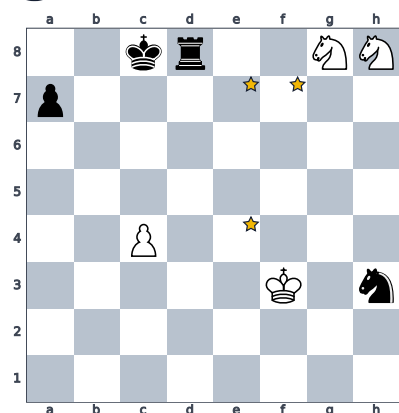
42 白方走



有三颗星，只有一颗来得及。数数兵的步数和王的步数吧。

着法: _____

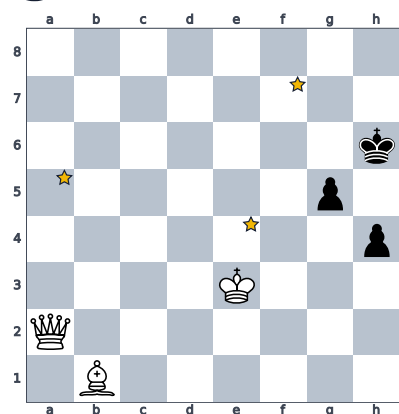
44 白方走



有三颗星，有一颗是逃到被瞄准的格子。选安全的救法吧。

着法: _____

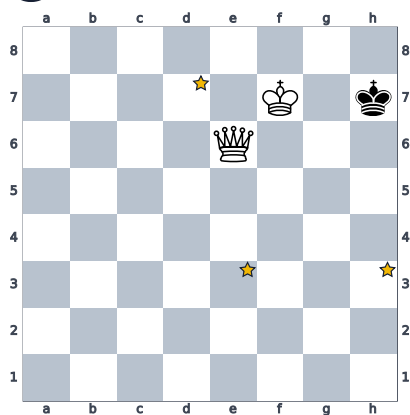
46 白方走



有三颗星，有一颗马上将军，但黑王会逃走。选对的安静着吧。

着法: _____

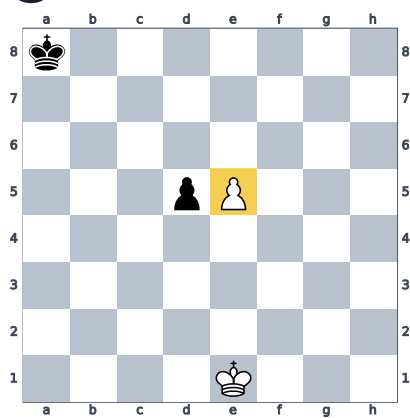
47 白方走



有三颗星。仔细看：黑王有没有被将军？选吧。

着法: _____

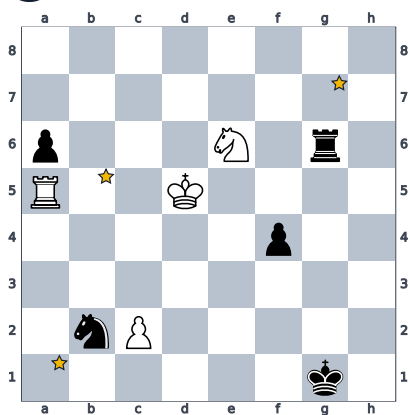
49 白方走



黑兵刚从d7走两格到d5。用发光的兵吃过路兵吧。

着法: _____

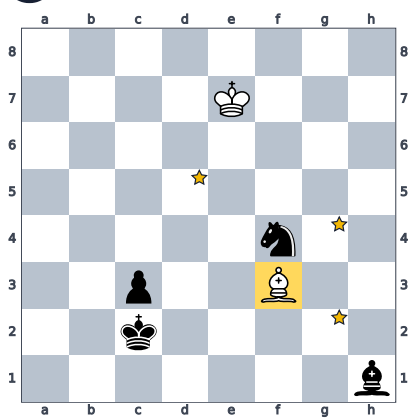
48 白方走



有三颗星，有一颗吃了会被吃回。选最划算的吃子吧。

着法: _____

50 白方走



碰之前先在脑子里想：发光的子站在哪颗星上不会被吃？只有一颗星是安全的。

着法: _____

答案与讲解

1. ♖c2 · 活跃的子与目标

为什么: 在那里象能走9个格子， 还不会被吃。

2. ♜xc7 · 活跃的子与目标

为什么: 那个子没人保护， 你吃掉它一点也不亏。

3. d4 · 活跃的子与目标

为什么: 太棒了！两个白兵一起瞄着中心。

4. ♖b5 · 活跃的子与目标

为什么: 太棒了！象出动了， 瞄着黑马。

5. O-O · 活跃的子与目标

为什么: 王在角落很安全， 车出来战斗了。

6. ♕xf2 · 活跃的子与目标

为什么: 那个子没人保护， 你吃掉它一点也不亏。

7. ♜h2 · 活跃的子与目标

为什么: 在那里车能走10个格子， 还不会被吃。

8. ♜xh5 · 活跃的子与目标

为什么: 那个子没人保护， 你吃掉它一点也不亏。

9. d4 · 活跃的子与目标

为什么: d4的兵进了中心， 而且不会被吃。

10. ♖e2 · 活跃的子与目标

为什么: 在f3马会被黑兵吃掉， e2是安全的。

11. ♖a1+ · 双重攻击

为什么: 后同时瞄着黑马和黑王。黑方只能救一个。

12. ♖d5 · 双重攻击

为什么: 后同时瞄着黑象和黑马。黑方只能救一个。

13. ♜a5+ · 双重攻击

为什么: 车同时瞄着黑马和黑王。黑方只能救一个。

14. ♖c5+ · 双重攻击

为什么: 象同时瞄着黑王和黑马。黑方只能救一个。

15. ♖c2+ · 双重攻击

为什么: 马同时瞄着黑王和黑车。黑方只能救一个。

16. g3+ · 双重攻击

为什么: 兵同时瞄着黑马和黑王。黑方只能救一个。

17. ♖a7+ · 双重攻击

为什么: 后走到a7， 既将军又攻击马：黑方必须救王， 你就能吃子。

18. ♖d3+ · 双重攻击

为什么: 后同时瞄着黑马和黑王。黑方只能救一个。

19. ♖b2 · 双重攻击

为什么: 后同时瞄着黑象和黑马。黑方只能救一个。

20. ♜e5+ · 双重攻击

为什么: 车同时瞄着黑王和黑马。黑方只能救一个。

21. ♖xg5+ · 牵制与消除保护者

为什么: 后面的子将王的军， 走开的子可以随便吃子。

22. ♜e4+ · 牵制与消除保护者

为什么: 先将一步， 黑王只能逃， 然后你吃到更大的子。

23. 1.h5 e3 2.hxg6 · 牵制与消除保护者

为什么: 黑象被牵制动不了， 你能吃掉它。

24. 1.♖xa6 bxa6 2.♜xe6 · 牵制与消除保护者

为什么: 先吃掉保护者， 黑马就孤立了， 你能吃掉它：赚3分。

25. 1.f3 ♖f6 2.♖xd6 · 牵制与消除保护者

为什么: 兵赶走保护者， 你吃到马：赚3分。

26. 1.♖xh7+ ♕xh7 2.♖xf8 · 牵制与消除保护者

为什么: 丢了3分的象， 吃到5分的车：你赚了2分。

27. 1.♜b8 ♜f5 2.♜xe8+ · 牵制与消除保护者

为什么: 车走到b8开始组合， 接着你就能吃到象。

28. c6+ · 牵制与消除保护者

为什么: 后面的子将王的军， 走开的子可以随便吃子。

29. ♜d1+ · 牵制与消除保护者

为什么: 先将一步， 黑王只能逃， 然后你吃到更大的子。

30. 1.♖a2 ♖b7 2.♖xc4+ · 牵制与消除保护者

为什么: 被牵制的黑马动不了， 你就能吃掉它。

31. ♜a2# · 将死与防守

为什么: 白王挡在前面， 车沿底线将军。

32. ♜d3 · 将死与防守

为什么: 车当篱笆， 黑王被关在最小的区域里了。

33. ♕d6 · 将死与防守

为什么: 两个王面对面， 下一步车一将军就无路可逃。

34. ♖c8+ · 将死与防守

为什么: 黑王跑到哪里都会被将死。

35. fxe3 · 将死与防守

为什么: 得救了！黑方再也不能将死了。

36. ♜b3+ · 将死与防守

为什么: 车在b3将军， 黑王只剩死路：下一步你就将死。

37. ♜b8# · 将死与防守

为什么: 白王挡在前面， 车沿底线将军。

38. ♜d3 · 将死与防守

为什么: 车当篱笆， 黑王被关在最小的区域里了。

39. ♕d6 · 将死与防守

为什么: 两个王面对面, 下一步车一将军就无路可逃。

40. ♖d1+ · 将死与防守

为什么: 黑王跑到哪里都会被将死。

41. ♖f8# · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 将死! 黑王无路可逃了。

42. ♕d5 · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 王进了兵的正方形, 追上了。

43. ♖xf7# · 第2级 进阶与提前思考

为什么: f7只有王保护, 后有象撑着, 所以王吃不掉。

44. ♖e7+ · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 你的子安全了, 什么也没丢。

45. ♖f4 · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 这是去h2最短路线的第一步。

46. ♖f7 · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 黑王跑到哪里都会被将死。

47. ♖h3# · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 将死! 你赢了, 没有下成和棋。

48. ♖a1+ · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 你选了最划算的子, 而且没吃亏。

49. exd6 · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 只能在黑兵刚走两格之后马上吃。

50. ♖g4 · 第2级 进阶与提前思考

为什么: 你提前看到了: 在那里没有黑子能吃。
