



国际象棋练习册第3级（带答案）

48题 · 第3级 · 计算与组合战术 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



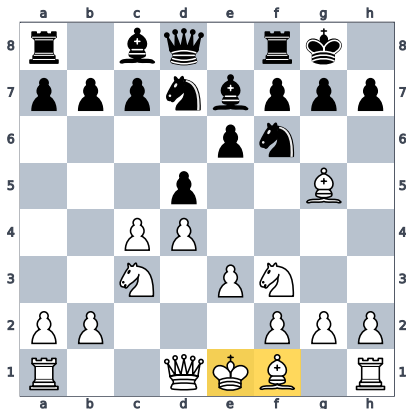
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 ♔f3 或 Nf3），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

开局与威胁

1 白方走

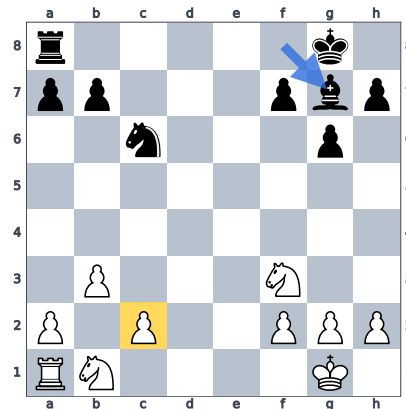


发光的子还在家里。选最好的一步吧。

- (A) ♖c1 (B) ♕d2 (C) b4

圈出：A B C

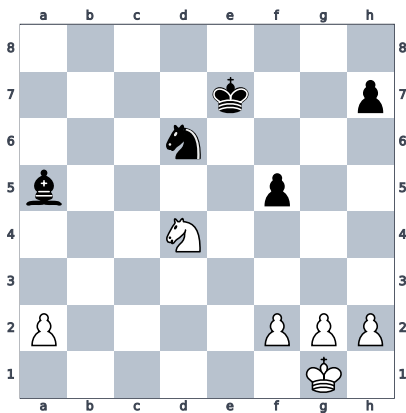
2 白方走



黑象刚沿着长斜线威胁车。车逃不掉。发光的子能挡住那条路，走它吧。

着法：_____

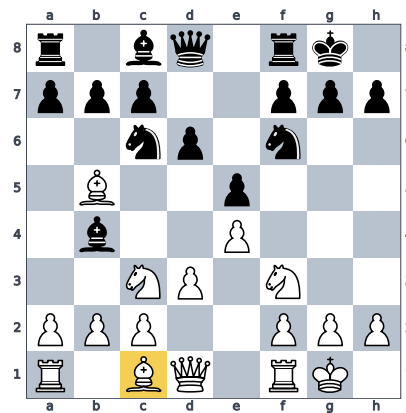
3 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法：_____

4 白方走

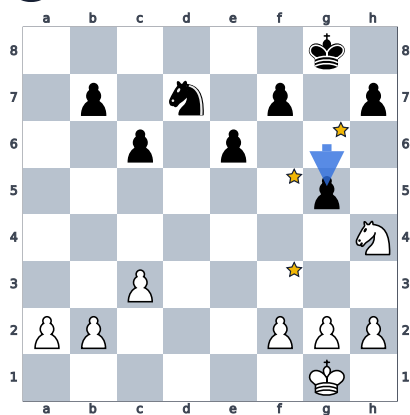


发光的子还没干活。选一步出子的着法吧。

- (A) ♖g5 (B) ♕h4 (C) ♖d2

圈出：A B C

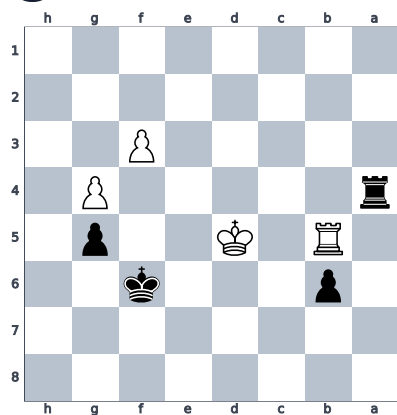
5 白方走



黑兵往前走威胁马。有三颗星，让马逃到安全的星上吧。

着法: _____

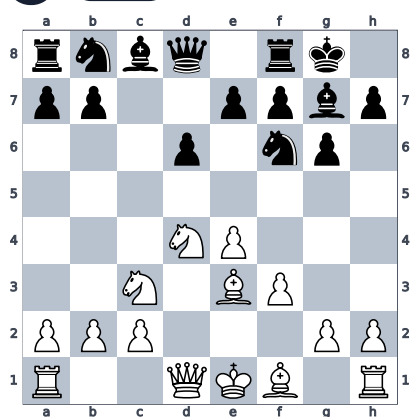
6 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

7 白方走

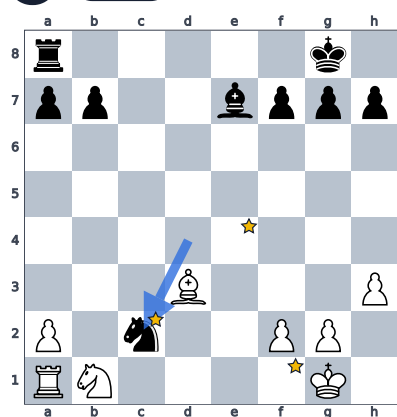


看看哪些子还没上场，再选最好的一步吧。

(A) ♘f5 (B) b4 (C) ♖d2

圈出: A B C _____

8 白方走

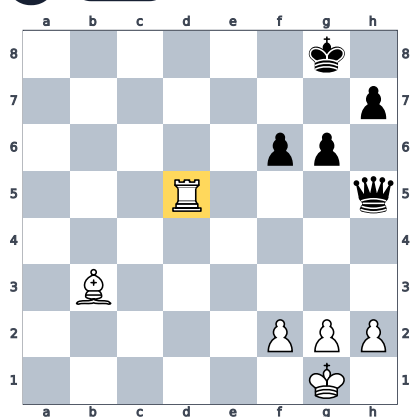


黑马刚跳过来威胁车。车卡在角落里逃不掉。选能救车的星吧。

着法: _____

将军与开放线路

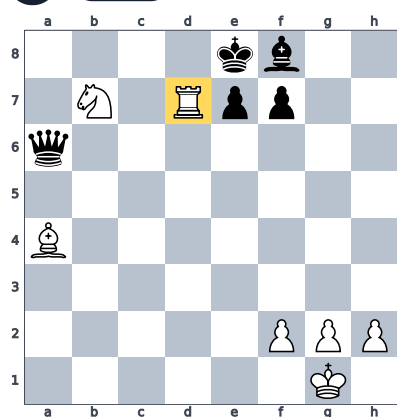
9 白方走



发光的车站在象前面。车走到哪里最划算？

着法: _____

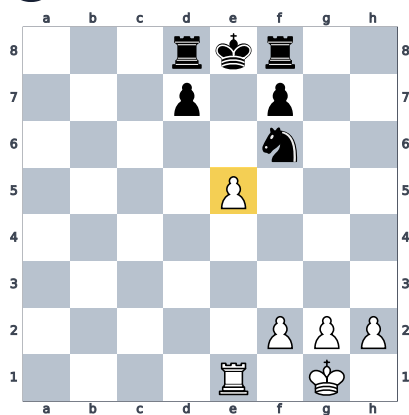
10 白方走



发光的车站在象前面。将军的子紧挨着王又没人保护，王就能吃掉它。把车放在有白子保护的格子上吧。

着法: _____

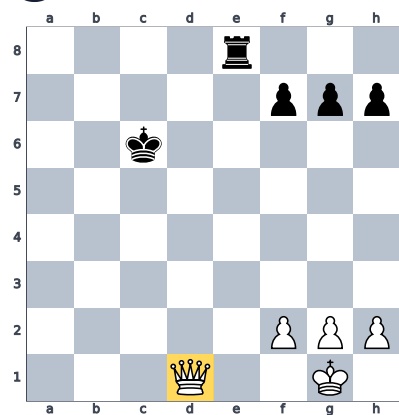
11 白方走



发光的兵挡着车的路。兵怎么走才能让车将死？

着法: _____

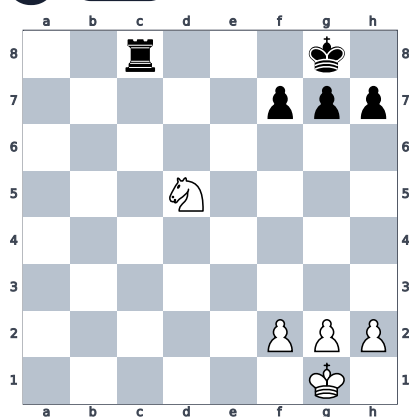
12 白方走



后在发光。后在哪里将军能穿过王打到黑车？

着法: _____

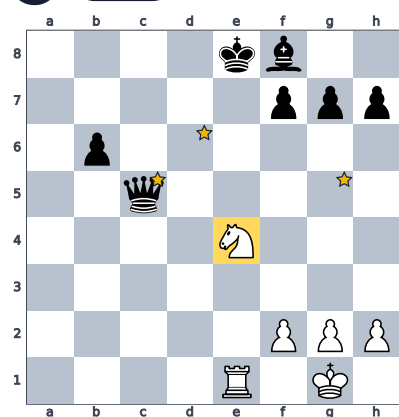
13 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

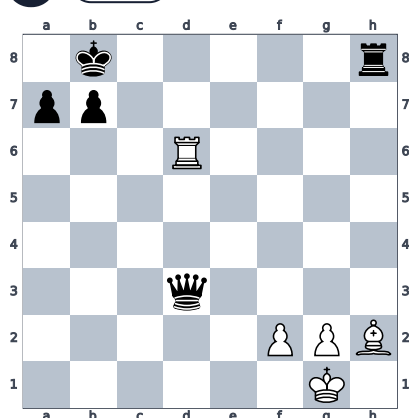
14 白方走



马站在车前面。三颗星都是将军，但只有一颗既将军又能吃大子。

着法: _____

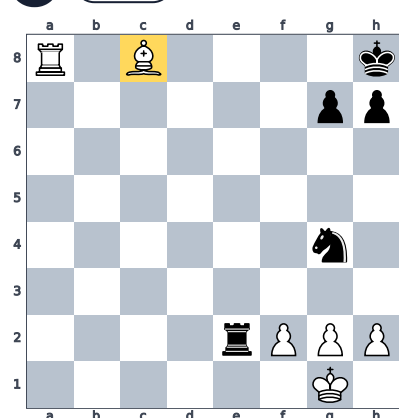
15 白方走



找一步能马上将死的双将吧。

着法: _____

16 白方走

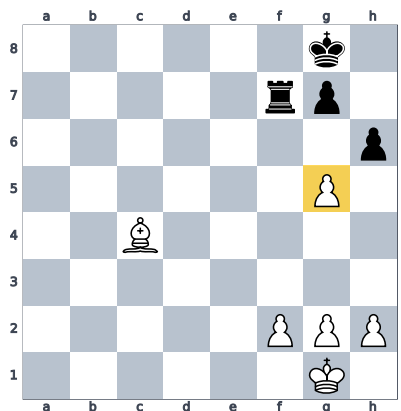


发光的象挡着车的路。象一走车就将军，但黑车会跑上来挡。象站在哪里能挡住黑车的路？

着法: _____

牵制与保护

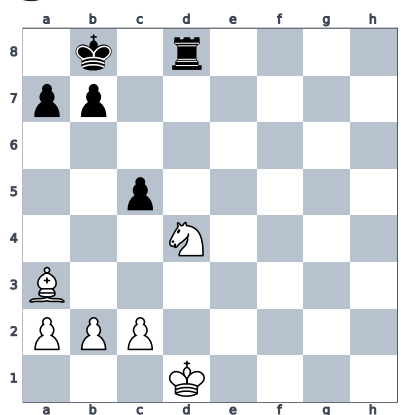
17 白方走



黑车被象牵制在王前面。发光的兵怎么走才能吃到车？

着法: _____

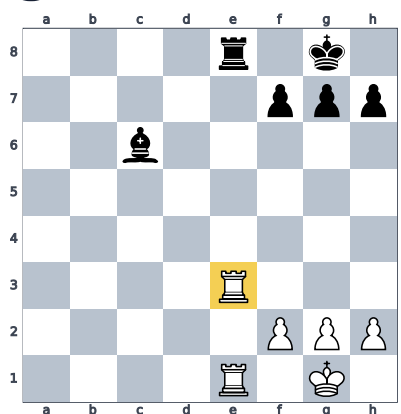
19 白方走



你的子被牵制了，还被威胁着。救救它吧。

着法: _____

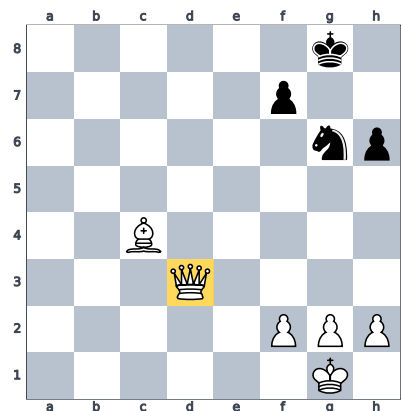
21 白方走



黑象守着底线。发光的车该怎么做？

着法: _____

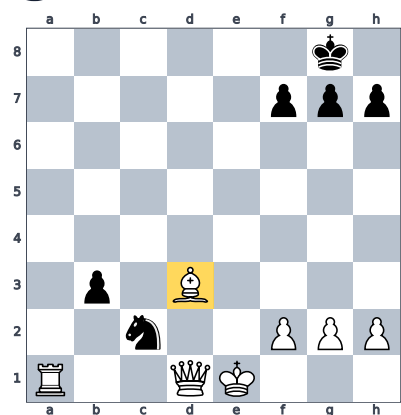
18 白方走



黑兵被牵制在王前面。发光的后能吃哪个黑子而不被吃回？

着法: _____

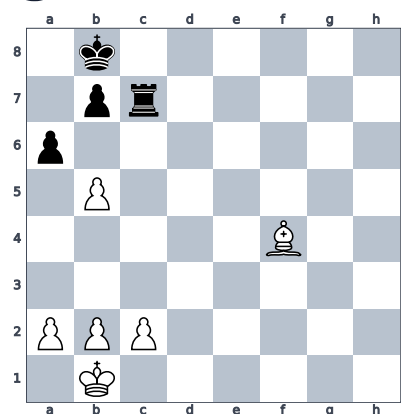
20 白方走



你的王被将军了，黑马还威胁着车。发光的象该怎么做？

着法: _____

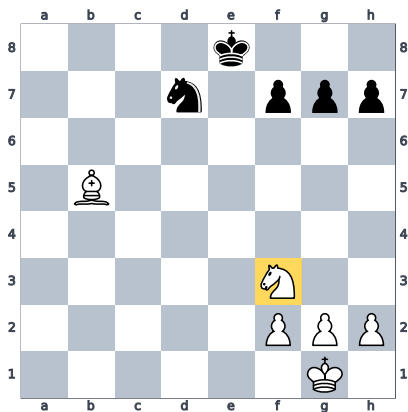
22 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

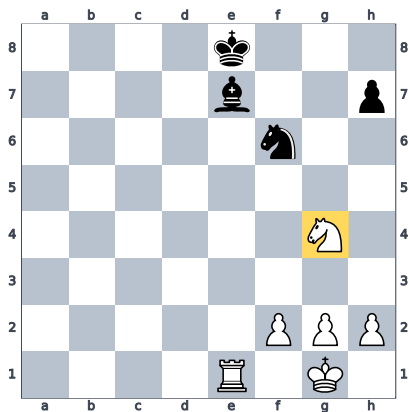
23 白方走



黑马被牵制了，只有王保护它。发光的白马跳到哪里，能再攻击黑马一次？

着法: _____

24 白方走

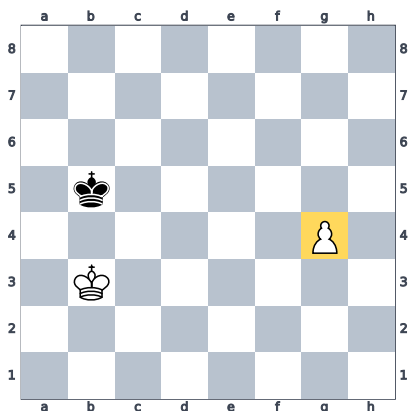


黑象被车牵制在王前面。发光的马能安全地吃哪个子？

着法: _____

兵残局

25 白方走

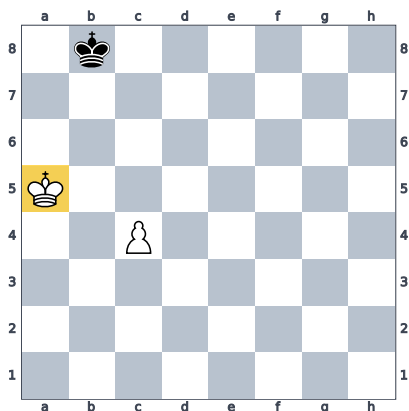


白方走。黑王能追上兵吗？选出结果吧。

(A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C _____

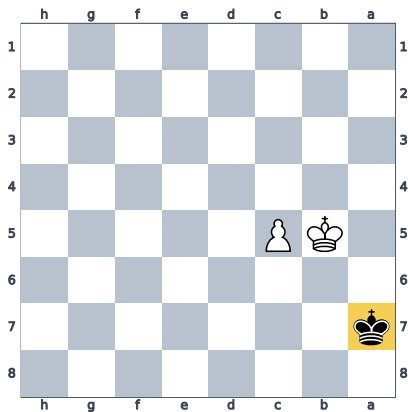
26 白方走



发光的王抢占关键格。继续下吧。

着法: _____

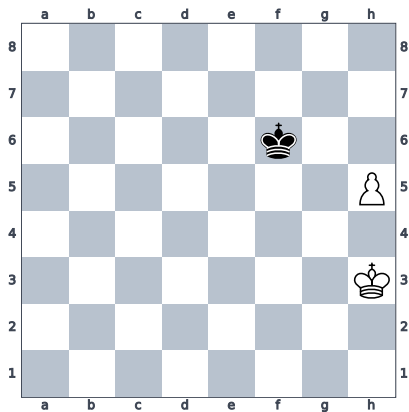
27 黑方走



你执黑。用发光的王保住对王吧。

着法: _____

28 白方走

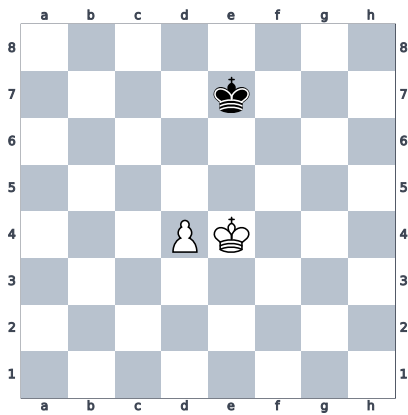


边兵：白方能赢吗？选出结果吧。

(A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C _____

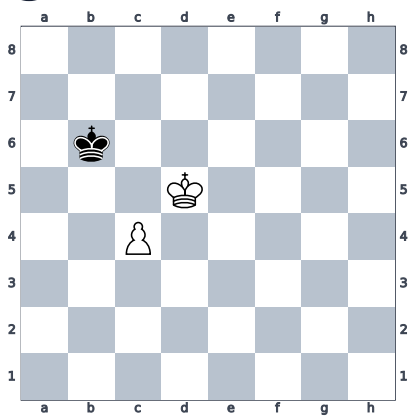
29 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

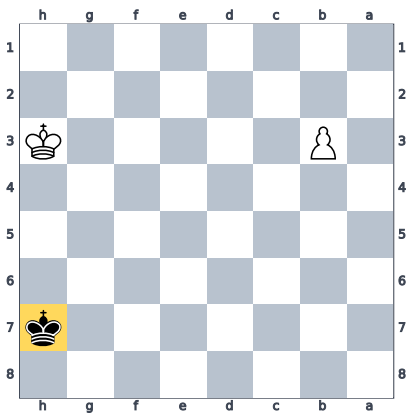
31 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

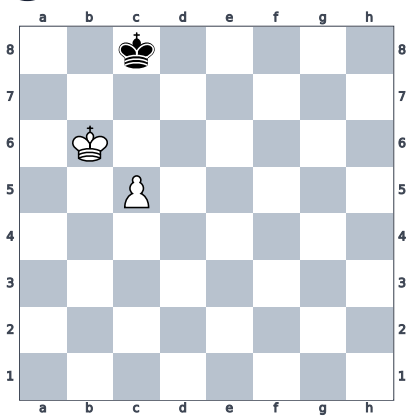
30 黑方走



你执黑。发光的王要去追兵。该你走了！

着法: _____

32 白方走

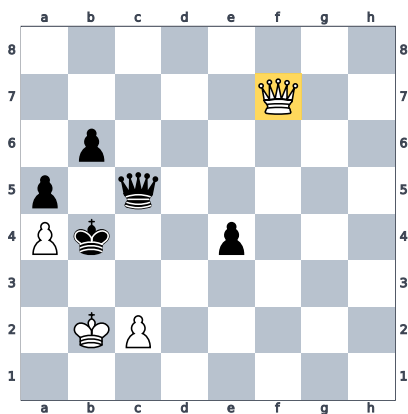


用对王来取胜吧。

着法: _____

进阶战术

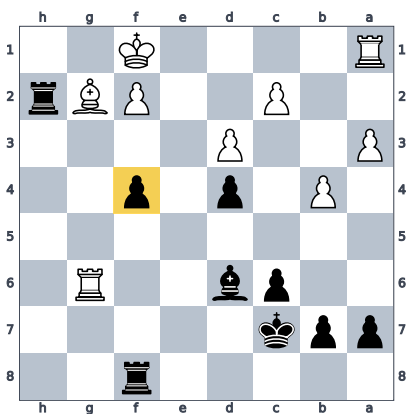
33 白方走



后在发光。后走到哪里能马上将死？

着法: _____

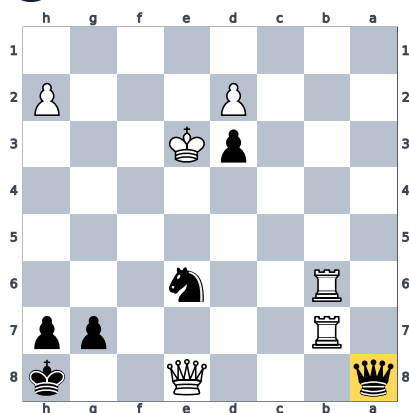
34 黑方走



发光的子要困住对方的子。该你走了！

着法: _____

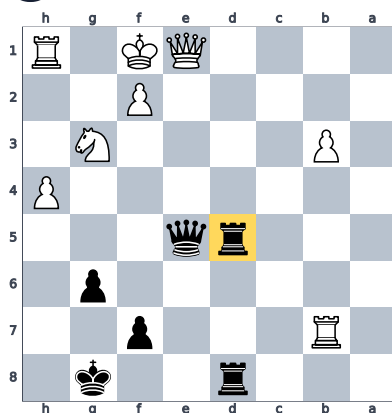
35 黑方走



发光的子挡住了线路。它走到哪里能再攻击一个子？

着法: _____

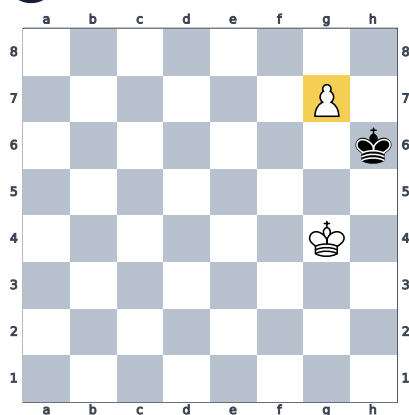
36 黑方走



发光的子开始牵制。该你走了！

着法: _____

37 白方走

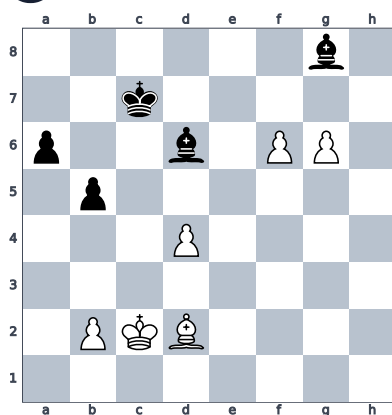


发光的兵要升变了。看看黑王还有没有路走，再来选吧。

(A) 后 (B) 车 (C) 象 (D) 马

圈出: A B C _____

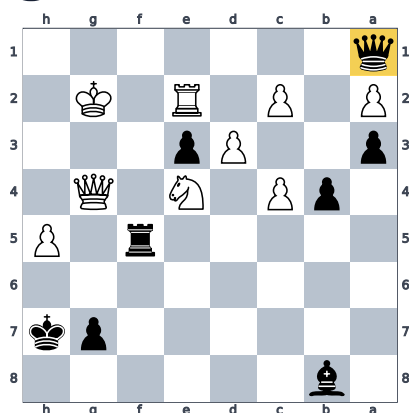
38 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

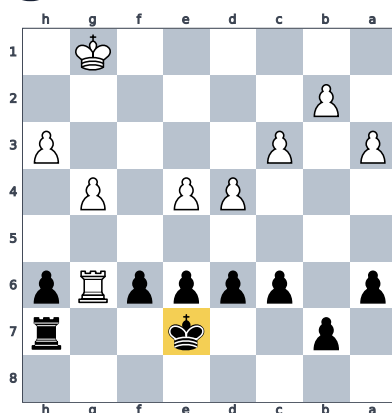
39 黑方走



发光的后来将死。记住：后要有子保护哦。

着法: _____

40 黑方走

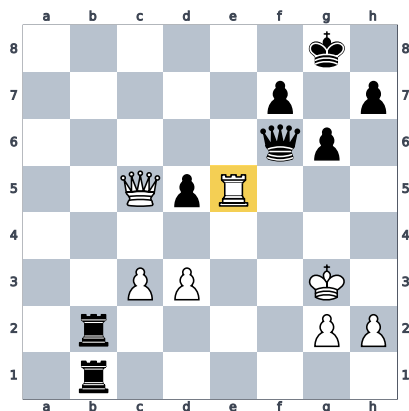


发光的子出击了。对方的子跑到哪里都会被吃。该你走了！

着法: _____

计划与计算

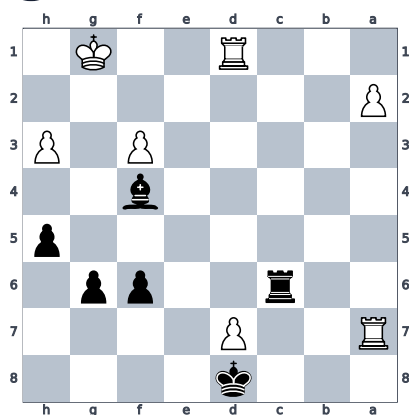
41 白方走



发光的子开始两步组合。该你走了！

着法: _____

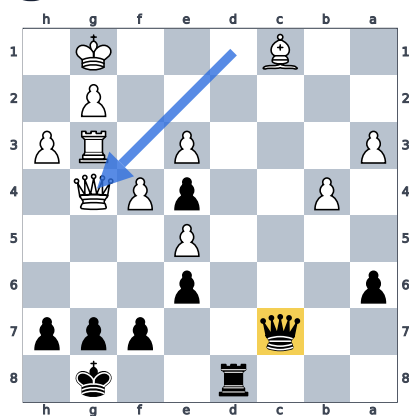
43 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

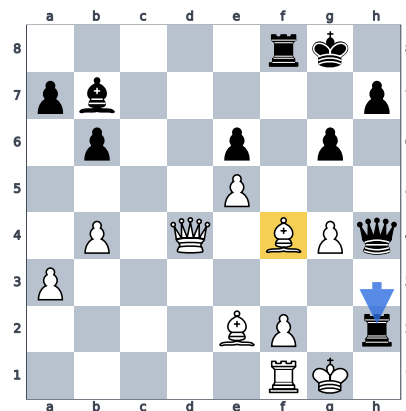
45 黑方走



对手威胁将死。发光的子能救你。该你走了！

着法: _____

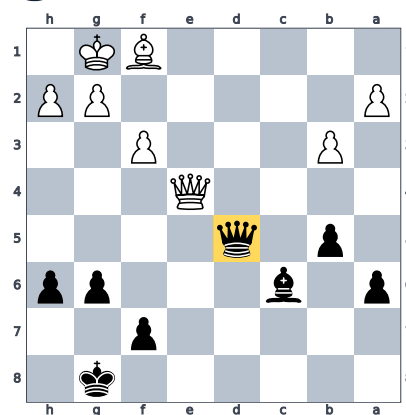
42 白方走



发光的子能防住将死。该你走了！

着法: _____

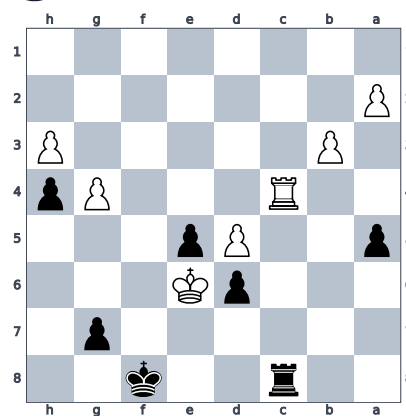
44 黑方走



发光的子先走。想到第二步吧。

着法: _____

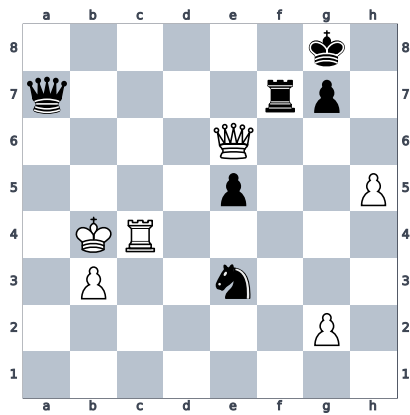
46 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

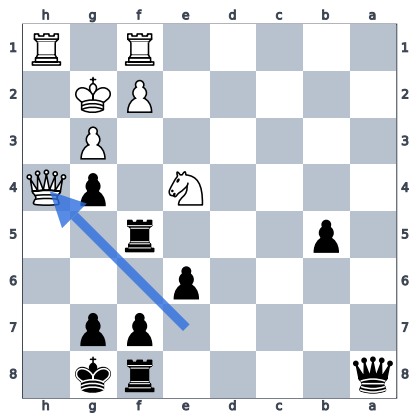
47 白方走



先算两步再走吧。

着法: _____

48 黑方走



对手在威胁将死。先防住吧。

着法: _____

答案与讲解

1. A (♖c1) · 1.♖c1 h6 2.♘h4 c5 · 开局与威胁

为什么: 你的子又快又安全地上场了。

2. c3 · 开局与威胁

为什么: 兵挡住了斜线，黑象再也看不到车了。

3. 1.♗c6+ ♕e6 2.♗xa5 · 开局与威胁

为什么: 好！一个子同时威胁两个子。

4. A (♘g5) · 1.♘g5 ♘xc3 2.bxc3 a6 · 开局与威胁

为什么: 你的子又快又安全地上场了。

5. ♗f3 · 开局与威胁

为什么: 马退回f3，没有黑子能吃它。

6. 1...♖a5 2.♗c6 ♖xb5 · 开局与威胁

为什么: 对了！被牵制的子跑不掉。

7. C (♖d2) · 1.♖d2 ♗c6 2.g4 ♘e6 · 开局与威胁

为什么: 你的子又快又安全地上场了。

8. ♘xc2 · 开局与威胁

为什么: 象吃掉了威胁的马，车安全了。

9. ♖xh5+ · 将军与开放线路

为什么: 车吃后同时闪将，黑兵来不及吃回车。

10. ♖d8# · 将军与开放线路

为什么: 白马保护着车，王吃不掉。

11. exf6# · 将军与开放线路

为什么: 兵斜着吃子，车将军，兵还守住了王前面的格子。

12. ♖a4+ · 将军与开放线路

为什么: 太好了！王躲开，后吃车。

13. ♗e7+ · 将军与开放线路

为什么: 好！马同时将军并威胁车。

14. ♗xc5+ · 将军与开放线路

为什么: 车将军，黑方要救王，来不及吃回马。你净赚一个后。

15. ♖d8# · 将军与开放线路

为什么: 车和象一起将军，黑王无路可走。

16. ♘e6# · 将军与开放线路

为什么: 象挡住了，黑车上不来挡。

17. g6 · 牵制与保护

为什么: 车被牵制只能待着，兵吃掉车。

18. ♖xg6+ · 牵制与保护

为什么: 对了！被牵制的兵吃不回后。

19. ♘xc5 · 牵制与保护

为什么: 吃掉威胁的子，被牵制的子就安全了。

20. ♘xc2 · 牵制与保护

为什么: 吃掉威胁的马。黑兵吃回来也只是换子。

21. 1.♖xe8+ ♘xe8 2.♖xe8# · 牵制与保护

为什么: 象吃回来的话，另一个车就将死。

22. b6 · 牵制与保护

为什么: 好！车被牵制，兵威胁车。

23. ♗e5 · 牵制与保护

为什么: 两个白子进攻，只有一个黑子保护。黑马要丢了。

24. ♗xf6+ · 牵制与保护

为什么: 太好了！象被牵制了，吃不回马。

25. A (白方胜) · 1.g5 ♗c5 2.g6 ♗d4 3.g7 ♕e3 · 兵残局

为什么: 完全正确！你用上了兵的方块。

26. 1.♗b6 ♗c8 2.c5 ♗d7 3.c6+ ♗d8 4.♗b7 ♕e7 5.c7 ... · 兵残局

为什么: 白王站在兵前面的关键格上，兵变成了后。

27. 1...♗b7 2.c6+ ♗c7 3.♗a4 ♗xc6 · 兵残局

为什么: 黑王保住对王，白方过不去。

28. B (和棋) · 1.h6 ♗g6 2.h7 ♗xh7 · 兵残局

为什么: 完全正确！黑王守住了角落。

29. 1.♕e5 ♗d7 2.♗d5 ♕e7 3.♗c6 ♕e8 4.d5 ♗d8 5.♗d6 ... · 兵残局

为什么: 你抢到了对王，黑王只能让路。

30. 1...♗g7 2.b4 ♗f6 3.b5 ♕e5 · 兵残局

为什么: 黑王走进方块，追上了兵。

31. 1.♗d6 ♗b7 2.c5 ♗c8 3.♗c6 ♗d8 4.♗b7 ♗d7 5.c6+ ... · 兵残局

为什么: 白王站在兵前面的关键格上，兵变成了后。

32. 1.♗c6 ♗d8 2.♗b7 ♗d7 3.c6+ ♗d6 4.c7 ♗c5 5.c8=♖+ · 兵残局

为什么: 你抢到了对王，黑王只能让路。

33. ♖b3# · 进阶战术

为什么: 后贴着王，还有子保护，王吃不了它。

34. 1...f3 2.♘xf3 ♖xf3 · 进阶战术

为什么: 对方的子无路可逃，被你吃掉了。

35. 1...♖xe8 2.♖b8 ♗d8+ · 进阶战术

为什么: 前面的子让开时又攻击一个子，后面的子也出击了。

36. 1...♖d1 2.♖xd1 ♖xd1+ · 进阶战术

为什么: 你牵制住一个子，又继续攻击它。

37. B (车) · 1.g8=♖ ♗h7 2.♖g5 ♗h8 · 进阶战术

为什么: 升变成车避开了逼和，白方照样能赢。

38. 1.f7 ♟xf7 2.gxf7 · 进阶战术

为什么: 好! 对方的子无路可逃了。

39. ♖f1# · 进阶战术

为什么: 后贴着王, 还有子保护, 王吃不了它。

40. 1... ♘f7 2. ♖xf6+ ♘xf6 · 进阶战术

为什么: 对方的子无路可逃, 被你吃掉了。

41. 1. ♖e8+ ♘g7 2. ♖f8# · 计划与计算

为什么: 车在e8将军, 黑王只剩死路。然后你就将死。

42. 1. ♟xh2 ♖h3 2.f3 · 计划与计算

为什么: 你吃掉车, 黑方吃回你也还赚, 接着还能吃到车。

43. 1... ♟e3+ 2. ♘f1 ♟xa7 · 计划与计算

为什么: 好! 你提前算了两步。

44. 1... ♖c5+ 2. ♘h1 ♟xe4 · 计划与计算

为什么: 后走到c5开始组合, 接着你就能吃到后。

45. 1... ♖xc1+ 2. ♘h2 g6 · 计划与计算

为什么: 后到c1既将军又攻击兵: 白方必须救王, 你就赢子了。然后还能吃掉象。

46. 1... ♖xc4 2. ♘xd6 e4 · 计划与计算

为什么: 对了! 先防住将死。

47. 1. ♖c8+ ♘h7 2. ♖g6# · 计划与计算

为什么: 车在c8将军, 黑王只剩死路。然后你就将死。

48. 1... ♖xe4+ 2. ♘g1 f6 · 计划与计算

为什么: 你吃掉马, 白方吃不回来。接着你又吃到马。