



国际象棋练习册第4级（带答案）

48题 · 第4级 · 准备着与初步战略 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____

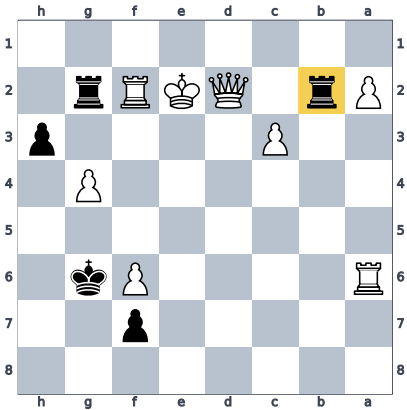


在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 Qf3 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。
黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

准备进攻

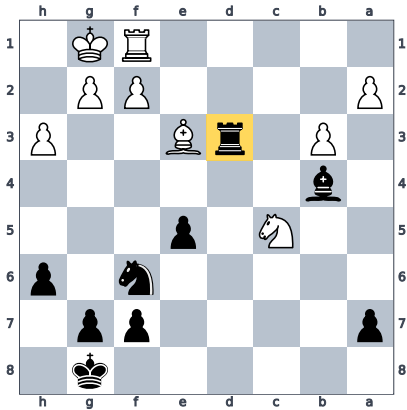
1 黑方走



发光的是b2的车。弃掉它，把白王引开吧。

着法: _____

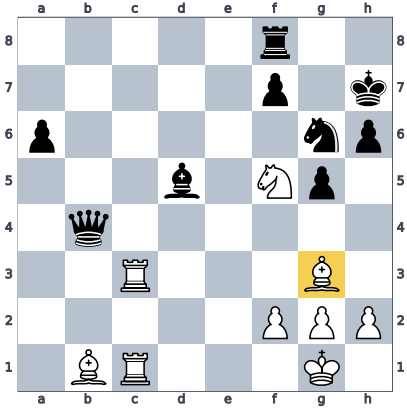
2 黑方走



发光的是车。吃掉保护白马的那个子吧。

着法: _____

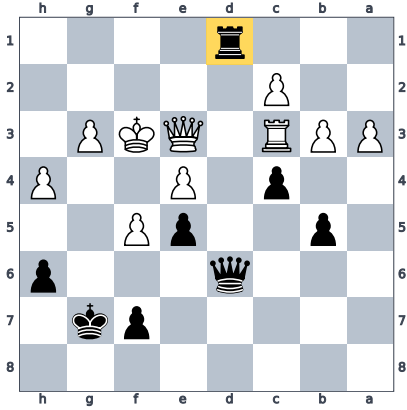
3 白方走



发光的是象。走象去赶黑后吧。

着法: _____

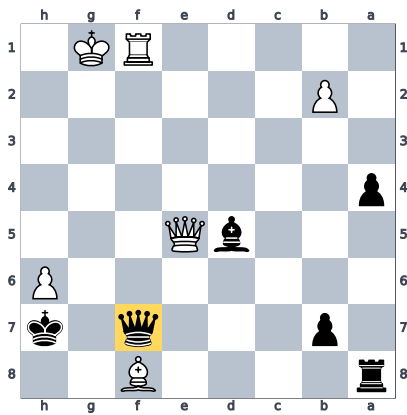
4 黑方走



发光的是d1的车。把它走开并将军，给后让路吧。

着法: _____

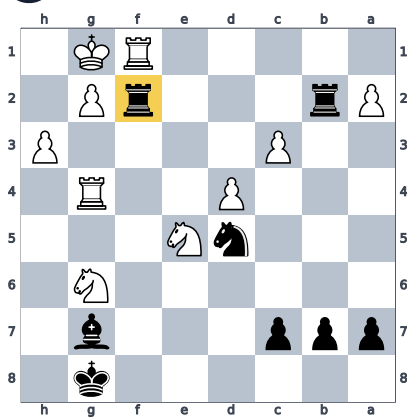
5 黑方走



发光的是后。先让它将军并离开f线吧。

着法: _____

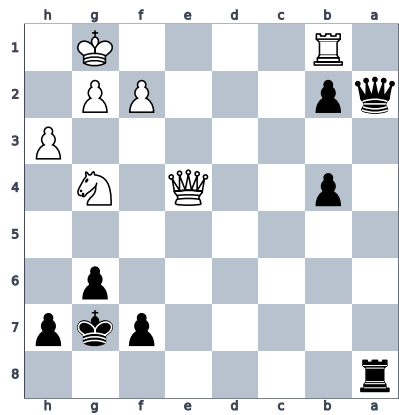
7 黑方走



发光的是f2的车。兑掉车，把白王引到f1吧。

着法: _____

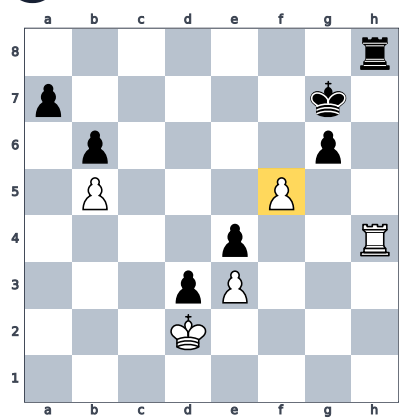
6 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

8 白方走

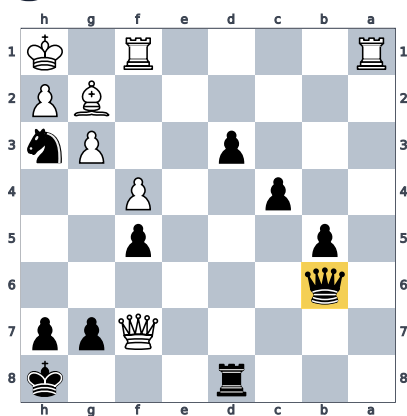


发光的是兵。用它把保护车的黑王引开吧。

着法: _____

攻王

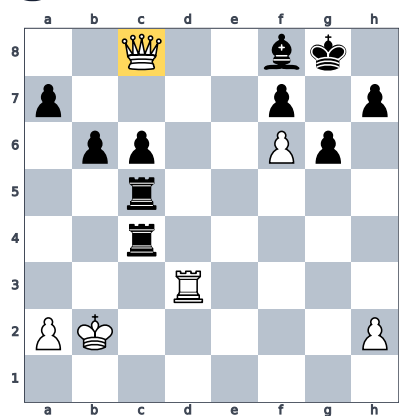
9 黑方走



发光的是后。弃掉它，让白王的路被堵住吧。

着法: _____

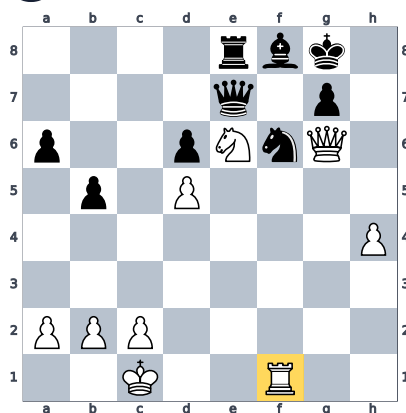
10 白方走



发光的是后。弃后把黑王引到f8吧。

着法: _____

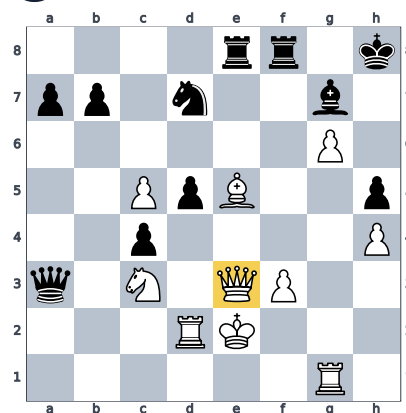
11 白方走



发光的是车。吃掉马，把黑后从保护位置引开吧。

着法: _____

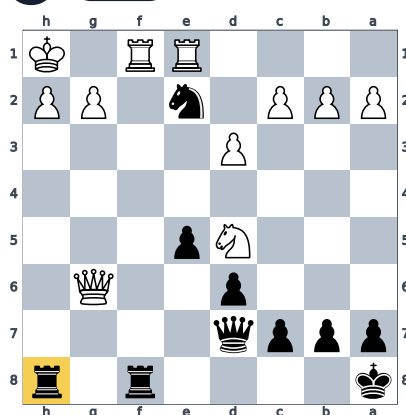
12 白方走



发光的是后。将军，把后带到黑王身边吧。

着法: _____

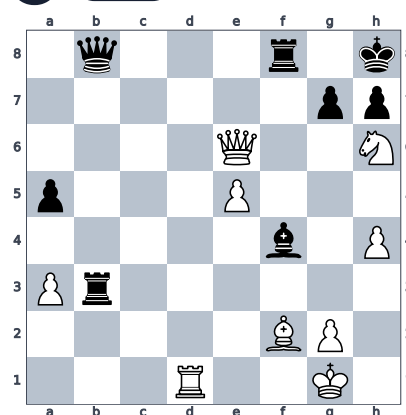
13 黑方走



发光的是车。弃掉它砸掉h2的兵吧。

着法: _____

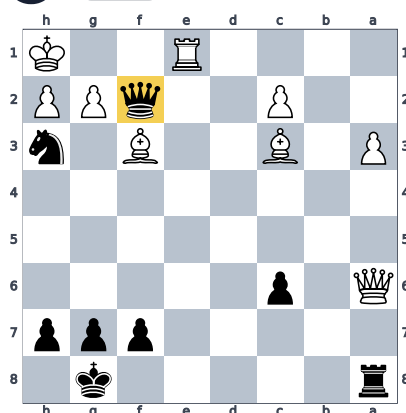
14 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

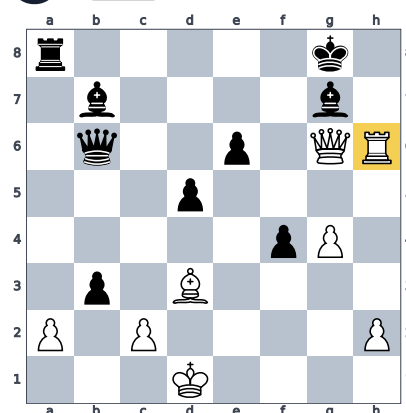
15 黑方走



发光的是后。弃后将军，堵住王的逃跑格吧。

着法: _____

16 白方走

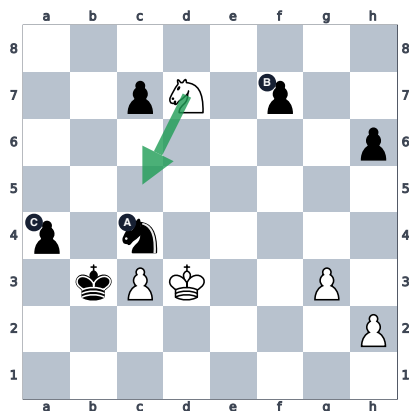


发光的是车。弃车把黑王引进角落吧。

着法: _____

提前思考

17 白方走

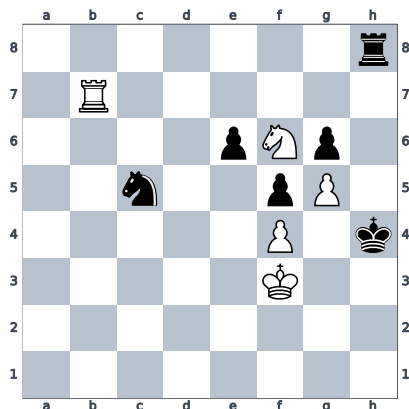


按绿色箭头走：马将军。黑王只能走。然后你吃哪一格的子？点一下那一格。

- (A) c4 (B) f7 (C) a4

圈出：A B C

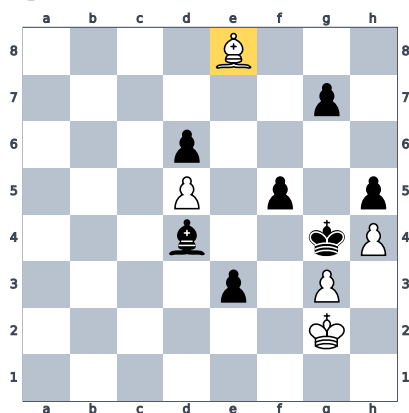
19 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法：

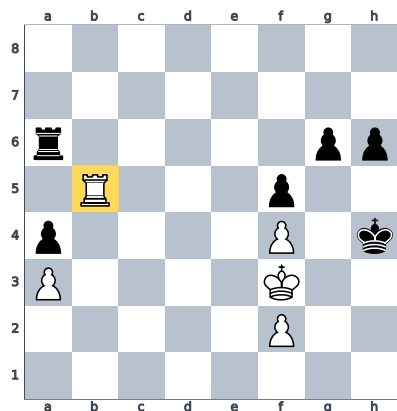
21 白方走



发光的子是象。走一步安静着，别急着吃兵哦。

着法：

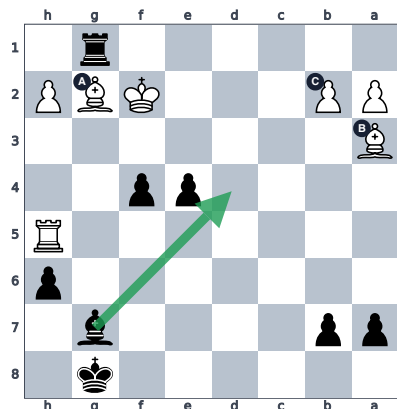
18 白方走



发光的子是车。走一步安静着，让车下一步将死吧。

着法：

20 黑方走

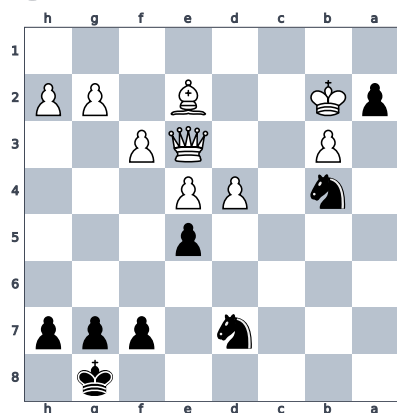


按绿色箭头走：黑象将军。白王只能走。然后你吃哪一格的子？点一下那一格。

- (A) g2 (B) a3 (C) b2

圈出：A B C

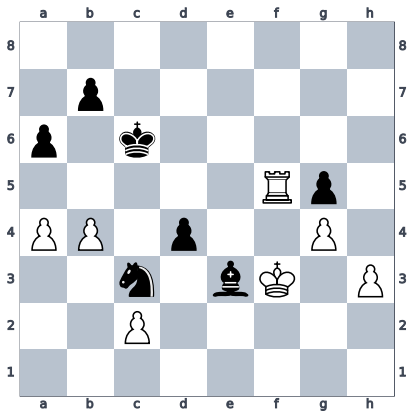
22 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法：

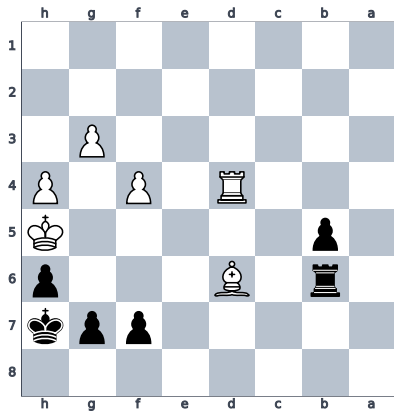
23 白方走



先在脑子里把三步全算好再走。先用车将军，再看看哪个黑子失去了保护。

着法: _____

24 黑方走

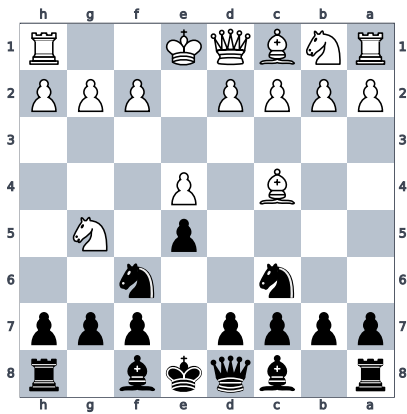


两步将死。第一步不将军：先堵住白王的逃跑格吧。

着法: _____

兵与优势

25 黑方走

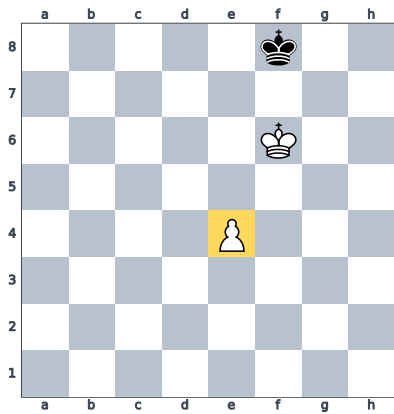


黑方走。白马正盯着f7。选出最好的一步吧。

- (A) ♖xe4 (B) d5 (C) ♙c5

圈出: A B C _____

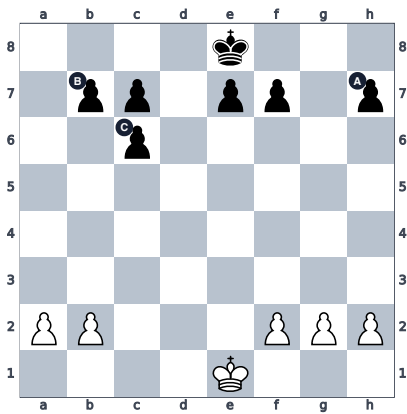
26 白方走



发光的子是兵。把兵推上去升变成后，让王在旁边保护它吧。

着法: _____

27 白方走

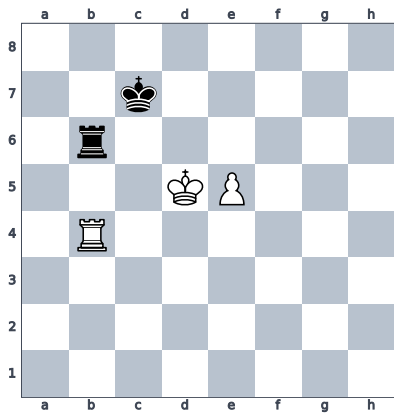


哪个黑兵是孤零零的弱兵？点一下吧。

- (A) h7 (B) b7 (C) c6

圈出: A B C _____

28 白方走

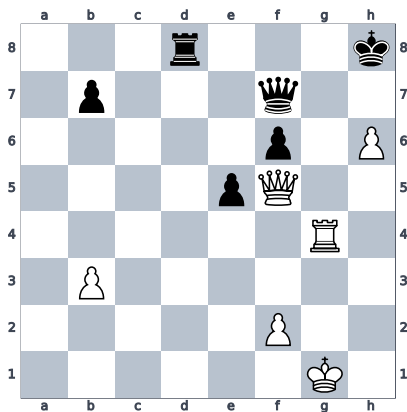


白方多一个兵。兑车还是留车？你来选吧。

- (A) ♖f4 (B) ♖xb6 (C) e6

圈出: A B C _____

29 白方走

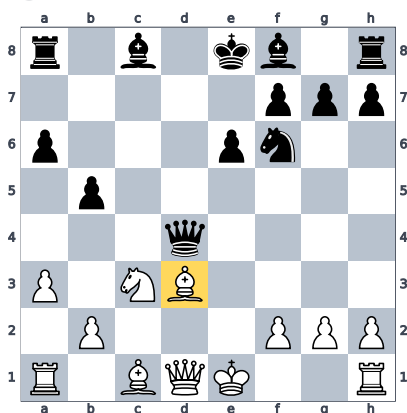


白方走。车应该走到哪里？你来选吧。

- (A) ♖g8+ (B) ♖g7 (C) ♖f4

圈出: A B C

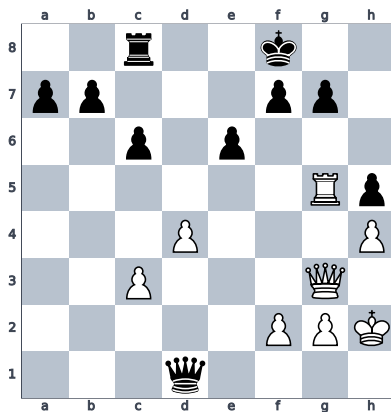
31 白方走



发光的子是d3的象。象正挡在白后和黑后之间。

着法: _____

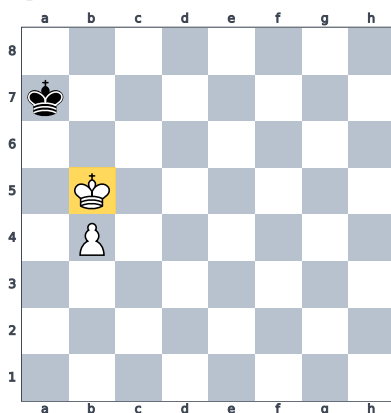
30 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

32 白方走

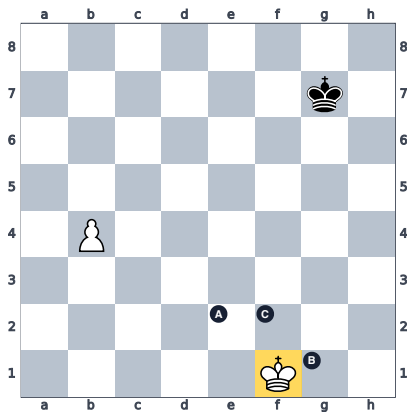


发光的子是王。让王走在前面给b兵带路吧。

着法: _____

残局

33 白方走

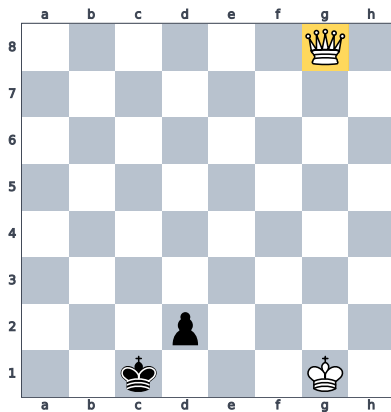


白王该走到哪个格，赶回来帮b4的兵？点一下那个格。

- (A) e2 (B) g1 (C) f2

圈出: A B C

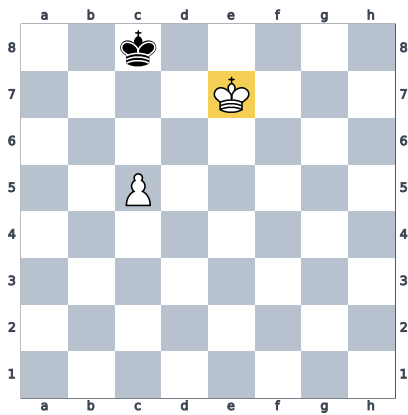
34 白方走



发光的子是后。用将军逼黑王站到兵前面，一直下到赢吧。

着法: _____

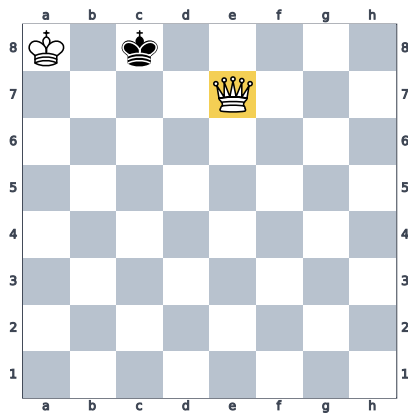
35 白方走



发光的子是王。让王走上去给兵带路吧。

着法: _____

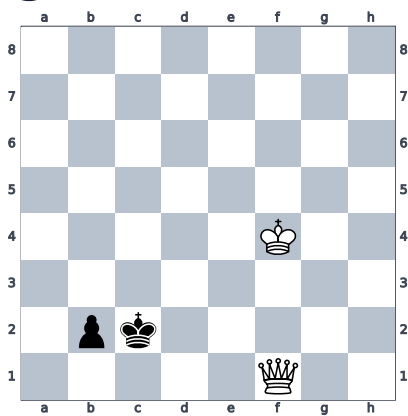
36 白方走



发光的子是后。把黑王关住，但给它留一个格，别逼和哦。

着法: _____

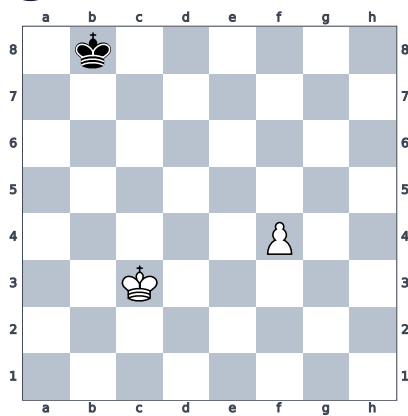
37 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

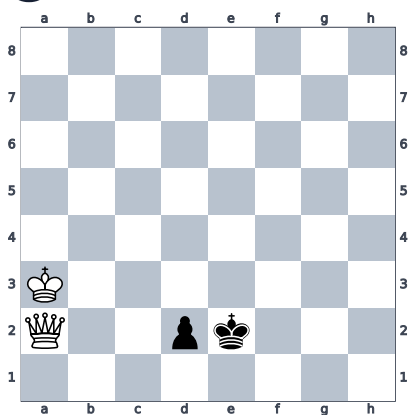
38 白方走



你的王上阵了：走在兵前面带路吧。

着法: _____

39 白方走

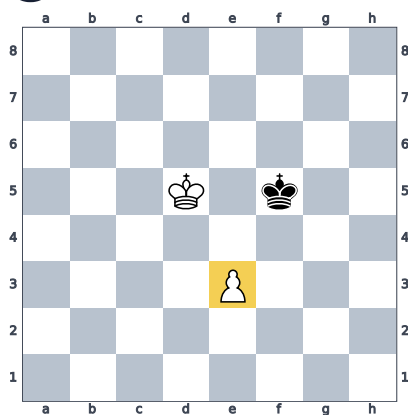


白方先走。这次黑兵在d列。结果会是什么？

☐ A 白方胜 ☐ B 和棋 ☐ C 黑方胜

圈出: A B C _____

40 白方走

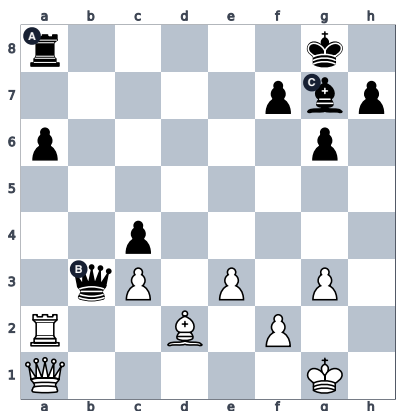


发光的子是兵。推兵将军，把黑王赶走吧。

着法: _____

拓展战术

41 白方走

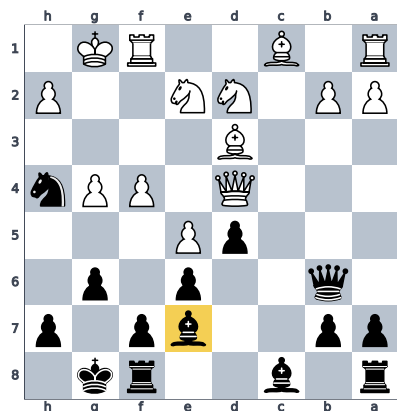


白方走。有一个黑子快被困住了。点一下那个子。

- (A) a8 (B) b3 (C) g7

圈出: A B C

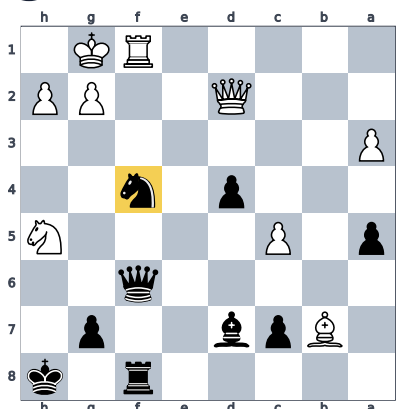
42 黑方走



发光的子是象。把白后牵制在王前面吧。

着法: _____

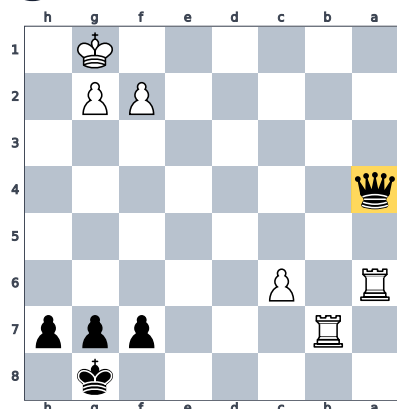
43 黑方走



发光的子是马。马挡住了后去f1车的路。走马并将军吧。

着法: _____

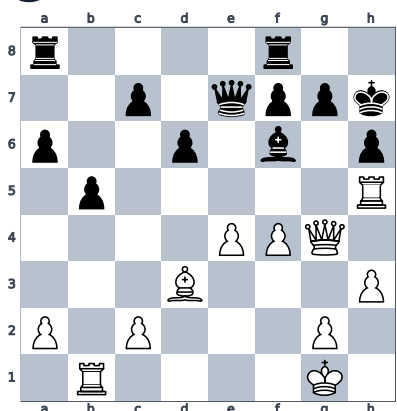
44 黑方走



发光的子是后。不停将军，别让白王喘气。

着法: _____

45 白方走

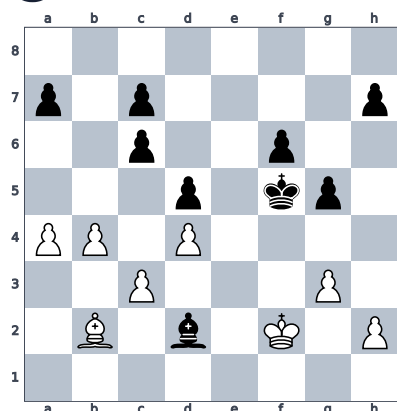


白方走。e4的兵挡住了d3的象去黑王的路。选出最好的一步吧。

- (A) ♖xg7+ (B) ♖xh6+ (C) e5+

圈出: A B C

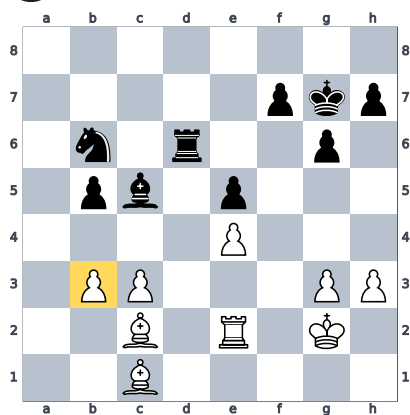
46 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

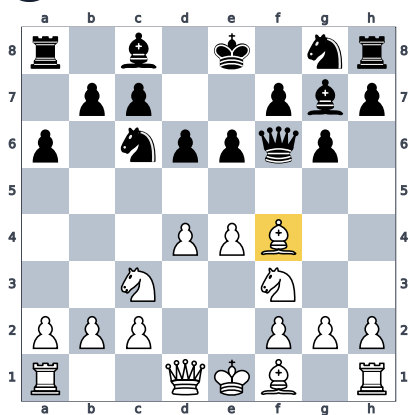
47 白方走



发光的子是兵。用兵去赶黑象吧。

着法: _____

48 白方走



发光的子是象。威胁黑后，让它没有好格可去吧。

着法: _____

答案与讲解

1. 1... ♖xd2+ 2. ♜xd2 ♖xf2+ · 准备进攻

为什么：车吃后将军，白王吃回来离开了e2。f2的白车没了保护：黑车吃掉它，还将军。

2. 1... ♖xe3 2. fxe3 ♜xc5 · 准备进攻

为什么：车吃掉e3的象，它是保护c5马的子。兵吃回车，黑象吃掉没人保护的马：你用一个车换了两个轻子。

3. 1. ♜d6 ♖xc3 2. ♖xc3 · 准备进攻

为什么：象走到d6，攻击后还瞄准f8的车。黑后没有好格子，只好换掉车：你赢了后。

4. 1... ♖f1+ 2. ♜g2 ♖d1 · 准备进攻

为什么：车将军离开d线，把d1让给后。后进到d1，和车一起围住白王，威胁将死。

5. 1... ♖g6+ 2. ♜f2 ♖xf8+ · 准备进攻

为什么：后将军离开f线，白王只能走。现在黑车吃掉f8的象，白车也吃不到后了。

6. 1... ♖xb1+ 2. ♖xb1 ♙a1 3. ♜h2 ♖xb1 · 准备进攻

为什么：先兑后，然后车走到a1攻击白后：后跑了，b2的兵就升后；后不动，车就吃掉它。

7. 1... ♖xf1+ 2. ♜xf1 ♜e3+ · 准备进攻

为什么：兑车把白王引到f1，然后马在e3将军，捉双王和g4的车：你要赢车了。

8. 1. f6+ ♜xf6 2. ♖xh8 · 准备进攻

为什么：兵将军，黑王吃兵离开了g7。h8的车没了保护：白车吃掉它。

9. 1... ♖g1+ 2. ♖xg1 ♜f2# · 攻王

为什么：后在g1弃子，白车吃掉后，自己堵住了逃跑格。马跳到f2：将死。

10. 1. ♖xf8+ ♜xf8 2. ♖d8# · 攻王

为什么：后吃掉f8的象并将军，黑王只能吃，被引到f8。车下到d8：将死，因为f6的兵看住了e7和g7。

11. 1. ♖xf6 ♖xf6 2. ♖xe8 · 攻王

为什么：车吃掉f6的马，黑后吃回来离开了e线。白后吃掉e8的车，f8的象被牵制在王前。

12. 1. ♖h6+ ♜g8 2. ♖xg7# · 攻王

为什么：后在h6将军，黑王只能退到g8。后在e5象的保护下吃掉g7的象：将死！

13. 1... ♖xh2+ 2. ♜xh2 ♖h8+ 3. ♖h5 ♖xh5# · 攻王

为什么：车吃掉h2的兵并将军，白王吃车被引出来。f8的车走到h8将军，后来挡也没用：车吃后，将死。

14. 1. ♖g8+ ♖xg8 2. ♜f7# · 攻王

为什么：后在g8弃子，黑车吃掉后自己堵住了逃跑格。马在f7将军：将死！

15. 1... ♖g1+ 2. ♖xg1 ♜f2# · 攻王

为什么：后在g1弃子将军，e1的车只能吃，堵住了最后的逃跑格。马在f2将军：白王无处可逃。

16. 1. ♖h8+ ♜xh8 2. ♖h7# · 攻王

为什么：车在h8将军，黑王只能吃，被引进角落。后下到h7：将死。

17. A (c4) · 1. ♜c5+ ♜a2 2. ♜xc4 · 提前思考

为什么：马将军把黑王赶远了，c4的黑马没有王保护：白王吃掉它。

18. 1. ♖b1 g5 2. ♖h1# · 提前思考

为什么：车回到第一横线等着。黑王被兵和白王堵住所有格，黑方走什么，车都能到h1将死。

19. 1. ♖b1 ♖d8 2. ♖h1# · 提前思考

为什么：车悄悄回到第一横线等着。黑王被马和兵围住，黑方走什么，车都能到h1将死。

20. A (g2) · 1... ♜d4+ 2. ♜e2 ♖xg2+ · 提前思考

为什么：象将军，白王只能离开f2，g2的白象没了保护：黑车吃掉它，还将军。

21. 1. ♜b5 ♜e5 2. ♜e2# · 提前思考

为什么：象回到b5等着。黑王被围得严严实实，黑方走什么，象都能到e2将死。

22. 1... a1=♖+ 2. ♜xa1 ♜c2+ 3. ♜b1 ♜xe3 · 提前思考

为什么：你升变成后同时将军，把白王引到a1，然后马在c2将军，捉双王和后：你吃掉白后。

23. 1. ♖c5+ ♜d6 2. ♖xc3 dxc3 3. ♜xe3 · 提前思考

为什么：车将军赶走黑王，再用车换马。黑兵吃回后，e3的象没人保护了：白王吃掉象，你用一个车换到两个轻子。

24. 1... f5 2. ♜f8 g6# · 提前思考

为什么：兵走到f5，夺走了白王的g4格。白方走什么，g6的兵都能将死。

25. B (d5) · 1... d5 2. exd5 ♜a5 3. ♜b5+ · 兵与优势

为什么：兵走到d5，挡住c4的象去f7的路，还占了中心。

26. 1. e5 ♜e8 2. ♜e6 ♜d8 3. ♜f7 · 兵与优势

为什么：兵走到e5，白王站在旁边守住它的路。黑王拦不住，兵升变成后。

27. A (h7) · 兵与优势

为什么：h7的兵在g列没有黑兵。它孤零零的，是弱兵。

28. B (♖xb6) · 1. ♖xb6 ♜xb6 2. ♜d6 ♜a5 3. e6 ♜a4 · 兵与优势

为什么：兑车：黑王只能在b6吃回，离兵很远。白王带着e兵走到底线。

29. B (♖g7) · 1. ♖g7 ♖xg7+ 2. hxcg7+ · 兵与优势

为什么：车到第七横线的g7，既威胁后又威胁将死。黑后只好吃车，h6的兵吃回并将军，马上就要升变了。

30. 1. ♖xg7 ♜g4 2. ♖xg4 · 兵与优势

为什么: 车吃g7的兵, 威胁将死。黑后到g4来挡的话, 车就吃掉后。

31. 1. ♙xb5+ axb5 2. ♜xd4 · 兵与优势

为什么: 象吃b5的兵同时将军, 打开了d列。黑方得先顾王, 白后吃掉黑后。

32. 1. ♕c6 ♖a6 2. b5+ ♕a7 3. ♕c7 ♖a8 4. ♕b6 · 兵与优势

为什么: 王走在兵前面, 占住前方的格。兵将军, 黑王后退, 兵一路升变成后。

33. A (e2) · 1. ♕e2 ♖f6 2. ♕d3 ♕e5 3. ♕c4 ♕d6 · 残局

为什么: 王走到e2, 再到d3、c4: 王直奔兵去带路。

34. 1. ♜c4+ ♕b2 2. ♜d3 ♕c1 3. ♜c3+ · 残局

为什么: 后的将军逼黑王挡在兵前面, 然后后和白王围上去将死。

35. 1. ♕d6 ♖b7 2. c6+ ♖b8 3. ♕d7 · 残局

为什么: 白王走到d6再到d7, 守住兵前面的格。兵一路上走升变成后。

36. 1. ♜g7 ♕d8 2. ♕b7 ♕e8 3. ♕c6 · 残局

为什么: 后把黑王关在最后一条横线, 白王靠过来, 后下到d7, 在王的保护下将死。

37. 1. ♜c4+ ♕d2 2. ♜a2 ♕c2 3. ♕e3 ♕c1 4. ♕e2 · 残局

为什么: 后将军并封住道路, 黑王被卡在兵前面, 白王走过来, 后将死。

38. 1. ♕d4 ♕c7 2. ♕e5 ♕d7 3. ♕f6 ♕c6 4. f5 · 残局

为什么: 白王在兵前面跑到d4、e5、f6。黑王来晚了, 兵一路升变成后。

39. A (白方胜) · 1. ♕b3 ♕e1 2. ♜a5 ♕e2 3. ♜b5+ ♕e3 · 残局

为什么: d列兵没有逼和妙招: 后逼黑王站到兵前面, 白王走过来吃掉兵。

40. 1. e4+ ♖f6 2. ♕d6 ♖f7 3. e5 · 残局

为什么: 兵走到e4将军, 黑王只好后退。白王走到兵前面抢到关键格, 兵升变成后。

41. B (b3) · 1. ♖b2 ♖d8 2. ♖xb3 · 拓展战术

为什么: b3的黑后几乎没有格能逃了。白车走到b2堵住最后一格, 后就被抓住了。

42. 1... ♙c5 2. ♖b3 ♙xd4+ · 拓展战术

为什么: 象到c5把白后牵制在王前面。后跑不掉: 象吃后并将军。

43. 1... ♖h3+ 2. gxf3 ♜xf1# · 拓展战术

为什么: 马在h3将军, 给后打开了f线。兵吃马, 后吃掉f1的车: 将死!

44. 1... ♜d1+ 2. ♕h2 ♜h5+ · 拓展战术

为什么: 后在d1、再在h5将军, 白王来回跑也逃不掉: 和棋。

45. C (e5+) · 1. e5+ g6 2. exf6 · 拓展战术

为什么: 兵走到e5, 给d3的象打开了路: 将军! 兵还威胁f6的象, 黑方挡完将军, 兵就吃掉象。

46. 1. ♕e2 ♙xc3 2. ♙xc3 · 拓展战术

为什么: 王走到e2威胁d2的象。象回不去了, 只好吃c3的兵, 然后被白象吃掉: 你赚了子。

47. 1. b4 ♖c6 2. bxc5 · 拓展战术

为什么: 兵走到b4威胁c5的象。象没有安全的格可去, 兵就能吃掉它。

48. 1. ♙g5 ♜xg5 2. ♖xg5 · 拓展战术

为什么: 象到g5威胁黑后。后没有安全的格, 只好吃象, 马再吃掉后: 你大赚。