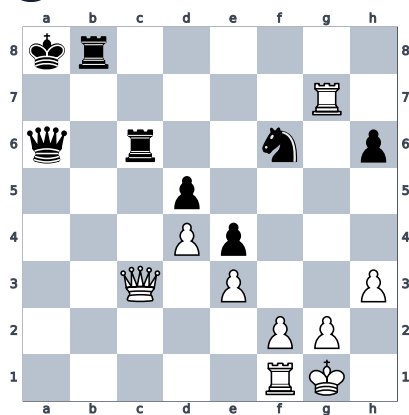


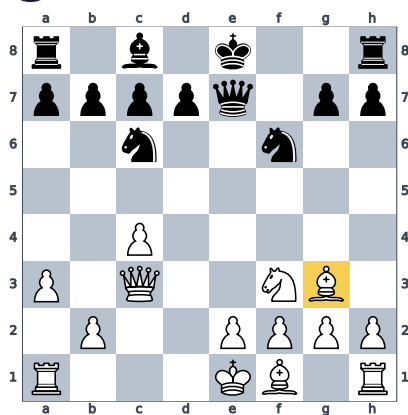
5 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

6 白方走

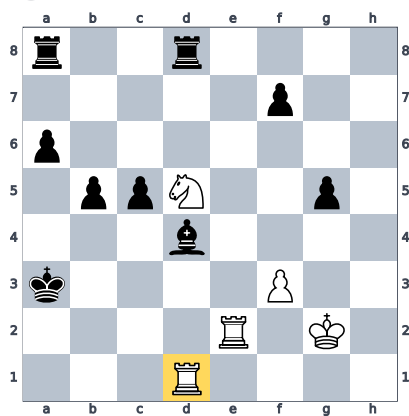


发光的子有步可走。吃子还是抢时间？你来选吧。

A c5 B 王xf6 C 象xc7

圈出: A B C _____

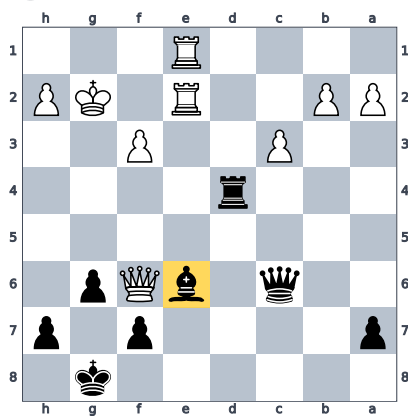
7 白方走



发光的车先将军。一直算到将死吧。

着法: _____

8 黑方走

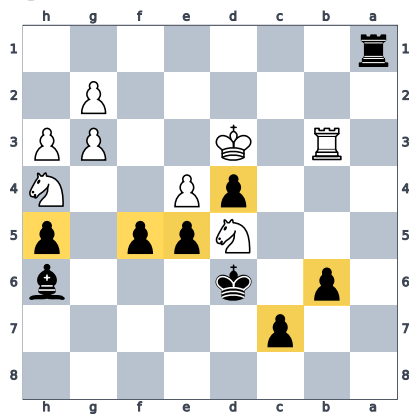


发光的象挡住了后的路。让象走出去将军吧。

着法: _____

兵

9 黑方走

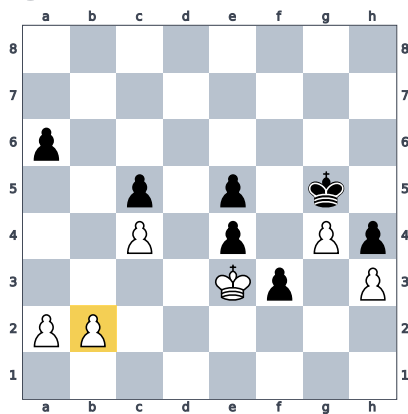


发光的兵有步可走。选最好的一步吧。

A fxe4+ B f4 C c5

圈出: A B C _____

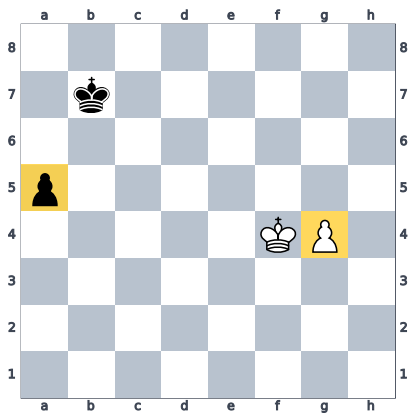
10 白方走



发光的兵先弃掉。来突破吧！

着法: _____

11 白方走

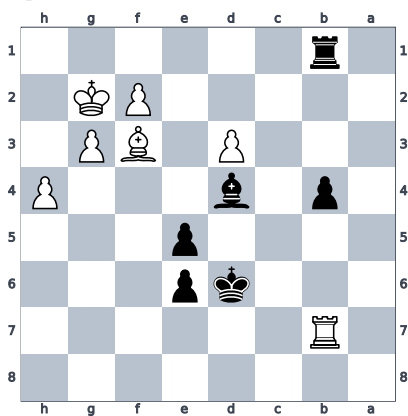


白方走。两个兵在赛跑。谁会赢？数一数步数吧。

- (A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C

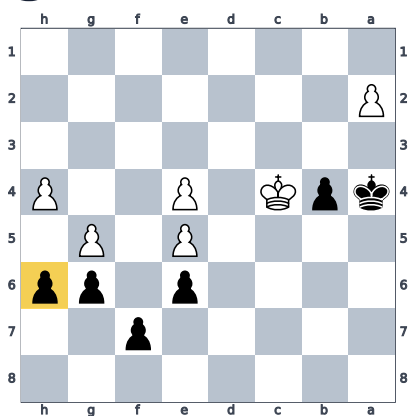
13 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法:

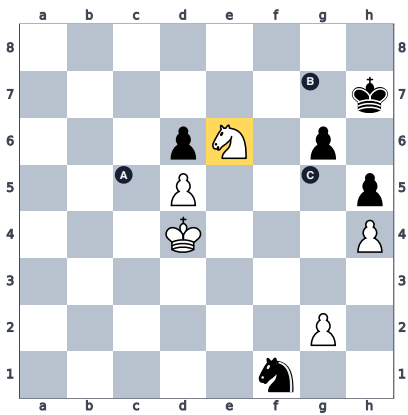
15 黑方走



发光的兵先走。先兑兵，再让王进去吃兵吧。

着法:

12 白方走

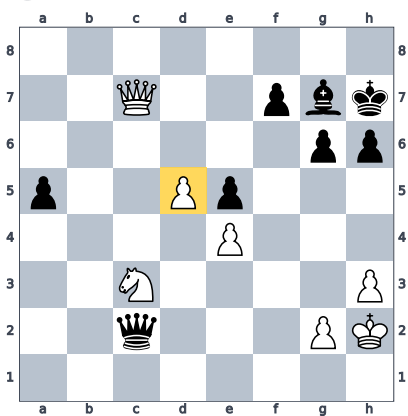


发光的马该跳到哪里？点一个格子吧。

- (A) c5 (B) g7 (C) g5

圈出: A B C

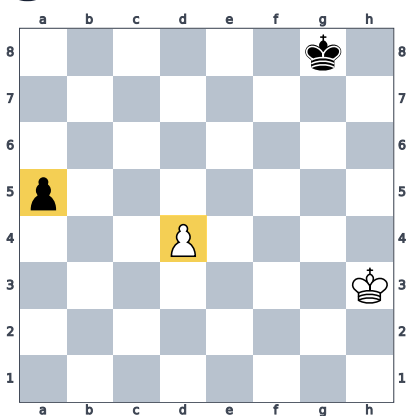
14 白方走



发光的兵先走。用兵吧。

着法:

16 白方走



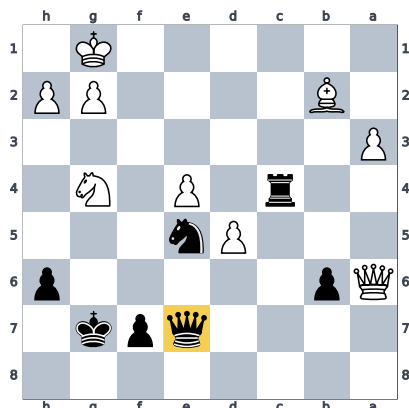
白方走。这场赛跑谁会赢？也看看两个王吧。

- (A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C

车与开放线

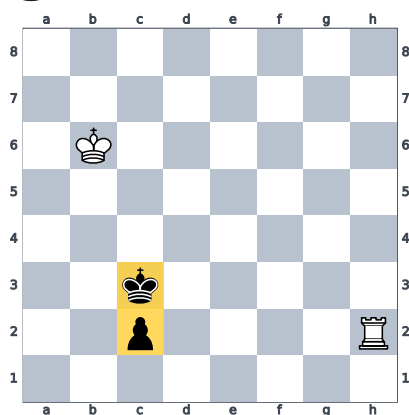
17 黑方走



发光的后先将军，然后车沿开放的c线冲到底线。走吧。

着法: _____

19 白方走

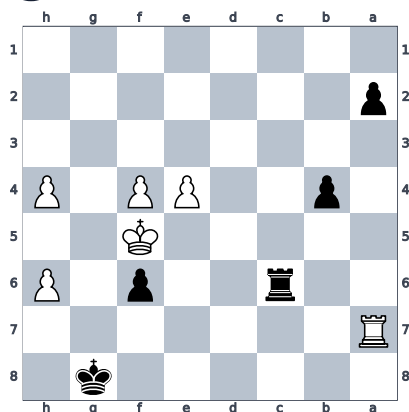


白方先走。黑兵快要变成后了，黑王就站在旁边。白方赢还是和棋？

☐ A 白方胜 ☐ B 和棋 ☐ C 黑方胜

圈出: A B C _____

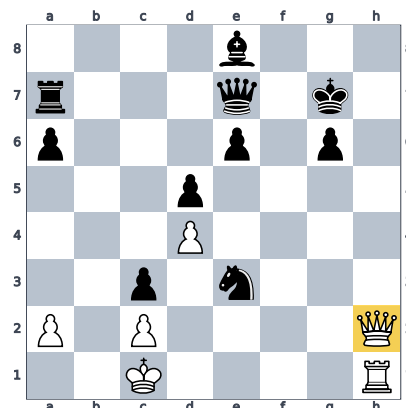
21 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

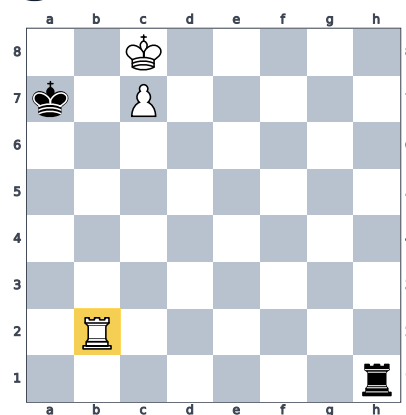
18 白方走



发光的后先走，然后车进入第七横线。走吧。

着法: _____

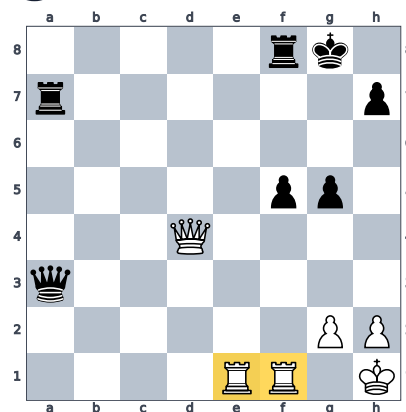
20 白方走



发光的车先走。帮兵变成后吧。

着法: _____

22 白方走

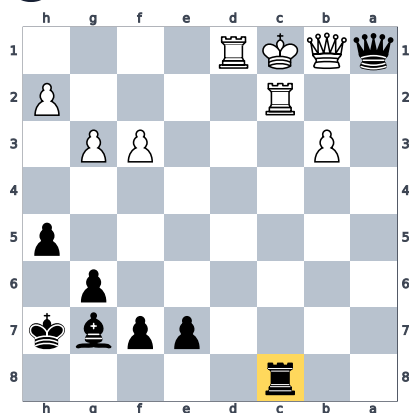


两个车在发光。选车最好的一步吧。

☐ A ♖d1 ☐ B ♜b1 ☐ C ♜a1

圈出: A B C _____

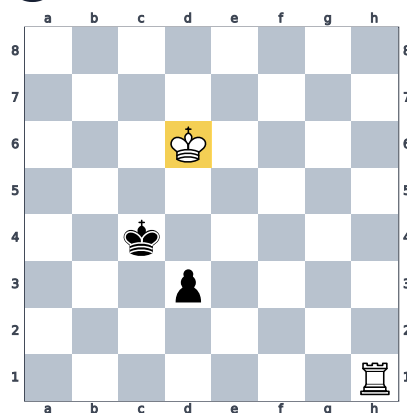
23 黑方走



发光的车吃子冲进白方的第二横线。再往下算算吧。

着法: _____

24 白方走

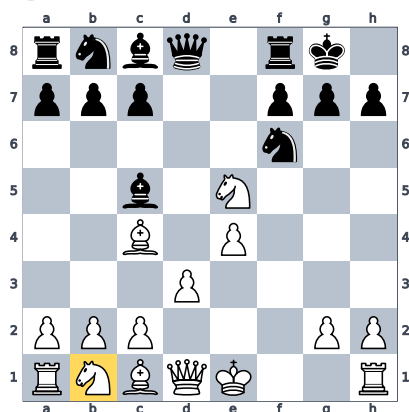


白王在发光。把王走回来挡住黑兵吧。

着法: _____

进攻、防守与和棋

25 白方走

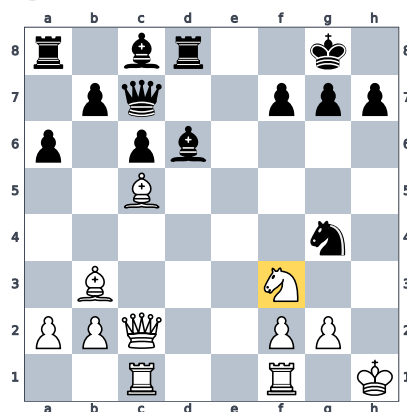


发光的子要小心。你的哪个子正被威胁？

- (A) 王e2 (B) 马c3 (C) 象xf7+

圈出: A B C _____

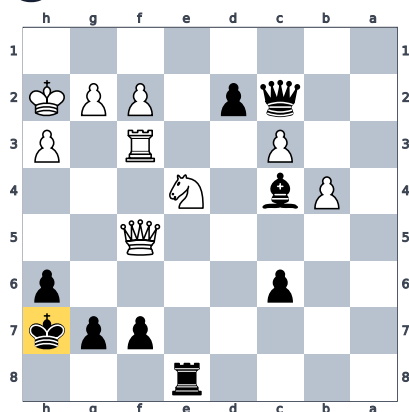
26 白方走



发光的马冲进去了。继续算下去吧。

着法: _____

27 黑方走

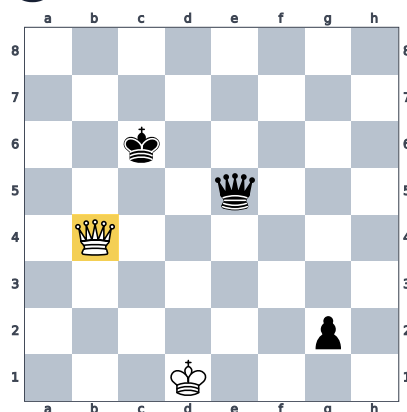


黑王在发光。白马马上要将军加双抓。选一步稳住局面的棋吧。

- (A) 王h8 (B) g6 (C) 王g8

圈出: A B C _____

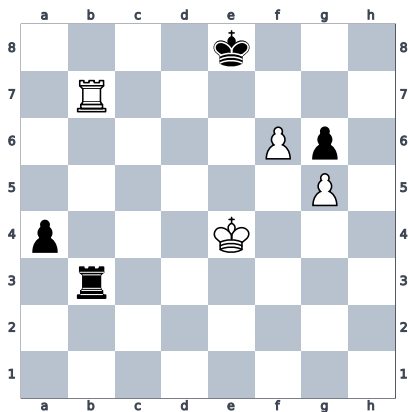
28 白方走



发光的后不停将军。守住和棋吧。

着法: _____

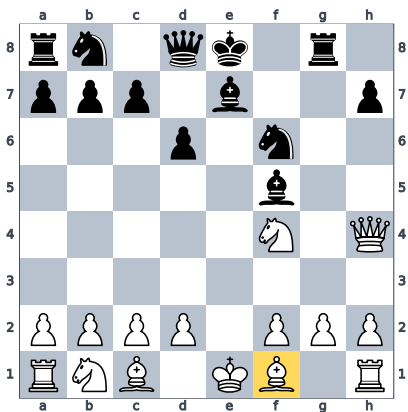
29 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

30 白方走

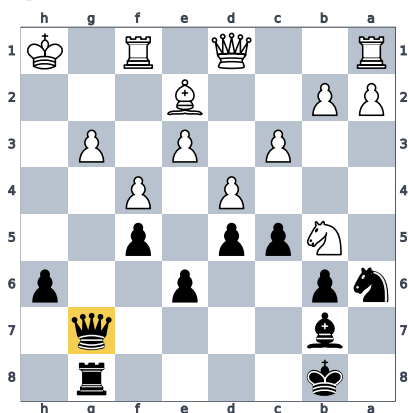


发光的子有一步好棋。选最好的一步吧。

A 王xh7 B 象c4 C f3

圈出: A B C _____

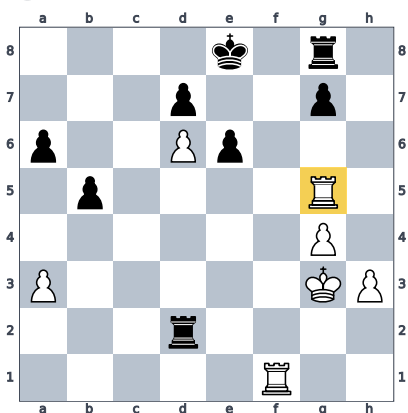
31 黑方走



发光的后冲破了护王的兵墙。继续算下去吧。

着法: _____

32 白方走

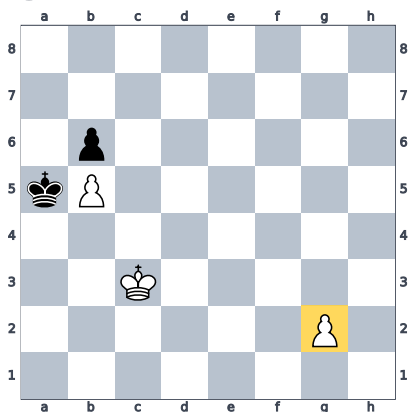


发光的车先走。保护兵，占住这条线吧。

着法: _____

拓展残局

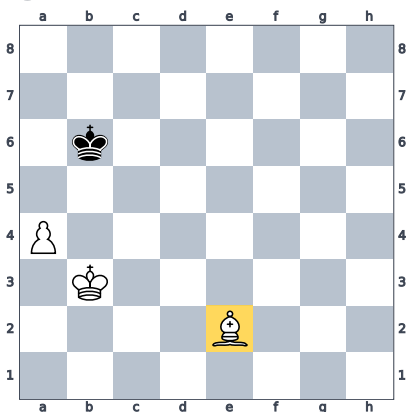
33 白方走



发光的兵是远方的通路兵。把它推两格吧！

着法: _____

34 白方走

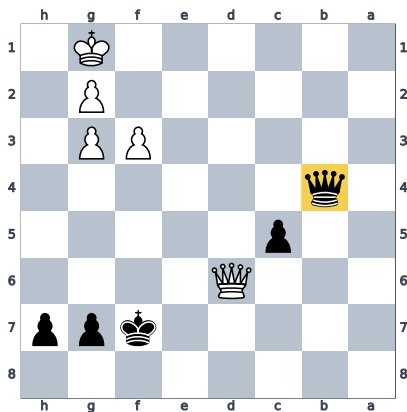


白方先走。这次是赢还是和？看看象的颜色吧。

A 白方胜 B 和棋 C 黑方胜

圈出: A B C _____

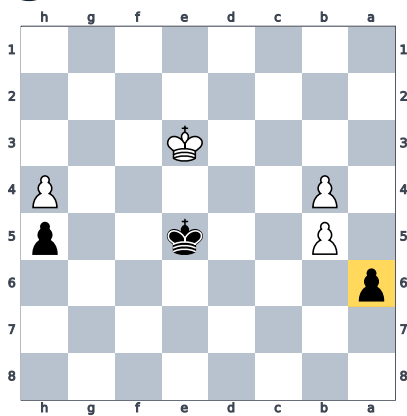
35 黑方走



发光的后先走。逼对方换后吧。

着法: _____

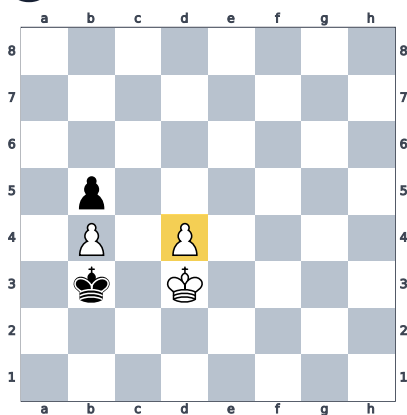
37 黑方走



发光的兵先走。多想几步吧。

着法: _____

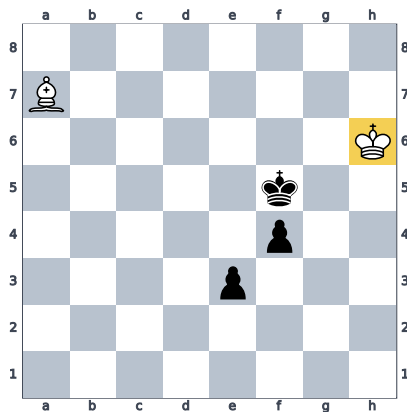
39 白方走



发光的兵能冲。数好步数再推吧。

着法: _____

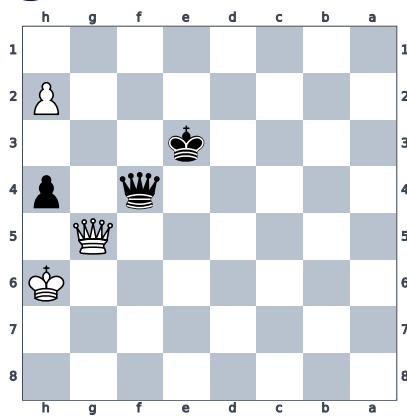
36 白方走



发光的王先走。象已经看好了哦。

着法: _____

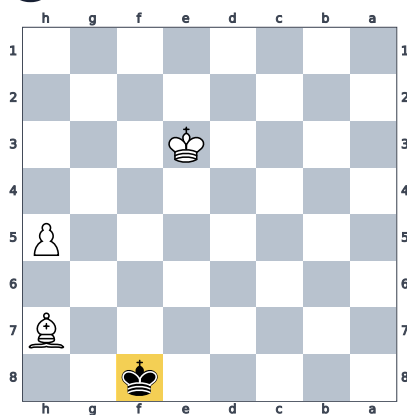
38 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

40 黑方走

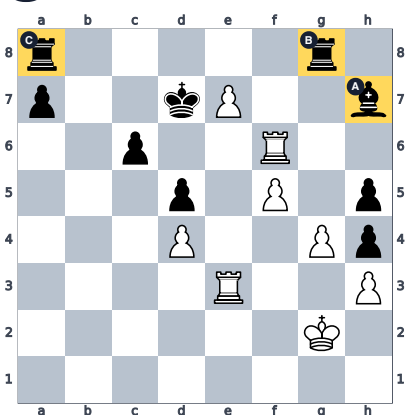


黑王在发光。在角落守住和棋吧。

着法: _____

拓展战略

41 白方走

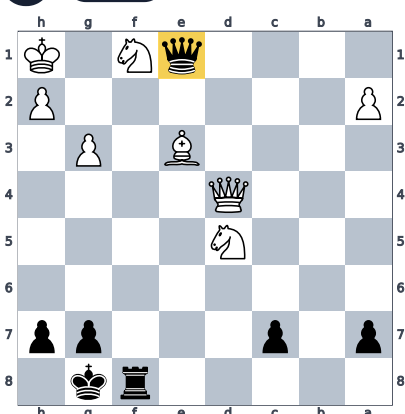


哪个黑子被困住、没有格子可逃？点一下那个子吧。

- (A) h7 (B) g8 (C) a8

圈出: A B C _____

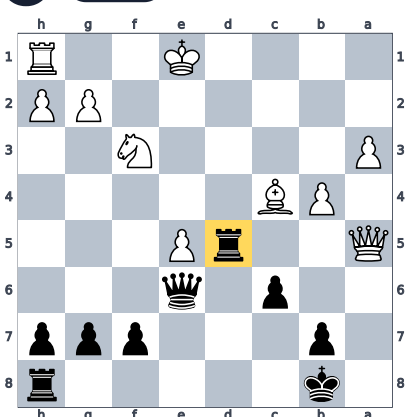
43 黒方走



发光的后先走。白方底线有破绽，找出来吧！

着法: _____

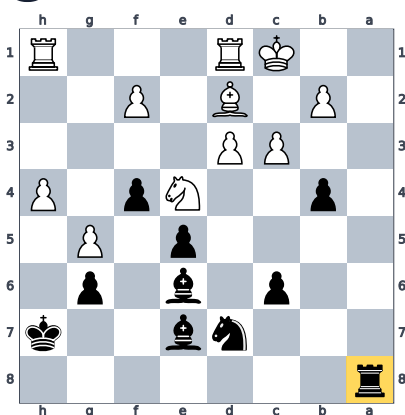
45 黒方走



发光的车先走。白王还在中间，仔细想一想吧。

着法: _____

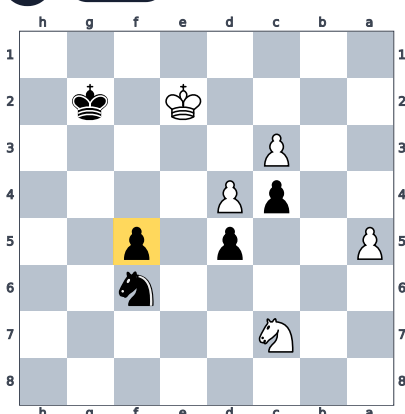
42 黒方走



发光的车先走。白王还没易位，将军吧。

着法: _____

44 黑方走

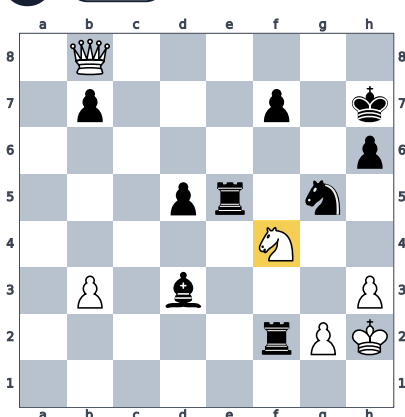


发光的子有了一步很厉害的棋。选出来吧。

- (A) ♔g1 (B) f4 (C) ♘e4

圈出: A B C

46 白方走



发光的马先走。哪个黑子没人保护？

着法: _____

答案与讲解

1. 1.♟xd5 exd5 2.♘xe5 · 时间与战术

为什么：先兑后，让黑后吃不回来，再用马吃e5的马：你多了一个马。

2. 1.♠f8 ♘a7 2.♗xa7 b2 3.♗h7# · 时间与战术

为什么：马走到f8，守住黑王周围的格，还威胁用车在h7将死。黑方用车垫，你的车就吃掉它，然后将死。

3. 1...♙f4+ 2.♕g1 ♙xe3# · 时间与战术

为什么：象走开，h列上的黑后闪将。白王只能走到g1，然后象吃e3将死！

4. B (♟d4) · 1.♟d4 f6 2.♗xg6+ · 时间与战术

为什么：后走到d4，威胁在g7将死。f兵只好上来挡，这下g6的兵露出空当，车吃g6将军。

5. 1.♟xc6+ ♟xc6 2.♗a1+ ♟a6 3.♗xa6# · 时间与战术

为什么：在c6兑后，把黑后引走，然后车沿a列将军，黑后来挡，车吃后将死！

6. A (c5) · 1.c5 ♖e4 2.♟c2 b6 · 时间与战术

为什么：兵走到c5占住位置，不贪吃c7的兵。黑方还没出象，也没王车易位，你在时间上领先了。

7. 1.♗d3+ ♙c3 2.♗xc3+ ♕a4 3.♗a2# · 时间与战术

为什么：车在d3将军，黑象只能垫，车吃象继续将军，然后另一个车在a2将死。

8. 1...♙h3+ 2.♕g3 ♟xf6 · 时间与战术

为什么：象走到h3将军，给黑后打开横线，瞄准白后。王逃走，黑后吃掉白后。

9. A (fxe4+) · 1...fxe4+ 2.♕xe4 ♗e1+ · 兵

为什么：兵吃e4将军。白王吃回来的话，黑车在e1将军，黑方抢先进攻。

10. 1.b4 cxb4 2.c5 · 兵

为什么：弃掉b4的兵，黑方吃掉，然后c5的兵冲出去：再也没有黑兵能挡住它。

11. B (和棋) · 1.g5 a4 2.g6 a3 3.g7 a2 · 兵

为什么：白兵要四步，黑兵也要四步。双方都升变成后，后对后是和棋。

12. C (g5) · 1.♖g5+ ♕g7 2.♖e4 ♕f8 3.♖xd6 · 兵

为什么：马在g5将军，黑兵赶不走它，然后绕到e4吃掉d6的兵。

13. 1...b3 2.h5 b2 · 兵

为什么：b兵冲到b2，黑车在后面支援它，白方只好弃子来拦。

14. 1.d6 ♟f2 2.♖d5 · 兵

为什么：d6的兵逼近升变线，然后马走到d5保护它。通路兵越往前走越强。

15. 1...hxxg5 2.hxxg5 ♕a3 · 兵

为什么：先兑掉h兵，让白兵逃不掉，然后黑王走到a3吃掉a2的兵。

16. C (黑方胜) · 1.♕g2 a4 2.♕f3 a3 3.♕e4 a2 · 兵

为什么：黑王离得近，能追上白方d兵。白王离得远，追不上黑方a兵。

17. 1...♟c5+ 2.♕f1 ♗c1+ · 车与开放线

为什么：后将军，白王逃到f1，然后车沿开放的c线冲到底线再将军。象吃车的话，后吃回来，白王被逼得无路可走。

18. 1.♟h8+ ♕f7 2.♗h7# · 车与开放线

为什么：后在h8将军，黑王被迫走到f7，然后车进入第七横线的h7将死！

19. B (和棋) · 1.♗xc2+ ♕xc2 · 车与开放线

为什么：车只能换掉兵：车吃兵，黑王就吃掉车。白王离得太远，帮不上忙。

20. 1.♗a2+ ♕b6 2.♕b8 ♗h8+ 3.c8=♟ · 车与开放线

为什么：车将军把黑王赶开，白王走到b8，然后兵变成后，顺便挡住了将军。

21. 1...b3 2.♕g6 f5+ · 车与开放线

为什么：b兵往前走，白车拦不住两个黑兵。白王冲上来的话，f兵就将军挡住它的路。

22. C (♗a1) · 1.♗a1 ♟xa1 2.♗xa1 ♗xa1+ 3.♟xa1 · 车与开放线

为什么：车走到开放的a线，直接攻击黑后。后躲不到安全的地方，黑方只好用后换车。

23. 1...♗xc2+ 2.♕xc2 ♟c3# · 车与开放线

为什么：车吃c2的车并将军，白王只好吃回来，然后后下到c3将死！

24. 1.♕e5 ♕c3 2.♕e4 ♕c2 3.♗h2+ ♕c3 4.♗h3 ♕b4 5.♗xd3 · 车与开放线

为什么：白王回到e4挡住兵的路，车将军把黑王赶开，然后车吃掉兵。

25. A (♟e2) · 1.♟e2 ♟e7 2.♖f3 ♖c6 · 进攻、防守与和棋

为什么：后走到e2，保护e5的马，也护住王。出子是好事，但要先看看哪个子正被威胁。

26. 1.♖g5 ♖f6 2.♖xf7 · 进攻、防守与和棋

为什么：马跳到g5，威胁在h7将死。黑方忙着防守，马吃掉f7的兵，同时攻击黑车和黑后。

27. A (♕h8) · 1...♕h8 2.♖xd2 ♟xd2 · 进攻、防守与和棋

为什么：王走到h8，躲开了马的将军双抓。现在黑方还有d2的兵，快要变后了。

28. 1.♟a4+ ♕c5 2.♟c2+ ♕b4 3.♟xg2 ♟a1+ 4.♕e2 · 进攻、防守与和棋

为什么：后不停将军，直到吃掉g2的兵。后对后：和棋！

29. 1.♗xb3 axb3 2.♕d3 · 进攻、防守与和棋

为什么：先换车，然后白王跑回来吃掉b3的兵。白方的f兵和g兵更强，白方赢下兵残局。

30. C (f3) · 1.f3 ♖d7 2.d4 ♜c6 · 进攻、防守与和棋

为什么: f3的兵挡住了黑象和黑车的路, 白后不会再被追了。这时候保安全比出子更重要。

31. 1...♗xg3 2.♜f2 ♗xf2 3.♗g1 ♜xg1+ · 进攻、防守与和棋

为什么: 后吃掉g3的兵, 破了王的掩护, 再吃掉f2的车, 最后换后: 你多了好多子。

32. 1.♜c5 ♖d8 2.♜fc1 · 进攻、防守与和棋

为什么: 车走到c线, 威胁要冲进c8, 黑方得顾着王。另一个车也走到c线, 白方先发起进攻。

33. 1.g4 ♖xb5 2.g5 ♖c5 3.g6 ♖d5 4.g7 ♖e4 5.g8=♗ · 拓展残局

为什么: g兵一开始就走两格。黑王忙着吃b兵, 追不上g兵。

34. A (白方胜) · 1.♖b4 ♖c6 2.a5 ♖d5 3.♗b5 ♖d4 · 拓展残局

为什么: a兵在白格a8升变, 白象也走白格: 象控制得了角格, 黑王守不住。

35. 1...♗d4+ 2.♗xd4 cxd4 · 拓展残局

为什么: 后在d4将军, 白后只好吃掉, c兵吃回, 变成d4的通路兵。黑方赢下兵残局。

36. 1.♖h5 e2 2.♗f2 e1=♗ 3.♗xe1 f3 4.♗f2 · 拓展残局

为什么: 王走一步等着, 象守在斜线上看住e1和f2。黑兵一前进, 象就吃掉。

37. 1...axb5 2.♖f3 ♖f5 · 拓展残局

为什么: 吃掉b5的兵, 然后黑王走到f5。白王只好后退, 黑王进去吃掉h4的兵。

38. 1...h3 2.♗xf4+ ♖xf4 · 拓展残局

为什么: h3的兵前进。白后吃后的话, 黑王吃回, h兵冲上去升后。

39. 1.d5 ♖xb4 2.d6 ♖c5 3.d7 ♖d5 4.d8=♗+ · 拓展残局

为什么: d兵马上冲。黑王忙着吃b4的兵, 回不来: 兵升后还将军。

40. 1...♖g7 2.h6+ ♖xh6 · 拓展残局

为什么: 黑王走向角落, 吃掉了h兵。没有兵了就是和棋!

41. A (h7) · 1.♜f7 ♜ae8 2.♜xh7 · 拓展战略

为什么: h7的象被f5的兵和黑方自己h5的兵堵死了。白车走到f7攻击象, 黑方救不了它。

42. 1...♜a1+ 2.♖c2 b3# · 拓展战略

为什么: 车在a1将军, 白王只好走到c2, 然后b3的兵将死。

43. 1...♗xf1+ 2.♗g1 ♗f3# · 拓展战略

为什么: 后吃掉f1的马将军, 象只好在g1挡, 然后后走到f3将死。白王没有透气的格子。

44. B (f4) · 1...f4 2.a6 f3+ · 拓展战略

为什么: 兵走到f4, 再到f3将军: f兵一路直冲, 远处的白马来不及回来。

45. 1...♜xa5 2.♗xe6 ♜xa3 · 拓展战略

为什么: 车吃掉a5的后, 象吃掉黑后, 然后车吃掉a3的兵: 黑方子力占优, 白王还没易位。

46. 1.♜xd3 ♜ee2 2.♜xf2 · 拓展战略

为什么: 马吃掉没人保护的d3的象。黑车走到e2的话, 马接着吃掉f2的车。

47. C (a1) · 1...♗g5 2.g4 ♗xb2 3.♜d2 ♗xa1 · 拓展战略

为什么: a1的车还卡在角落里, 因为b1的马和兵都没动。黑后威胁将死, 然后象吃掉b2的兵, 还顺手吃掉a1的车。

48. 1.♗d6 ♜xe2+ 2.♖h1 ♗xa3 3.♗xa3 · 拓展战略

为什么: 后走到d6, 让黑王不能易位, 还威胁将死。马吃象将军的话, 王躲开, 然后后吃回黑后。