



# 国际象棋练习册第6级（带答案）

40题 · 第6级 · 自学与进阶对弈 · 答案和讲解在最后

姓名 \_\_\_\_\_

日期 \_\_\_\_\_



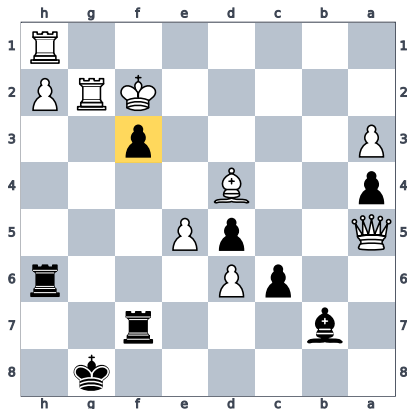
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 [playkarotto.com](https://playkarotto.com)

写下着法（例如  $\text{Qf3}$  或  $\text{Nf3}$ ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

## 进攻

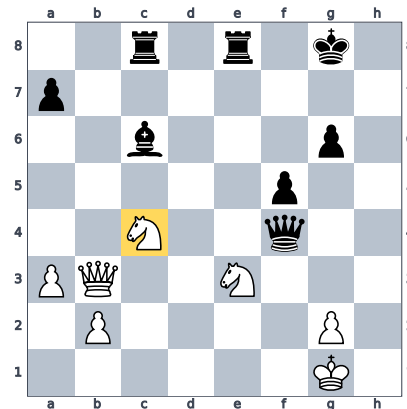
### 1 黑方走



发光的子要打开通往困在中间的王的路。走第一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

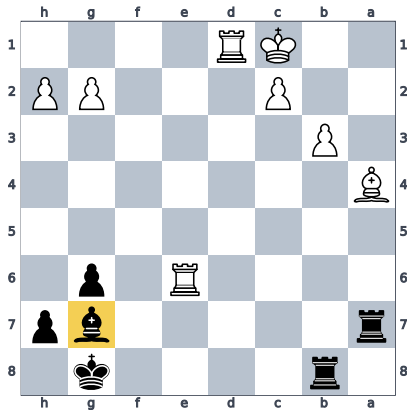
### 2 白方走



发光的子来发起进攻。先把整串着法想好再走哦。

着法: \_\_\_\_\_

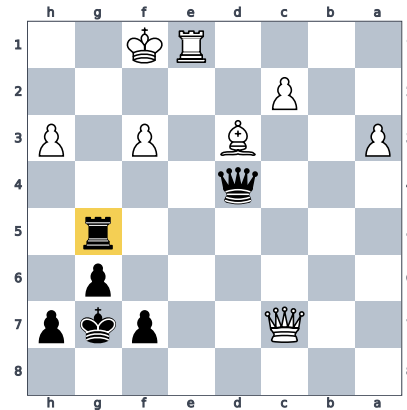
### 3 黑方走



发光的子先出手。找出正确的一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

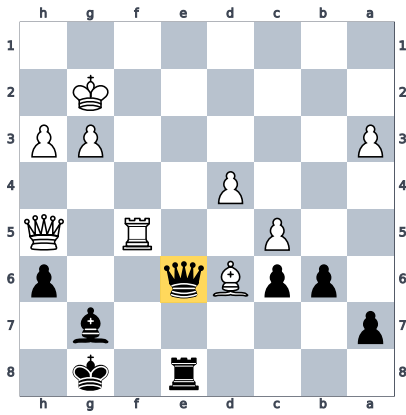
### 4 黑方走



发光的子要打开通往困在中间的王的路。走第一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

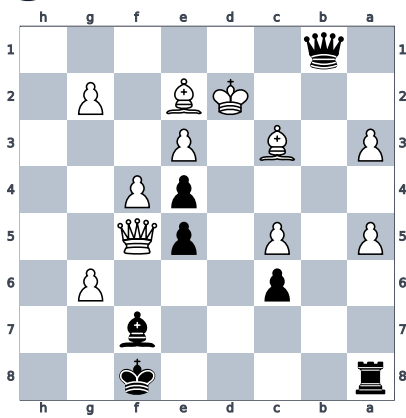
### 5 黑方走



发光的子来发起进攻。先把整串着法想好再走哦。

着法: \_\_\_\_\_

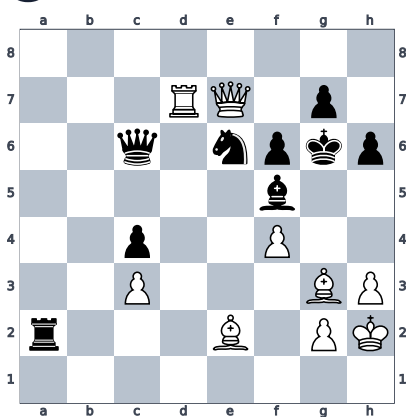
### 7 黑方走



对方的王还没王车易位。趁王还在中间，马上进攻吧。

着法: \_\_\_\_\_

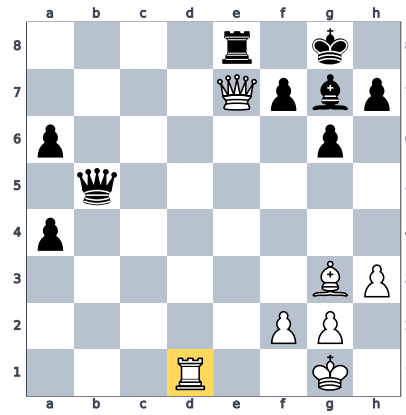
### 9 白方走



这里有一个战术。你自己找找是哪种吧。

着法: \_\_\_\_\_

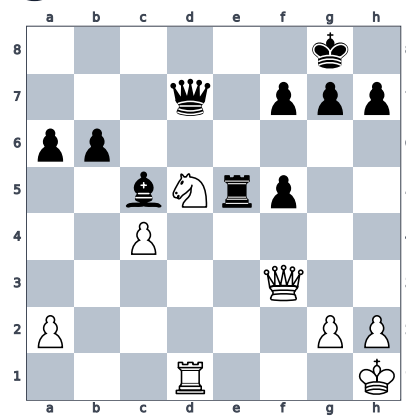
### 6 白方走



发光的子先出手。找出正确的一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

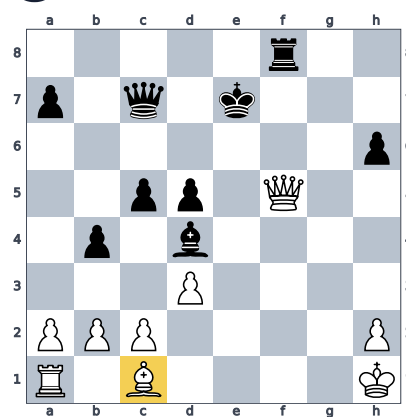
### 8 白方走



你要进攻已经王车易位的王。先在脑子里把整串着法想清楚吧。

着法: \_\_\_\_\_

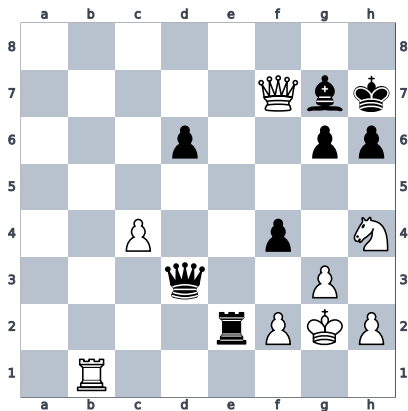
### 10 白方走



发光的子要打开通往困在中间的王的路。走第一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

11 白方走

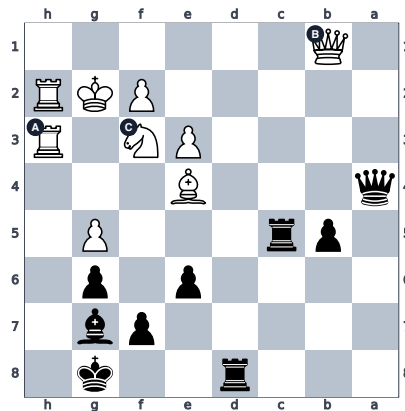


白后已经在f7，紧挨着黑王。三步棋里，哪一步是最好的计划？

- (A) ♖b7 (B) ♕xg6+ (C) ♕xg7+

圈出: A B C

12 黑方走

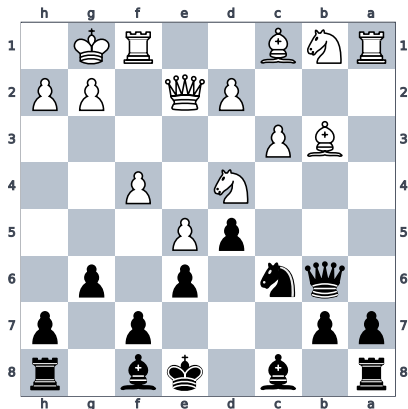


对方哪个子没地方逃了？点一下那个子。

- (A) h3 (B) b1 (C) f3

圈出: A B C

13 黑方走

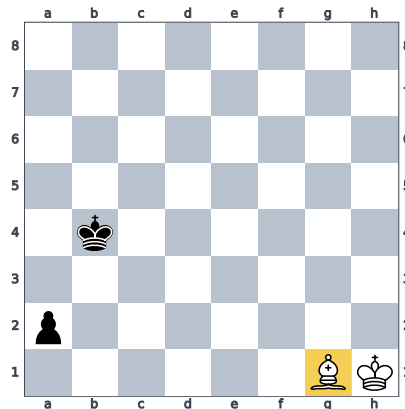


d4的白马挡住了黑后的路。三步棋里，哪一步最好？

- (A) ♘xe5 (B) ♘xd4 (C) ♕xd4+

圈出: A B C

14 白方走

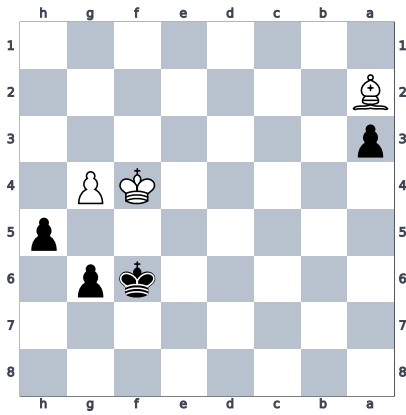


白方先走。象能及时挡住黑兵吗？这盘棋的结果是什么？

- (A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C

15 黑方走

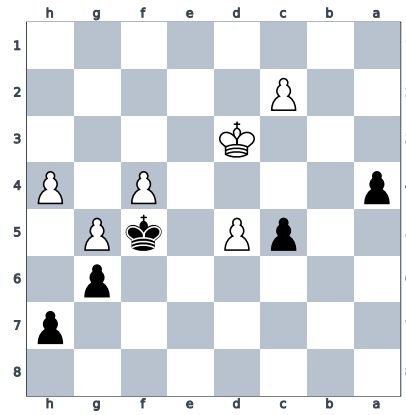


象的残局。黑方只用兵对付象。三步棋里，哪一步能保住赢棋的局面？

- (A) h4 (B) hxg4 (C) g5+

圈出: A B C

16 黑方走

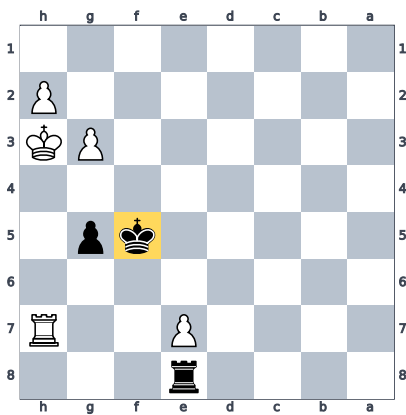


黑方在后翼有两个兵，白王只有一个。三步棋里，哪一步是最好的计划？

- (A) c4+ (B) ♖xf4 (C) a3

圈出: A B C

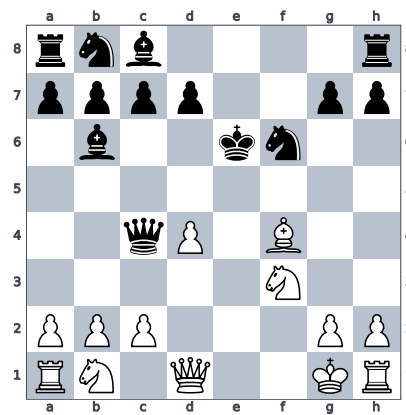
17 黑方走



发光的子要困住对方的子。走对的那一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

18 白方走

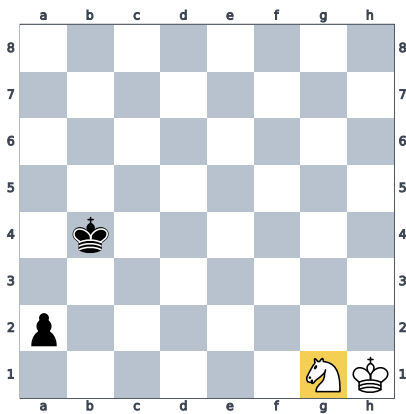


黑王在棋盘中间，黑后在c4。三步棋里，哪一步最好？

- (A) ♖e2+ (B) ♖e1+ (C) ♖d3

圈出: A B C

19 白方走

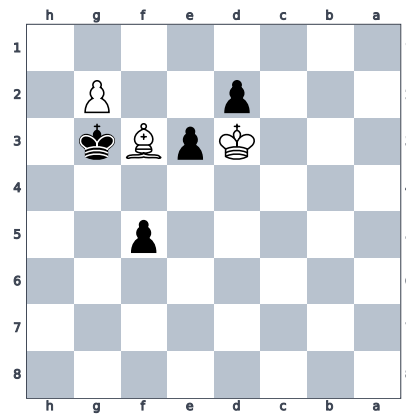


现在把象换成马。白方先走。这盘棋的结果是什么？

- (A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C

20 黑方走



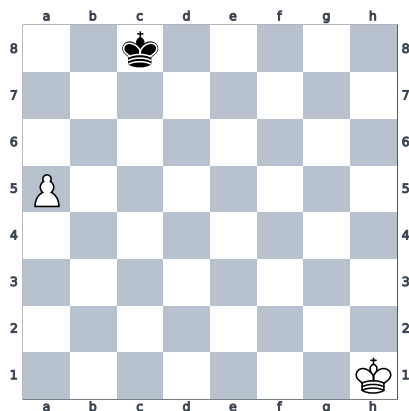
象的残局。d2的兵快要升变了。三步棋里，哪一步能保住赢棋的局面？

- (A) ♖f2 (B) d1=♖+ (C) d1=♗+

圈出: A B C

## 轻子残局

### 21 白方走

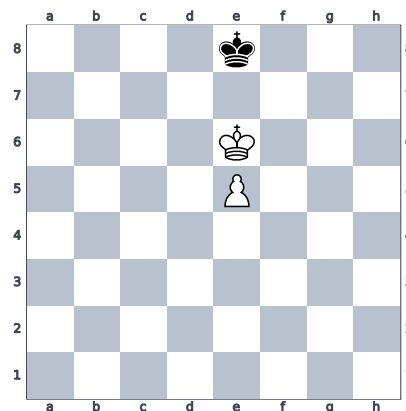


白方先走。边线上的兵能变成后吗？这盘棋的结果是什么？

- (A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C

### 22 白方走

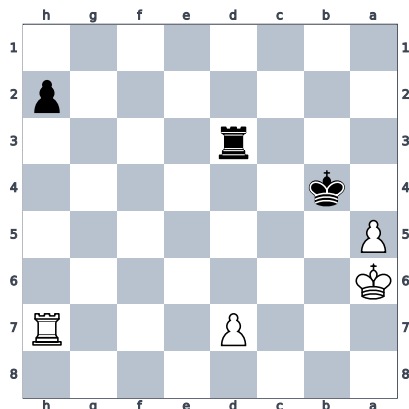


白方多一个兵，而且先走。白王已经站在兵的正前方了。这盘棋的结果是什么？

- (A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C

### 23 黑方走

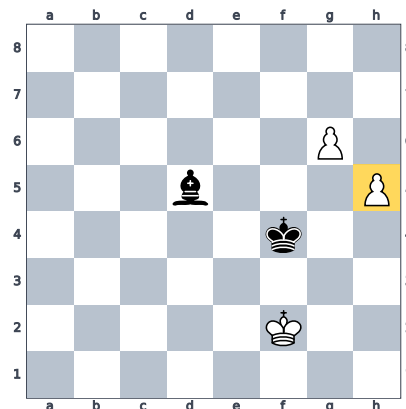


白方d7的兵快要变成后了。三步棋里，哪一步能保住赢棋的局面？

- (A)  $\text{Rxd7}$  (B)  $\text{Rd6+}$  (C)  $\text{Rf3}$

圈出: A B C

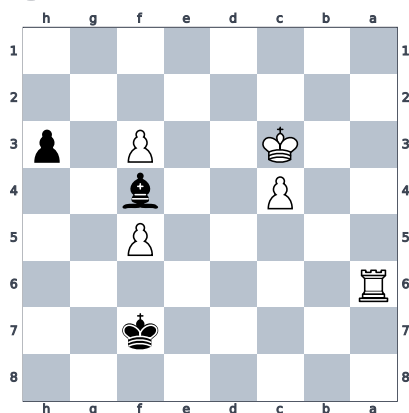
### 24 白方走



发光的象控制着两个升变格。一直下到升变成后吧！

着法:

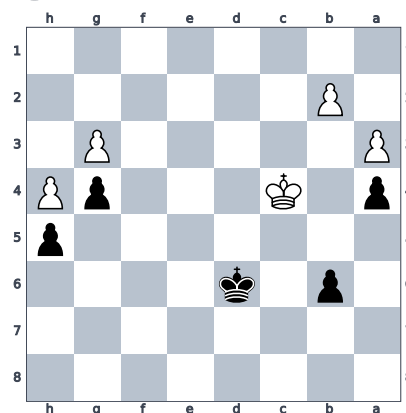
### 25 黑方走



安全地把通路兵送上去变成后吧！

着法:

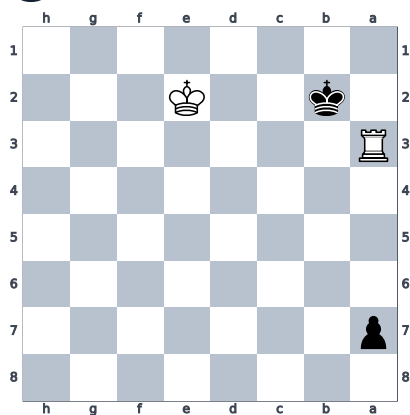
### 26 黑方走



兵的残局：王先走，兵后走。一直下到升变成后吧！

着法:

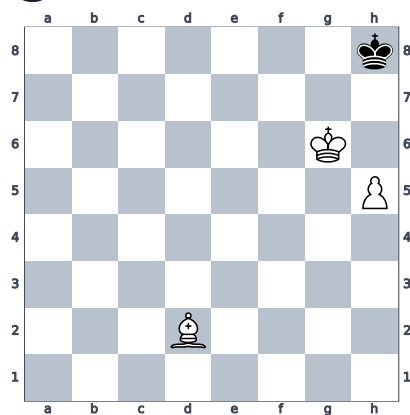
### 27 黑方走



你领先了。稳稳地下到赢吧！

着法: \_\_\_\_\_

### 28 白方走

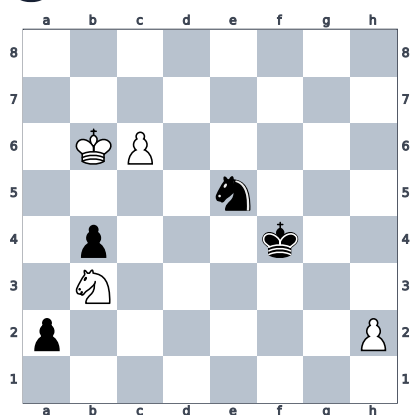


白方先走。白象和角上的升变格同色。这盘棋的结果是什么？

☐ A 白方胜 ☐ B 和棋 ☐ C 黑方胜

圈出: A B C \_\_\_\_\_

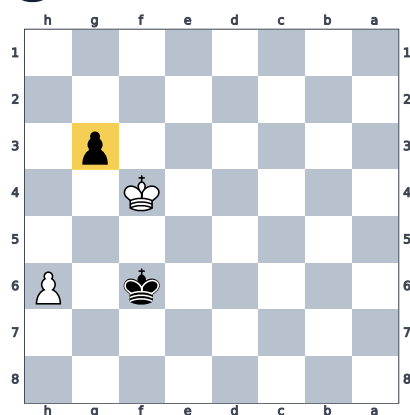
### 29 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

### 30 黑方走

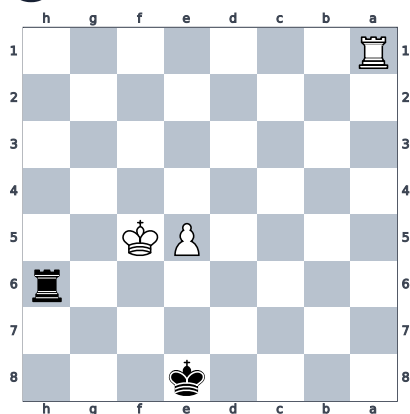


发光的子先走。一直下到升变成后吧！

着法: \_\_\_\_\_

## 车残局与防守

### 31 黑方走

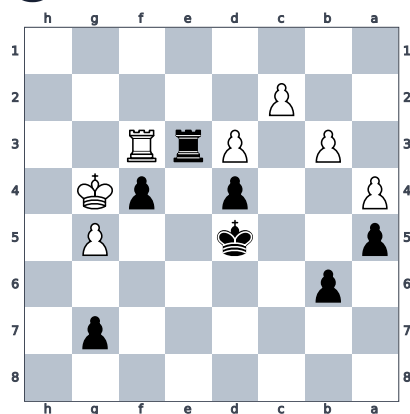


黑方走。黑车守住第六横线，黑王在兵的前面。这盘棋的结果是什么？

☐ A 白方胜 ☐ B 和棋 ☐ C 黑方胜

圈出: A B C \_\_\_\_\_

### 32 黑方走

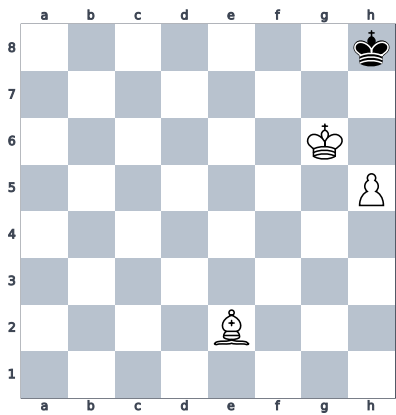


f3的白车正在攻击f4的兵。三步棋里，哪一步防守最好？

☐ A 王e1 ☐ B 王xd3 ☐ C 王xf3

圈出: A B C \_\_\_\_\_

### 33 白方走

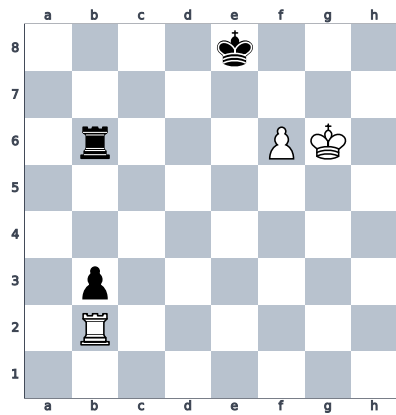


白方多一个象和一个兵。白方走。这盘棋的结果是什么？

- (A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C

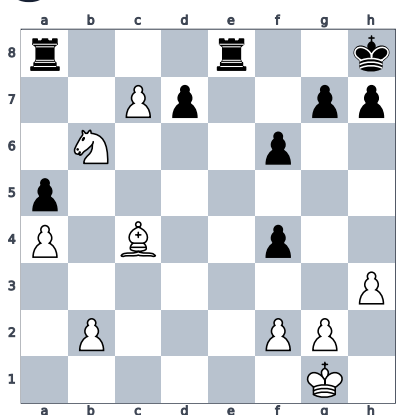
### 34 白方走



车的残局：车要活跃，王要前进。继续下吧。

着法: \_\_\_\_\_

### 35 白方走

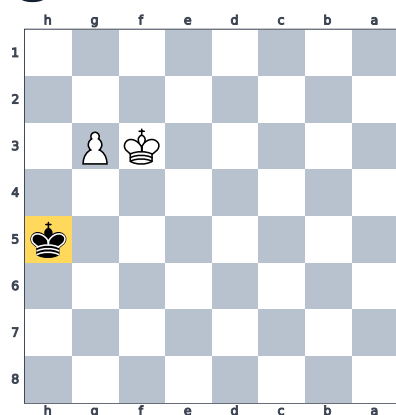


白方c7的兵快要升变了。三步棋里，哪一步最好？

- (A) ♖xa8 (B) ♖xd7 (C) ♖c8

圈出: A B C

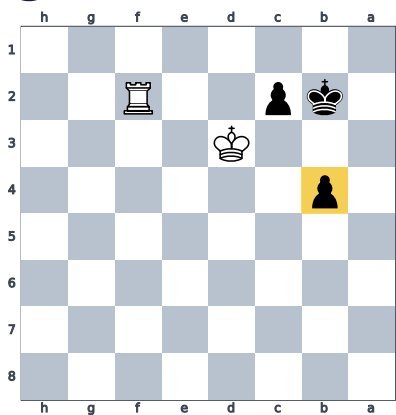
### 36 黑方走



发光的子就是要走的子。守住和棋，别输哦。

着法: \_\_\_\_\_

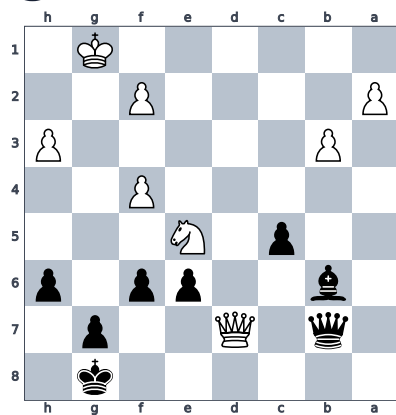
### 37 黑方走



发光的子先走。继续下到终点吧。

着法: \_\_\_\_\_

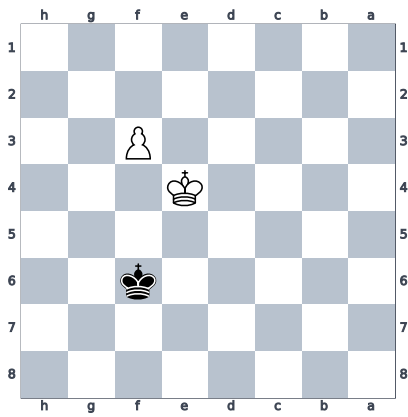
### 38 黑方走



你正被攻击。找出最好的防守一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

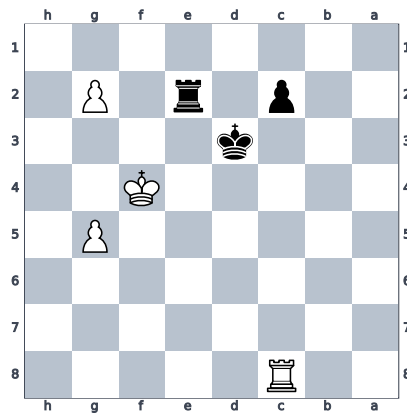
39 黑方走



黑方走。守住和棋，别输哦。

着法: \_\_\_\_\_

40 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: \_\_\_\_\_

答案与讲解

1. 1...fxg2+ 2.♟g1 ♚g6 · 进攻

为什么: 兵在g2吃车并将军。然后黑车转到g线帮兵，白王被逼进角落。

2. 1.♗e5+ ♕h8 2.♗xg6+ ♕g7 3.♗xf4 · 进攻

为什么: 马离开c4，让后可以将军。马吃g6的兵并将军，然后吃掉f4的后。

3. 1...♗h6+ 2.♕b2 ♚xa4 3.♚e8+ ♚xe8 · 进攻

为什么: 象先将军，把白王赶到b2。然后车吃掉a4的象，黑方多子了。

4. 1...♚g1+ 2.♕e2 ♚g2+ 3.♕d1 ♚a1# · 进攻

为什么: 车连将两次把白王赶到中间，然后后在a1将死。

5. 1...♚e4+ 2.♚f3 ♚c2+ 3.♚f2 ♚e2 · 进攻

为什么: 后连将两次，把白后逼到f2。车下到e2，把白后牵制在王前面。

6. 1.♚d8 h5 2.♚xe8+ ♕h7 3.♚xf7 · 进攻

为什么: 车下到d8，攻击e8的车。黑方守不住底线：白方吃车，再吃掉f7的兵。

7. 1...♚d8+ 2.♗d4 ♚xd4+ 3.exd4 e3+ · 进攻

为什么: 车弃掉，把白象引开。然后e3的兵将军，并为黑后打开攻击f5的后的路。

8. 1.♗f6+ gxf6 2.♚g3+ ♕f8 3.♚xd7 · 进攻

为什么: 马在f6将军并离开d5，于是d1的车直接对准d7的后。黑方吃马，后在g3将军，逼王逃走，同时守住e1。车吃掉后。

9. 1.♚e8+ ♕h7 2.♚xg7+ ♗xg7 3.♚xc6 · 进攻

为什么: 后从e8将军。车在g7弃掉并将军，斜线打开，白后吃掉c6的后。

10. 1.♗g5+ hxg5 2.♚e1+ · 进攻

为什么: 象在g5将军并离开c1，为a1的车让开路。黑方吃象的话，车走到e1沿着打开的e线将军。黑方只能用象挡，车吃象，然后白后吃掉黑后。

11. A (♚b7) · 1.♚b7 ♚e4+ 2.♗f3 ♚xb7 3.♚xb7 · 战略

为什么: 车上到第七横线，站在后的后面。现在白方威胁用后吃g7的象将死，因为车保护着g7。

12. B (b1) · 1...♚d1 2.♗xg6 ♚xb1 · 战略

为什么: b1的白后所有逃跑的格子都被黑子堵住了。黑车走到d1攻击后，后逃不掉了。

13. B (♗xd4) · 1...♗xd4 2.cxd4 ♚xd4+ 3.♕h1 ♚xa1 · 战略

为什么: 先换马。然后后吃d4的兵将军，接着吃掉a1的车。

14. B (和棋) · 1.♗d4 ♕c4 2.♗a1 · 战略

为什么: 象只要一步就能控制角上的升变格。黑兵再也走不上去了。

15. C (g5+) · 1...g5+ 2.♕e3 h4 3.♗b1 ♕e5 · 战略

为什么: g5的兵将军，白王只好后退。h兵保住了，和a兵一起，白象挡不住。

16. C (a3) · 1...a3 2.♕c3 c4 3.♕b4 a2 · 战略

为什么: a兵先冲，白王只好去追。然后c兵也冲：一个王挡不住两个离得远的兵。

17. 1...♕g6 2.♕g4 ♕xh7 · 战略

为什么: 黑王走到g6攻击h7的车。白车逃到哪里都会被吃，黑王就吃到了车。

18. B (♚e1+) · 1.♚e1+ ♕f7 2.♗e5+ ♕g8 3.♗xc4 · 战略

为什么: 后从e1将军。黑王一跑，马就跳到e5将军并形成双重攻击，吃掉c4的后。

19. C (黑方胜) · 1.♗e2 a1=♚+ 2.♕h2 · 战略

为什么: 马走得慢，还没来得及去控制升变格，黑兵就已经变成后了。

20. A (♕f2) · 1...♕f2 2.♗d1 f4 3.♗f3 ♕e1 · 战略

为什么: 黑王先走到f2。白象只好守住d1，黑王则给e兵和f兵都开路。

21. B (和棋) · 1.a6 ♕b8 2.a7+ ♕a8 · 轻子残局

为什么: 黑王及时跑进兵前面的角落。对方的王已经在角落里时，边线兵就变不成后了。

22. A (白方胜) · 1.♕d6 ♕f7 2.e6+ ♕f8 3.♕d7 ♕g7 · 轻子残局

为什么: 白王在第六横线站在兵的正前方。这样的局面白方总能赢。

23. B (♚d6+) · 1...♚d6+ 2.♕a7 ♚xd7+ 3.♚xd7 h1=♚ · 轻子残局

为什么: 车先将军，白王只好逃。然后车吃d7的兵并将军，白车只好兑换，黑方的h兵就变成后。

24. 1.h6 ♗a2 2.h7 ♗b1 3.h8=♚ · 轻子残局

为什么: 先推h兵。黑象不能同时控制两个升变格。

25. 1...h2 2.♚a7+ ♕g8 · 轻子残局

为什么: 兵走到h2，有黑象保护，白车吃不了。车只能将一次军，王躲开后，兵就变成后。

26. 1...♕e5 2.♕d3 ♕d5 · 轻子残局

为什么: 黑王和白王面对面，白王只好后退。黑王会走进去吃兵。

27. 1...♕xa3 2.♕d3 ♕b3 3.♕d2 ♕b2 4.♕d1 a5 5.♕e1 a4 ... · 轻子残局

为什么: 黑王马上吃掉车。白王太远了，a兵冲上去变成后。

28. A (白方胜) · 1.h6 ♕g8 2.♗b4 ♕h8 3.♗a3 ♕g8 · 轻子残局

为什么: 象走在和升变格同色的格子上，所以能把黑王赶出角落。

### 29. 1.c7 ♖c4+ 2.♟c5 · 轻子残局

为什么: 兵马上走到c7。黑马只能将一次军，白王躲开后，兵就变成后。

### 30. 1...g2 2.h7 ♕g7 3.♟e3 g1=♖+ · 轻子残局

为什么: g兵马上冲到g2。白方推h兵的话，黑王回到g7连h兵也挡住。白王来不及出来挡g兵，黑方升变成后还将军。

### 31. B (和棋) · 1...♗h2 2.e6 ♗b2 3.e7 ♕xe7 4.♗c1 · 车残局与防守

为什么: 黑车守住第六横线，白王上不去。等兵走到第六横线，黑车就退下去从后面将军。

### 32. C (♗xf3) · 1...♗xf3 2.♟xf3 ♟e5 3.♟g4 g6 · 车残局与防守

为什么: 马上兑车。剩下兵的残局里，黑王在中间，f4的兵非常强，黑方好多了。

### 33. B (和棋) · ♗c4 · 车残局与防守

为什么: 白象和角落升变格的颜色不一样，赶不走黑王。这就是一座堡垒。

### 34. 1.♟g7 ♗b7+ 2.♟g8 · 车残局与防守

为什么: 白王走到g7护住f兵。黑车将军的话，王躲到g8，f兵就会前进。

### 35. A (♖xa8) · 1.♖xa8 ♗xa8 2.♗a6 · 车残局与防守

为什么: 马吃掉a8的车。黑车吃回马，然后象走到a6帮c兵升变。

### 36. 1...♟g5 2.g4 ♕f6 3.g5+ ♕xg5 · 车残局与防守

为什么: 黑王走到g5挡在g兵前面。兵走到g4，王退到f6，还守着兵前面的格子。兵再走到g5，王就吃掉它：和棋。

### 37. 1...b3 2.♗e2 ♕b1 3.♗e1+ c1=♖ · 车残局与防守

为什么: b兵走到b3支援c2的兵。黑王去b1；车将军的话，c兵升变成后挡住将军。白车只好拿自己换新后，然后b兵冲上去变成后。

### 38. 1...♖xd7 2.♖xd7 ♗a7 · 车残局与防守

为什么: 先兑后消除危险，再把象退到a7躲开马。

### 39. 1...♟e6 2.f4 ♕f6 3.f5 ♟e7 4.f6+ ♕xf6 · 车残局与防守

为什么: 黑王和白王面对面，不让白王走到兵前面。兵往前走，黑王就吃掉它：和棋。

### 40. 1...♗e4+ 2.♟f5 ♗c4 · 车残局与防守

为什么: 车先将军，再回到c4挡住白车。黑方的c兵会变成后。