



国际象棋练习：开局陷阱与漏洞

12题 · 第4、5级 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



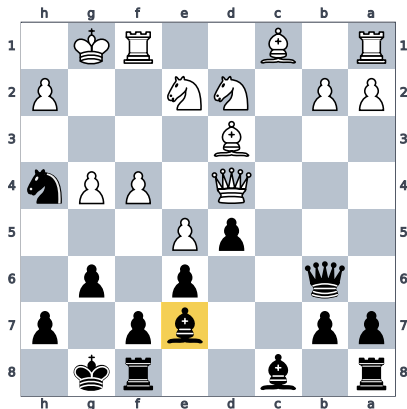
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 Qf3 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

第4级

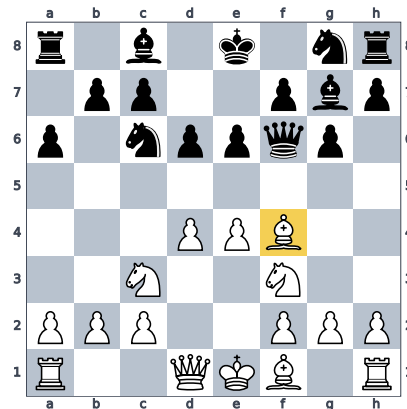
1 黑方走



发光的子是象。把白后牵制在王前面吧。

着法: _____

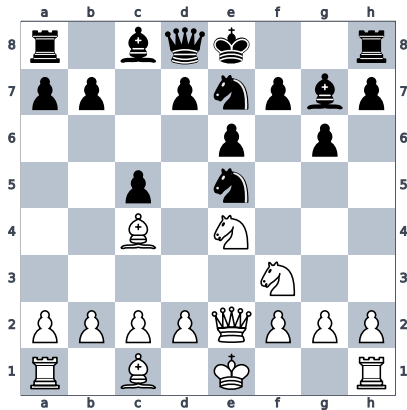
2 白方走



发光的子是象。威胁黑后，让它没有好格可去吧。

着法: _____

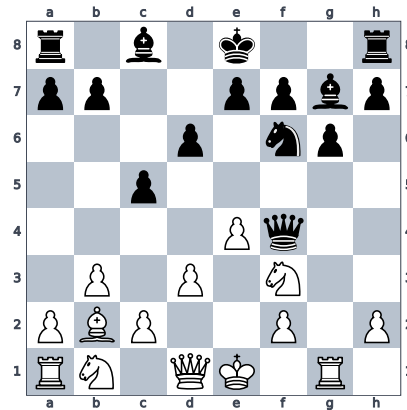
3 白方走



对方刚刚失误了。先将军，再吃子吧。

着法: _____

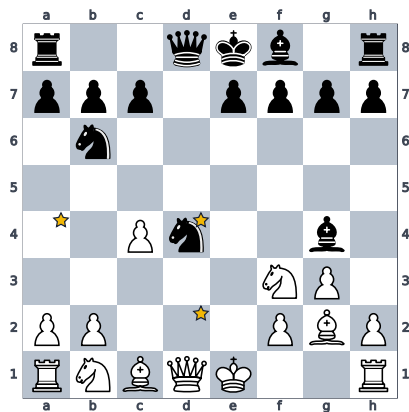
4 白方走



白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

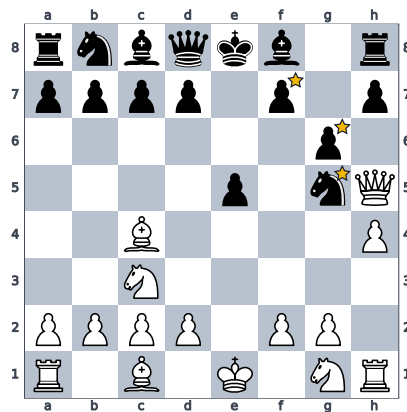
5 白方走



有三颗星，其中一颗是用马吃马。f3的马被象牵制，后面是后。用别的子吃吧。

着法: _____

6 白方走

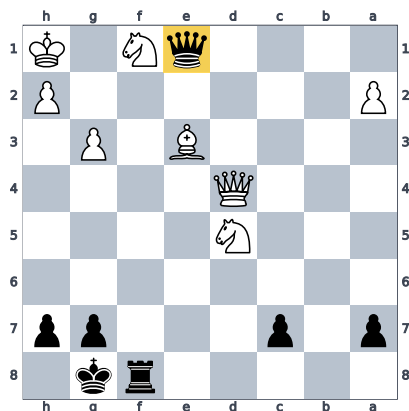


有三颗星，其中一颗是用兵吃马。你的后正被g6的兵威胁。用后吃马吧。

着法: _____

第5级

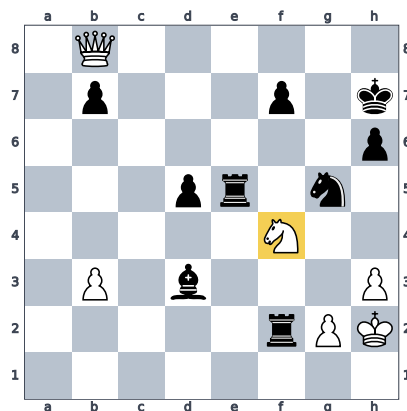
7 黑方走



发光的后先走。白方底线有破绽，找出来吧！

着法: _____

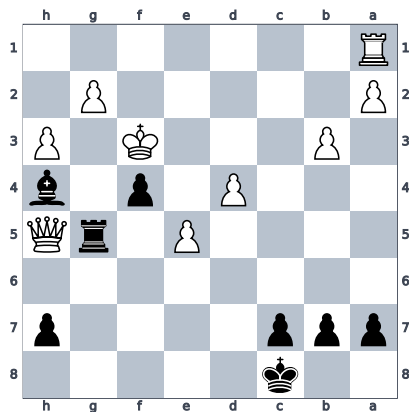
8 白方走



发光的马先走。哪个黑子没人保护？

着法: _____

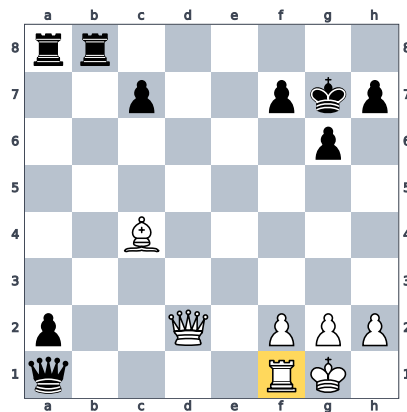
9 黑方走



找出对方的破绽吧。

着法: _____

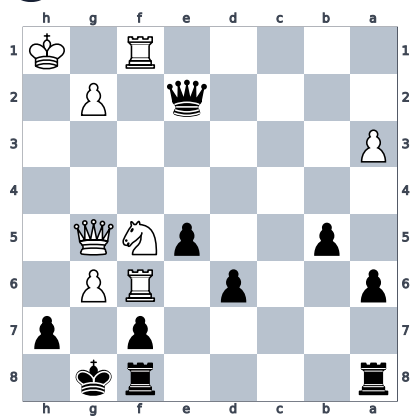
10 白方走



发光的子先走。那个防守的子能同时做两件事吗？

着法: _____

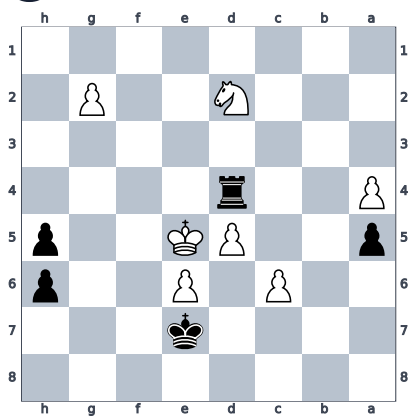
11 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

12 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

答案与讲解: 开局陷阱与漏洞

1. 1...♖c5 2.♘b3 ♖xd4+ · 第4级

为什么: 象到c5把白后牵制在王前面。后跑不掉: 象吃后并将王。

2. 1.♖g5 ♗xg5 2.♘xg5 · 第4级

为什么: 象到g5威胁黑后。后没有安全的格, 只好吃象, 马再吃掉后: 你大赚。

3. 1.♘d6+ ♕f8 2.♘xe5 · 第4级

为什么: 马先在d6将军, 黑王只好移动, 失去了王车易位的权利。然后马吃e5的马: 你赚了子。

4. 1.♖c1 ♗g4 2.♗xg4 · 第4级

为什么: 象退到c1威胁黑后。后没有安全的格, 逃到g4就被车吃: 你困住了后。

5. 1.♗xd4 ♗xd4 2.♘xd4 · 第4级

为什么: 后吃d4的马, 黑后吃回, f3的马吃掉后: 你赚了一个马。要是马上用马吃, 象就会吃掉你的后。

6. 1.♗xg5 ♗xg5 2.hxg5 · 第4级

为什么: 后正被威胁, 就马上吃掉g5的马。黑后吃回, h兵吃掉后: 你赚了一个马。

7. 1...♗xf1+ 2.♖g1 ♗f3# · 第5级

为什么: 后吃掉f1的马将军, 象只好在g1挡, 然后后走到f3将死。白王没有透气的格子。

8. 1.♘xd3 ♗ee2 2.♘xf2 · 第5级

为什么: 马吃掉没人保护的d3的象。黑车走到e2的话, 马接着吃掉f2的车。

9. 1...♗xh5 2.♕g4 ♗h6 · 第5级

为什么: h5的白后没人保护: 车吃掉后。白王过来的话, 车退到h6, 很安全。

10. 1.♗xa1 ♗b1+ 2.♖f1 · 第5级

为什么: 车在a1吃后。黑车在b1将军时, 象退到f1挡住: 你多了整整一个后。

11. 1...♗xf1+ 2.♕h2 ♗f4+ 3.♗xf4 exf4 · 第5级

为什么: 后在f1吃车并将王, 王逃走, 后又在f4将军, 逼对方换后: 黑方多一个车, 还躲开了将死。

12. 1...♗xd2 2.c7 ♗e2+ · 第5级

为什么: 车吃掉d2没人保护的马。白兵走到c7也没关系: 车在e2将军, 再回来拦住c兵。