



国际象棋练习：通路兵与兵的赛跑

12题 · 第1、3、4、5、6级 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



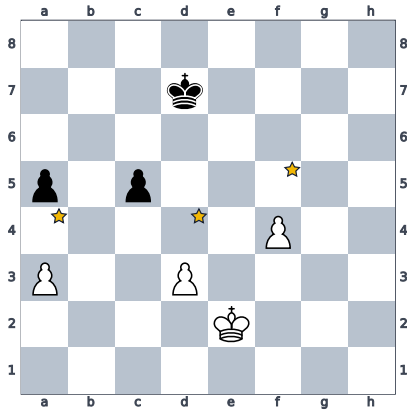
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 $\text{d}f3$ 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

第1级

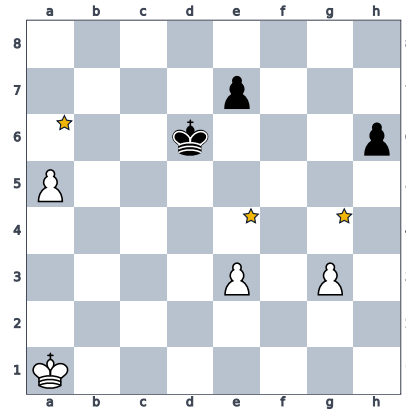
1 白方走



有三个白兵，只有一个通路兵。把通路兵推进一格吧。

着法: _____

2 白方走

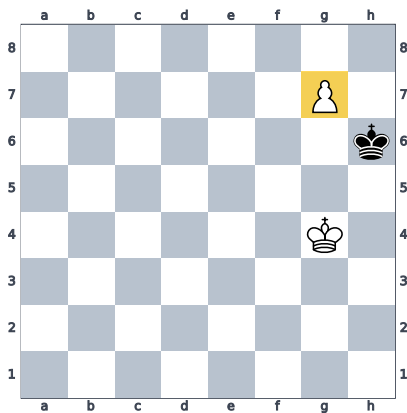


有三个白兵，只有一个通路兵。把通路兵推进一格吧。

着法: _____

第3级

3 白方走

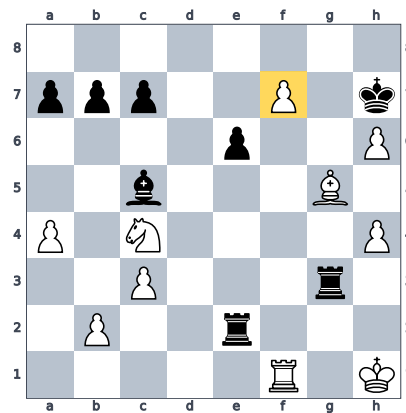


发光的兵要升变了。看看黑王还有没有路走，再来选吧。

(A) 后 (B) 车 (C) 象 (D) 马

圈出: A B C _____

4 白方走



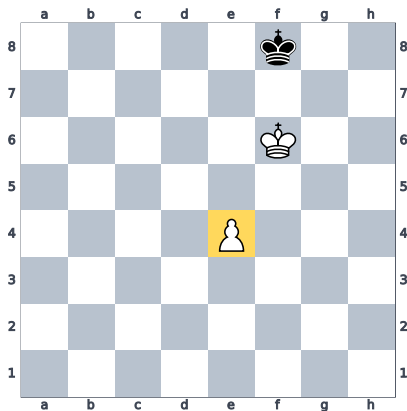
发光的兵要升变了。升成哪个子能将军或者捉双？

(A) 后 (B) 车 (C) 象 (D) 马

圈出: A B C _____

第4级

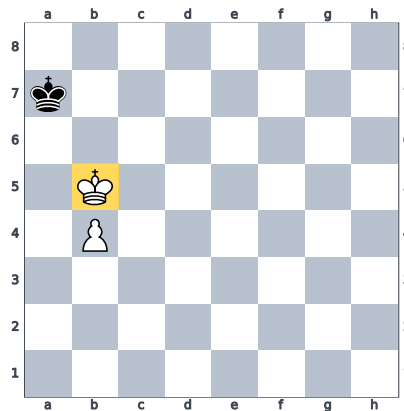
5 白方走



发光的子是兵。把兵推上去升变成后，让王在旁边保护它吧。

着法: _____

6 白方走

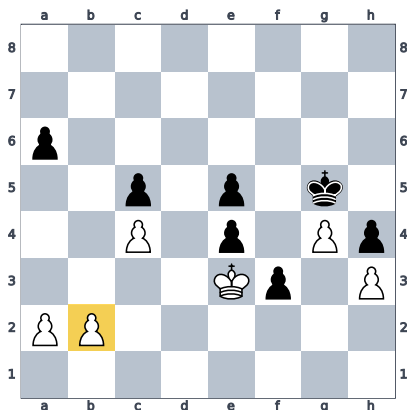


发光的子是王。让王走在前面给b兵带路吧。

着法: _____

第5级

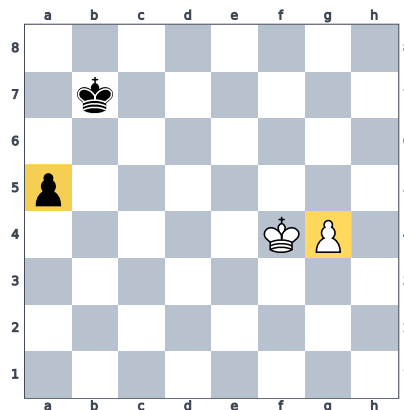
7 白方走



发光的兵先弃掉。来突破吧！

着法: _____

8 白方走

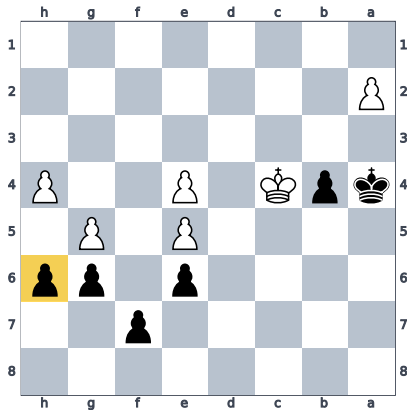


白方走。两个兵在赛跑。谁会赢？数一数步数吧。

(A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C _____

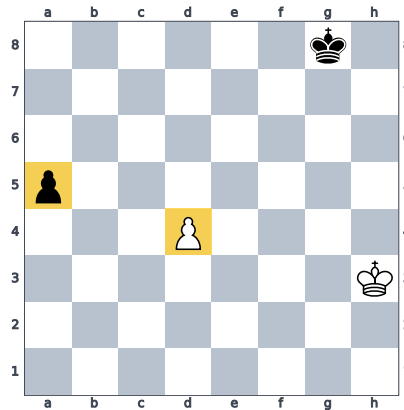
9 黑方走



发光的兵先走。先兑兵，再让王进去吃兵吧。

着法: _____

10 白方走



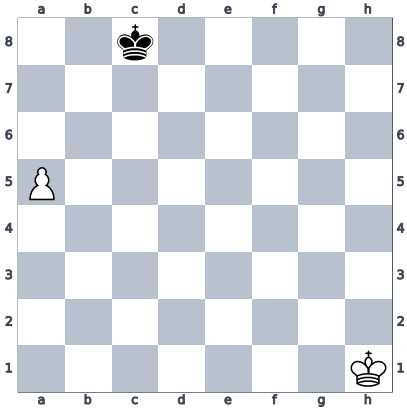
白方走。这场赛跑谁会赢？也看看两个王吧。

(A) 白方胜 (B) 和棋 (C) 黑方胜

圈出: A B C _____

第6级

11 白方走

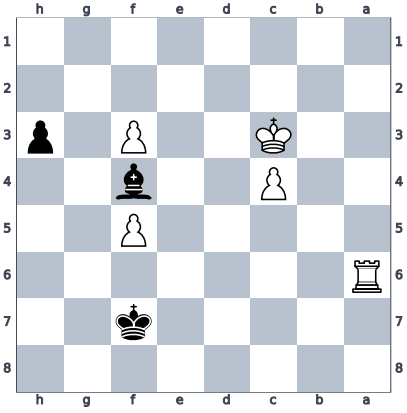


白方先走。边线上的兵能变成后吗？这盘棋的结果是什么？

- ☐ A 白方胜 ☐ B 和棋 ☐ C 黑方胜

圈出: A B C _____

12 黑方走



安全地把通路兵送上去变成后吧！

着法: _____

答案与讲解: 通路兵与兵的赛跑

1. f5 · 第1级

为什么: 通路兵没人能挡：一路跑到第8横线去升变。

2. a6 · 第1级

为什么: 通路兵没人能挡：一路跑到第8横线去升变。

3. B (车) · 1.g8=♖ ♕h7 2.♗g5 ♕h8 · 第3级

为什么: 升变成车避开了逼和，白方照样能赢。

4. D (马) · 1.f8=♘+ ♗xf8 2.♗xf8 ♗gg2 · 第3级

为什么: 这里升变成马才是最强的一步。

5. 1.e5 ♕e8 2.♕e6 ♕d8 3.♕f7 · 第4级

为什么: 兵走到e5，白王站在旁边守住它的路。黑王拦不住，兵升变成后。

6. 1.♕c6 ♕a6 2.b5+ ♕a7 3.♕c7 ♕a8 4.♕b6 · 第4级

为什么: 王走在兵前面，占住前方的格。兵将军，黑王后退，兵一路升变成后。

7. 1.b4 cxb4 2.c5 · 第5级

为什么: 弃掉b4的兵，黑方吃掉，然后c5的兵冲出去：再也没有黑兵能挡住它。

8. B (和棋) · 1.g5 a4 2.g6 a3 3.g7 a2 · 第5级

为什么: 白兵要四步，黑兵也要四步。双方都升变成后，后对后是和棋。

9. 1...hxc5 2.hxc5 ♕a3 · 第5级

为什么: 先兑掉h兵，让白兵逃不掉，然后黑王走到a3吃掉a2的兵。

10. C (黑方胜) · 1.♕g2 a4 2.♕f3 a3 3.♕e4 a2 · 第5级

为什么: 黑王离得近，能追上白方d兵。白王离得远，追不上黑方a兵。

11. B (和棋) · 1.a6 ♕b8 2.a7+ ♕a8 · 第6级

为什么: 黑王及时跑进兵前面的角落。对方的王已经在角落里时，边线兵就变不成后了。

12. 1...h2 2.♗a7+ ♕g8 · 第6级

为什么: 兵走到h2，有黑象保护，白车吃不了。车只能将一次军，王躲开后，兵就变成后。