



国际象棋练习：兵残局

12题 · 第3、4、5、6级 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



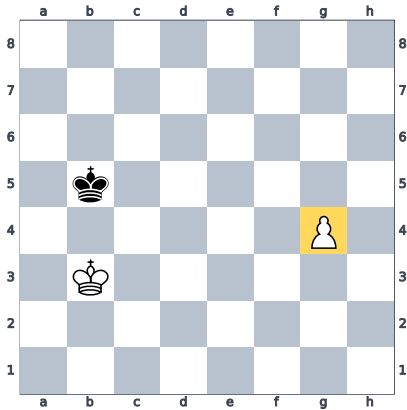
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 Qf3 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

第3级

1 白方走

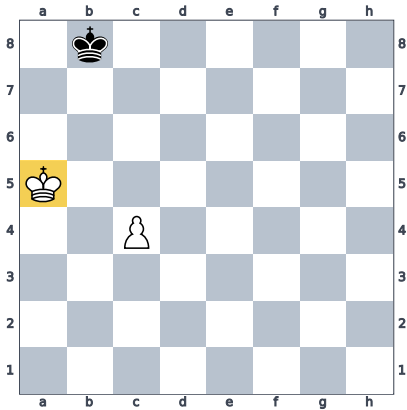


白方走。黑王能追上兵吗？选出结果吧。

- ☐ A 白方胜 ☐ B 和棋 ☐ C 黑方胜

圈出：A B C _____

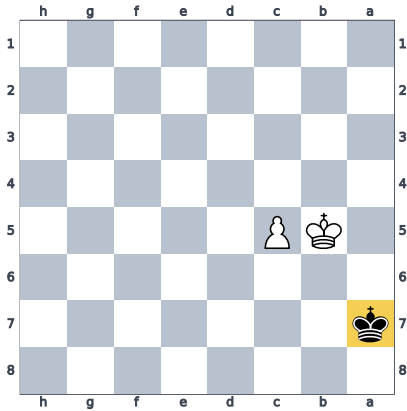
2 白方走



发光的王抢占关键格。继续下吧。

着法： _____

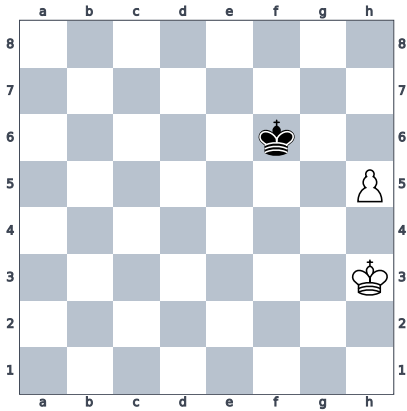
3 黑方走



你执黑。用发光的王保住对王吧。

着法： _____

4 白方走



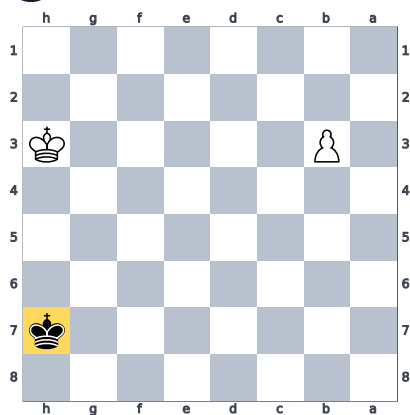
边兵：白方能赢吗？选出结果吧。

- ☐ A 白方胜 ☐ B 和棋 ☐ C 黑方胜

圈出：A B C _____

5

黑方走

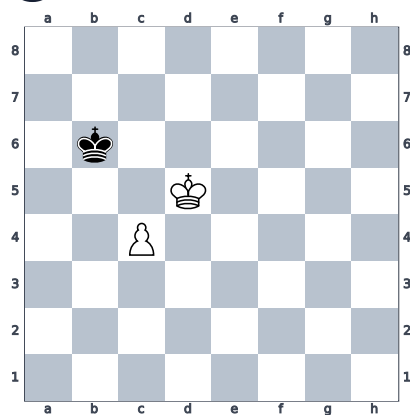


你执黑。发光的王要去追兵。该你走了！

着法: _____

6

白方走

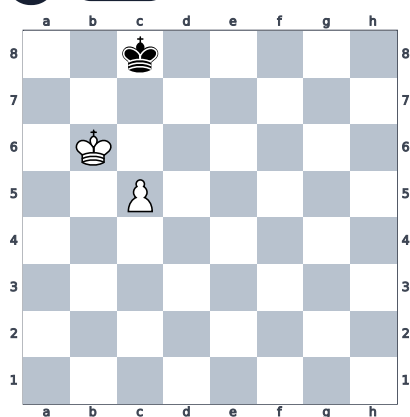


白方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

7

白方走



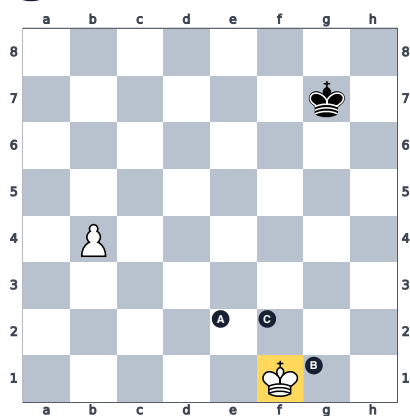
用对王来取胜吧。

着法: _____

第4级

8

白方走



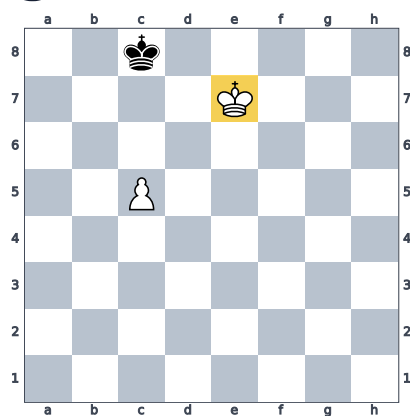
白王该走到哪个格，赶回来帮b4的兵？点一下那个格。

☐ A e2 ☐ B g1 ☐ C f2

圈出: A B C _____

9

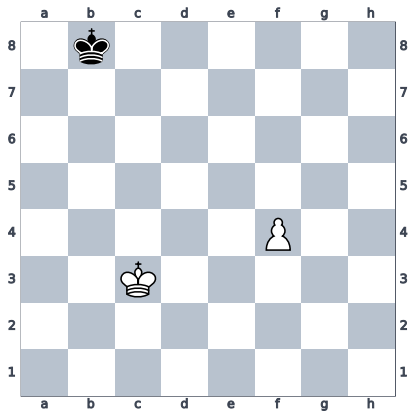
白方走



发光的子是王。让王走上去给兵带路吧。

着法: _____

10 白方走

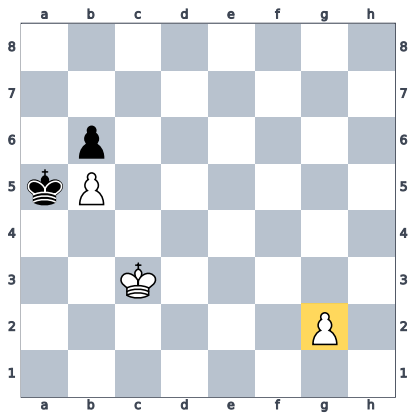


你的王上阵了：走在兵前面带路吧。

着法: _____

第5级

11 白方走

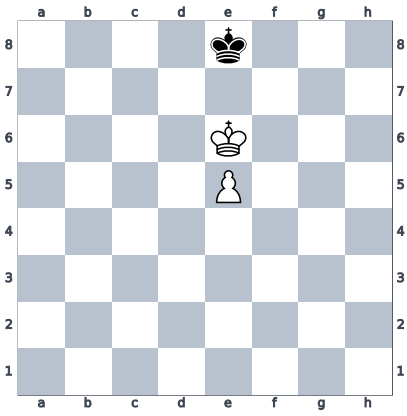


发光的兵是远方的通路兵。把它推两格吧！

着法: _____

第6级

12 白方走



白方多一个兵，而且先走。白王已经站在兵的正前方了。这盘棋的结果是什么？

- ☐ A 白方胜 ☐ B 和棋 ☐ C 黑方胜

圈出: A B C _____

答案与讲解: 兵残局

1. A (白方胜) · 1.g5 ♖c5 2.g6 ♜d4 3.g7 ♖e3 · 第3级

为什么: 完全正确！你用上了兵的方块。

2. 1.♖b6 ♖c8 2.c5 ♜d7 3.c6+ ♜d8 4.♖b7 ♖e7 5.c7 ... · 第3级

为什么: 白王站在兵前面的关键格上，兵变成了后。

3. 1...♖b7 2.c6+ ♖c7 3.♖a4 ♖xc6 · 第3级

为什么: 黑王保住对王，白方过不去。

4. B (和棋) · 1.h6 ♜g6 2.h7 ♜xh7 · 第3级

为什么: 完全正确！黑王守住了角落。

5. 1...♖g7 2.b4 ♖f6 3.b5 ♖e5 · 第3级

为什么: 黑王走进方块，追上了兵。

6. 1.♜d6 ♖b7 2.c5 ♖c8 3.♜c6 ♜d8 4.♖b7 ♜d7 5.c6+ ... · 第3级

为什么: 白王站在兵前面的关键格上，兵变成了后。

7. 1.♜c6 ♜d8 2.♖b7 ♜d7 3.c6+ ♜d6 4.c7 ♖c5 5.c8=♖+ · 第3级

为什么: 你抢到了对王，黑王只能让路。

8. A (e2) · 1.♖e2 ♖f6 2.♜d3 ♖e5 3.♜c4 ♜d6 · 第4级

为什么: 王走到e2，再到d3、c4：王直奔兵去带路。

9. 1.♜d6 ♖b7 2.c6+ ♖b8 3.♜d7 · 第4级

为什么: 白王走到d6再到d7，守住兵前面的格。兵一路直走升变成后。

10. 1.♜d4 ♖c7 2.♖e5 ♜d7 3.♖f6 ♜c6 4.f5 · 第4级

为什么: 白王在兵前面跑到d4、e5、f6。黑王来晚了，兵一路升变成后。

11. 1.g4 ♖xb5 2.g5 ♖c5 3.g6 ♜d5 4.g7 ♖e4 5.g8=♖ · 第5级

为什么: g兵一开始就走两格。黑王忙着吃b兵，追不上g兵。

12. A (白方胜) · 1.♜d6 ♖f7 2.e6+ ♖f8 3.♜d7 ♖g7 · 第6级

为什么: 白王在第六横线站在兵的正前方。这样的局面白方总能赢。