



国际象棋练习：兵型与前哨

12题 · 第4、5级 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



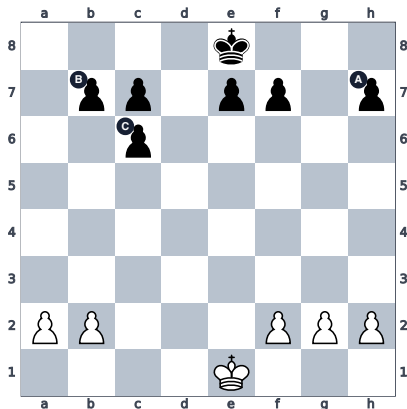
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 $\text{d}f3$ 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发亮的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

第4级

1 白方走

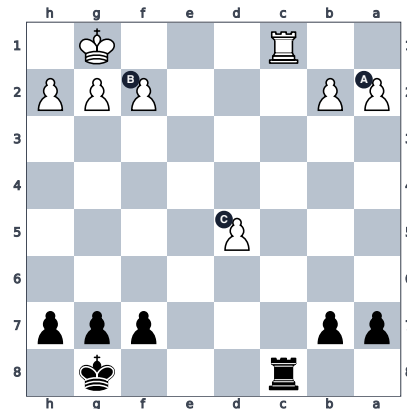


哪个黑兵是孤零零的弱兵？点一下吧。

- ☐ A h7 ☐ B b7 ☐ C c6

圈出: A B C

2 黑方走

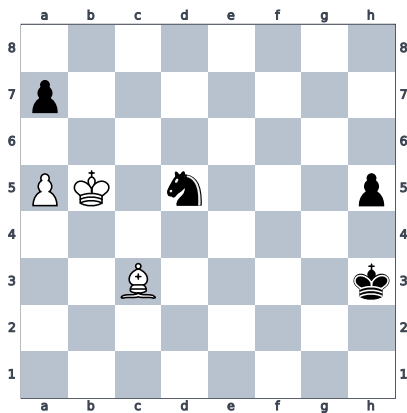


黑方走。哪个白兵是孤零零的弱兵？点一下吧。

- ☐ A a2 ☐ B f2 ☐ C d5

圈出: A B C

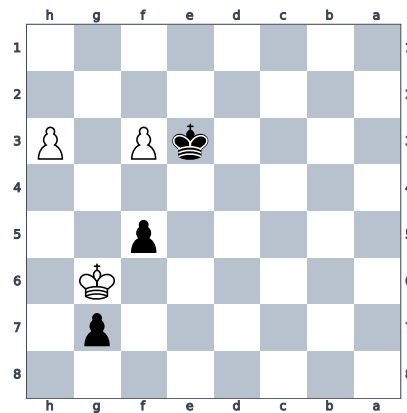
3 白方走



攻击对方的弱兵吧！

着法: _____

4 黑方走

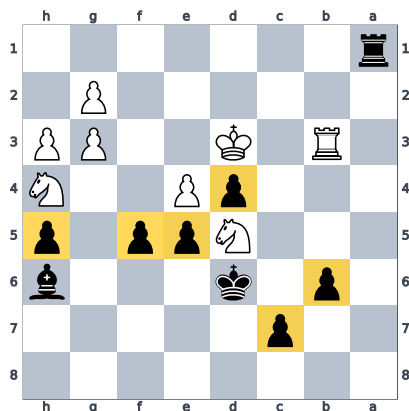


黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

第5级

5 黑方走

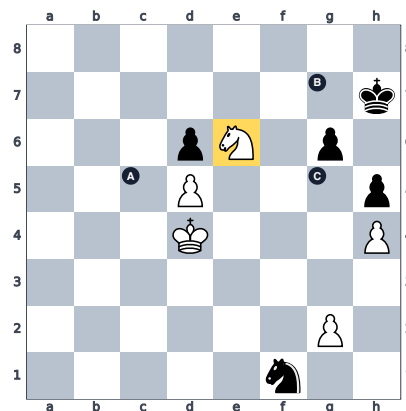


发光的兵有步可走。选最好的一步吧。

- (A) fxe4+ (B) f4 (C) c5

圈出: A B C

6 白方走

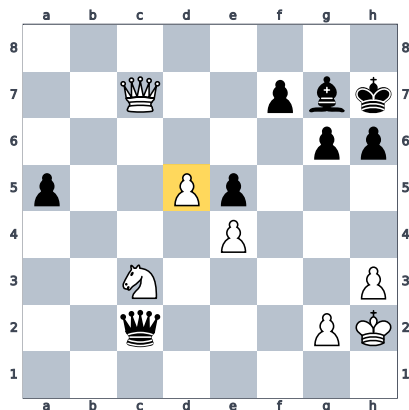


发光的马该跳到哪里？点一个格子吧。

- (A) c5 (B) g7 (C) g5

圈出: A B C

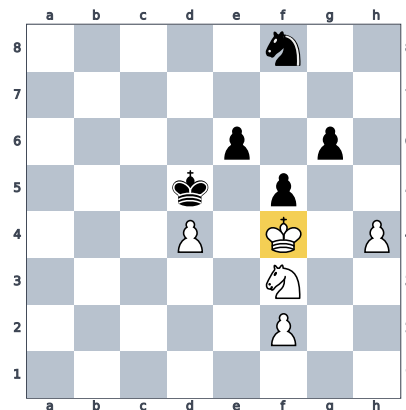
7 白方走



发光的兵先走。用兵吧。

着法:

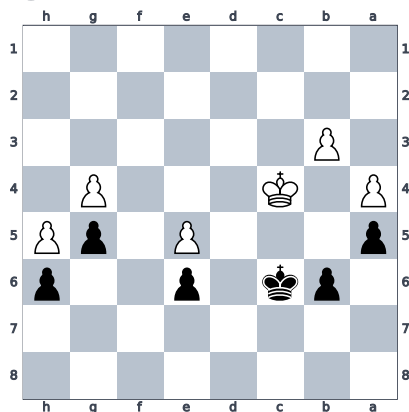
8 白方走



发光的王先走，然后马进入强格。走吧。

着法:

9 黑方走

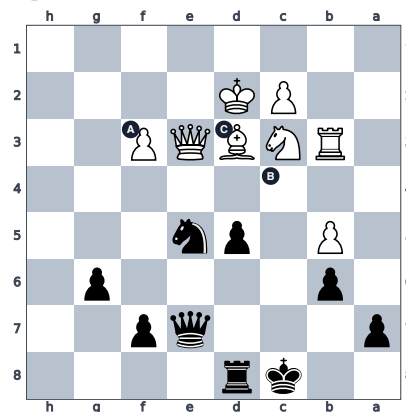


有步棋。兵能帮黑王冲进去吃白兵吗？

- (A) ♖c7 (B) ♖d7 (C) b5+

圈出: A B C

10 黑方走

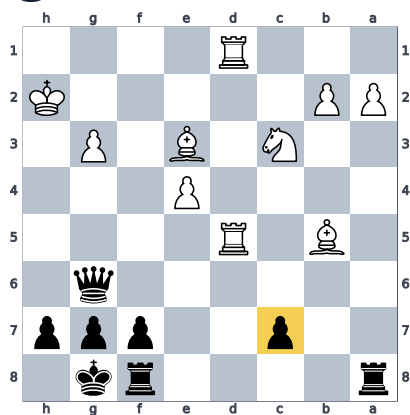


黑马该跳到这三格中的哪一格？

- (A) f3 (B) c4 (C) d3

圈出: A B C

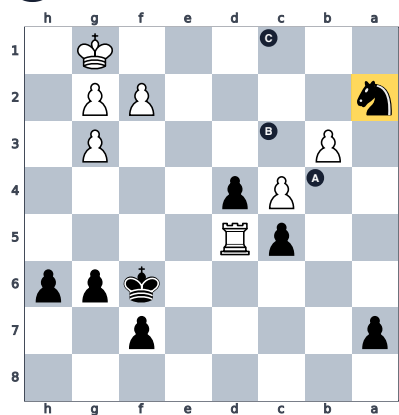
11 黑方走



发光的兵先走。用兵吧。

着法: _____

12 黑方走



发光的马该跳到哪里？选有你的兵保护的格子吧。

☐ A b4 ☐ B c3 ☐ C c1

圈出: A B C _____

答案与讲解: 兵型与前哨

1. A (h7) · 第4级

为什么: h7的兵在g列没有黑兵。它孤零零的, 是弱兵。

2. C (d5) · 第4级

为什么: d5的兵在c列和e列都没有白兵: 黑方就瞄准它。

3. 1.♙d4 a6+ 2.♗xa6 · 第4级

为什么: 象到d4瞄准孤零零的a7兵。兵逃到a6的话, 白王就吃掉它。

4. 1...f4 2.h4 ♕xf3 · 第4级

为什么: 兵走到f4, 把孤零零的f3兵牢牢挡住。黑王吃掉f3的兵。

5. A (fxe4+) · 1...fxe4+ 2.♗xe4 ♚e1+ · 第5级

为什么: 兵吃e4将军。白王吃回来的话, 黑车在e1将军, 黑方抢先进攻。

6. C (g5) · 1.♖g5+ ♕g7 2.♖e4 ♕f8 3.♖xd6 · 第5级

为什么: 马在g5将军, 黑兵赶不走它, 然后绕到e4吃掉d6的兵。

7. 1.d6 ♗f2 2.♖d5 · 第5级

为什么: d6的兵逼近升变线, 然后马走到d5保护它。通路兵越往前走越强。

8. 1.♕g5 ♕e4 2.♖e5 · 第5级

为什么: 王先走到g5, 然后马跳到e5: 那一格有d4的兵保护, 马站得稳稳的, 还能吃掉g6的兵。

9. C (b5+) · 1...b5+ 2.axb5+ ♕b6 3.♕c3 ♕xb5 · 第5级

为什么: b5的兵将军, 白方吃掉的话, 黑王吃回来, 然后深入去吃白兵。

10. B (c4) · 1...♖c4+ 2.♙xc4 dxc4+ · 第5级

为什么: 马在c4将军。象吃马的话, d兵吃回来并将军: c4的兵站得稳, 黑方打开了进攻的路。

11. 1...c6 2.♙xc6 ♗xc6 · 第5级

为什么: c6的兵同时威胁b5的象和d5的车。白方只能救一个: 象吃兵的话, 黑后吃回象, 你赚了一个子。

12. B (c3) · 1...♖c3 2.♗xc5 d3 · 第5级

为什么: c3的马有d4的兵保护, 白方赶不走它。马站在那里, 为d兵前进升变成后守住道路。