



国际象棋练习：消除保护

12题 · 第2、3、4级 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



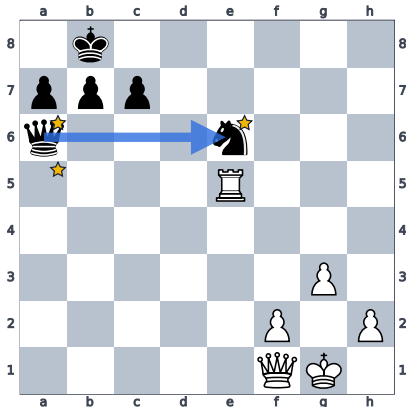
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 Qf3 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

第2级

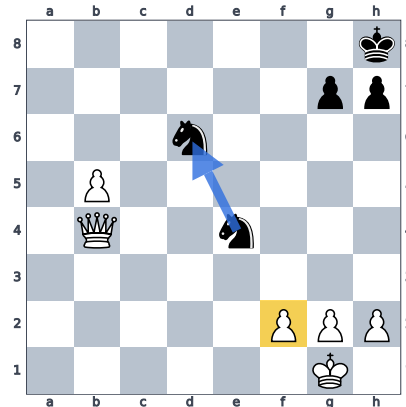
1 白方走



箭头指着保护者。直接吃会被吃回来！有三颗星：选吃掉保护者的那颗，然后再吃。

着法: _____

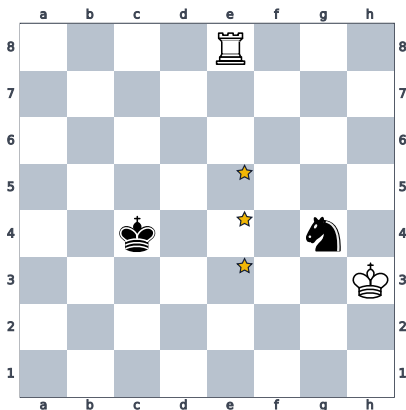
2 白方走



箭头指着保护者。推发光的兵去威胁它，然后吃掉没了保护的子吧。

着法: _____

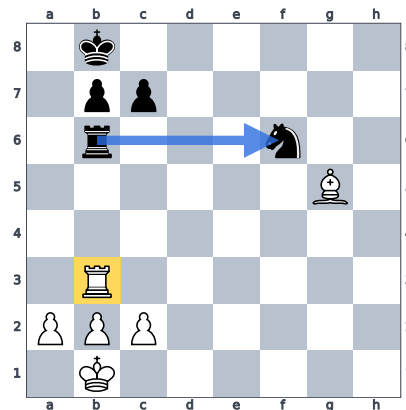
3 白方走



有三颗星：一步马上吃，一步中间将军，一步陷阱。选最划算的一步吧。

着法: _____

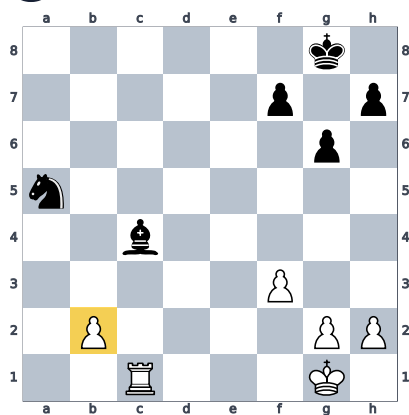
4 白方走



箭头指着保护者。发光的子能吃掉保护者：先吃掉它，再吃没了保护的子！

着法: _____

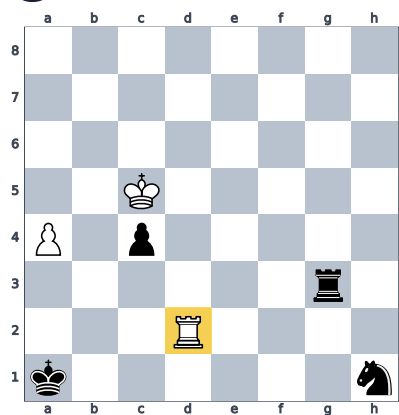
5 白方走



哪个黑子在保护别的子？发光的兵把它赶走，然后你吃子！

着法: _____

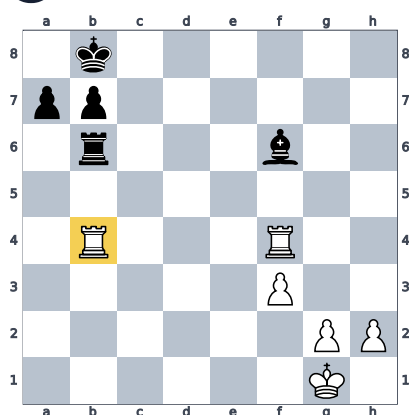
6 白方走



发光的子能马上吃个小子。但它还有一步更划算的将军，找出来吧。

着法: _____

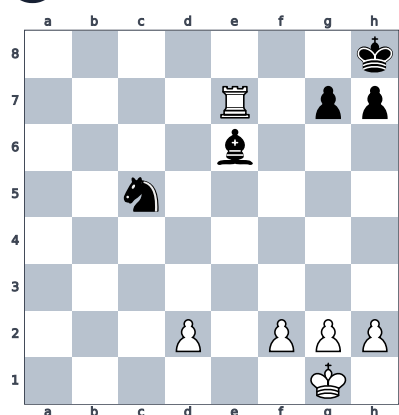
7 白方走



哪个黑子有保护者？发光的子先吃掉保护者，然后你再吃！

着法: _____

8 白方走

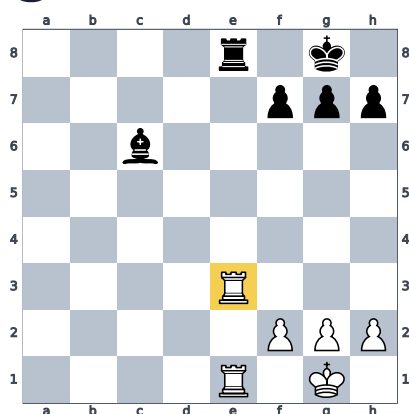


白方走。用兵赶走保护者，然后吃掉没了保护的子吧。

着法: _____

第3级

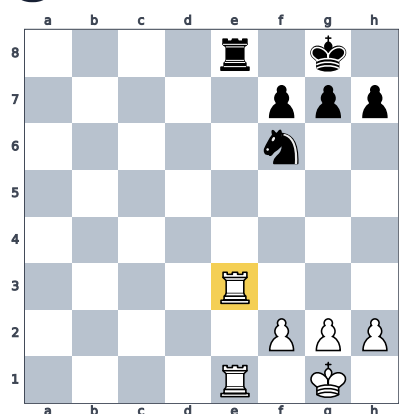
9 白方走



黑象守着底线。发光的车该怎么做？

着法: _____

10 白方走

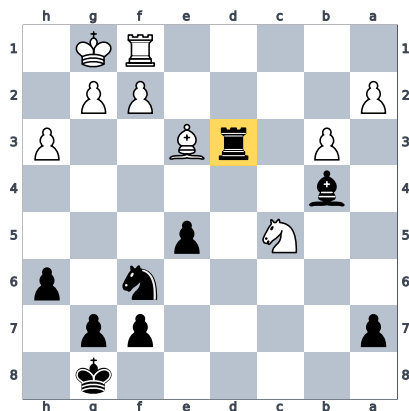


这次是黑马守着底线。发光的车该怎么做？

着法: _____

第4级

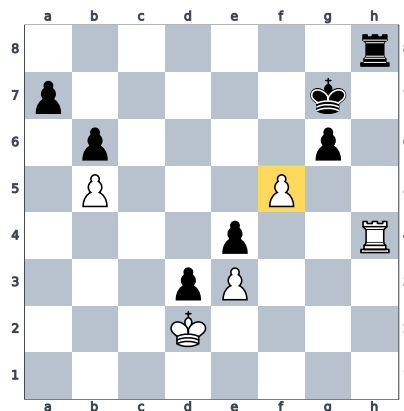
11 黑方走



发光的是车。吃掉保护白马的那个子吧。

着法: _____

12 白方走



发光的是兵。用它把保护车的黑王引开吧。

着法: _____

答案与讲解: 消除保护

1. ♖xa6 bxa6 2. ♗xe6 · 第2级

为什么: 先吃掉保护者, 黑马就孤立了, 你能吃掉它: 赚3分。

2. 1.f3 ♠f6 2. ♖xd6 · 第2级

为什么: 兵赶走保护者, 你吃到马: 赚3分。

3. ♗e4+ · 第2级

为什么: 先将一步, 黑王只能逃, 然后你吃到更大的子。

4. 1. ♗xb6 cxb6 2. ♕xf6 · 第2级

为什么: 先吃掉保护者, 黑马就孤立了, 你能吃掉它: 赚3分。

5. 1.b4 ♠b3 2. ♗xc4 · 第2级

为什么: 兵赶走保护者, 你吃到象: 赚3分。

6. ♗d1+ · 第2级

为什么: 先将一步, 黑王只能逃, 然后你吃到更大的子。

7. 1. ♗xb6 axb6 2. ♗xf6 · 第2级

为什么: 先吃掉保护者, 黑象就孤立了, 你能吃掉它: 赚3分。

8. 1.d4 ♠a4 2. ♗xe6 · 第2级

为什么: 兵赶走保护者, 你吃到象: 赚3分。

9. 1. ♗xe8+ ♕xe8 2. ♗xe8# · 第3级

为什么: 象吃回来的话, 另一个车就将死。

10. 1. ♗xe8+ ♠xe8 2. ♗xe8# · 第3级

为什么: 马吃回来的话, 另一个车就将死。

11. 1... ♗xe3 2.fxe3 ♕xc5 · 第4级

为什么: 车吃掉e3的象, 它是保护c5马的子。兵吃回车, 黑象吃掉没人保护的马: 你用一个车换了两个轻子。

12. 1.f6+ ♕xf6 2. ♗xh8 · 第4级

为什么: 兵将军, 黑王吃兵离开了g7。h8的车没了保护: 白车吃掉它。