



国际象棋练习：棋子活跃与攻击目标

12题 · 第2、5、6级 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



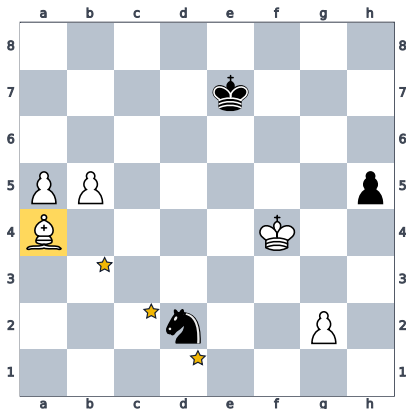
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 Qf3 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发亮的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

第2级

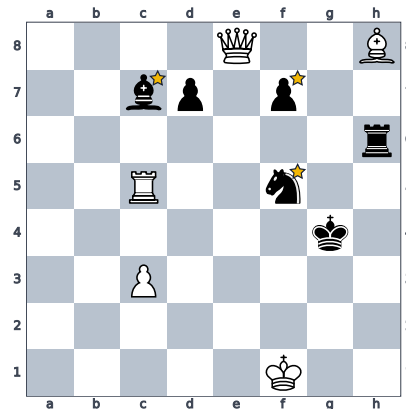
1 白方走



有三颗星。有个格子很开阔，但会被黑方吃掉。选一个既开阔又安全的格子吧。

着法: _____

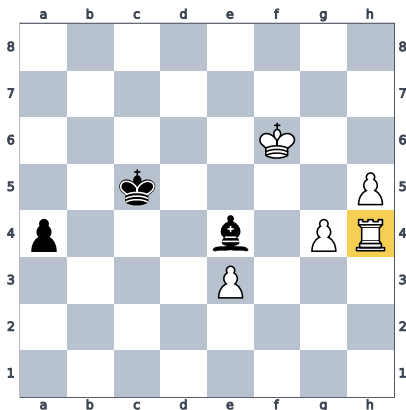
2 白方走



有三颗星。吃完后看看你的哪个子会被吃。只有一颗星是安全的。

着法: _____

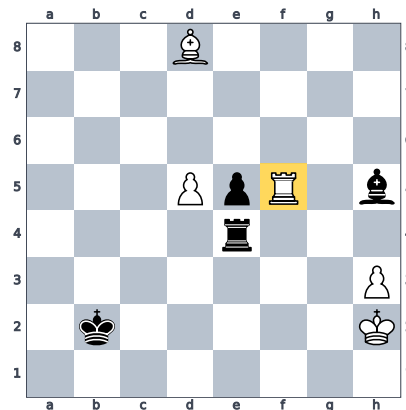
3 白方走



发光的子被困住了。把它走到最开阔又不会被吃的格子吧。

着法: _____

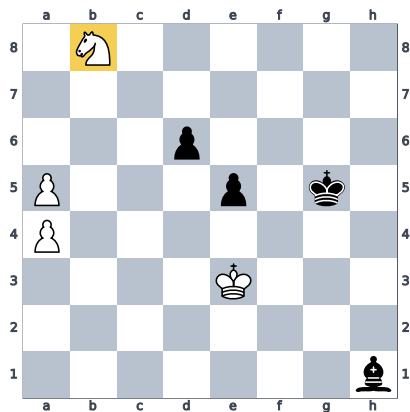
4 白方走



发光的子能吃不止一个黑子。哪个没人保护？吃掉它吧。

着法: _____

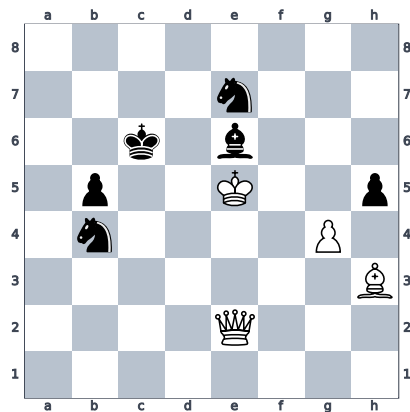
5 白方走



发光的子被困住了。把它走到最开阔又不会被吃的格子吧。

着法: _____

6 白方走

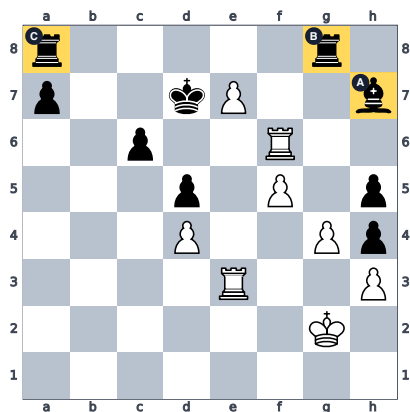


找一个没人保护的黒子。吃完后不能丢任何子哦。

着法: _____

第5级

7 白方走

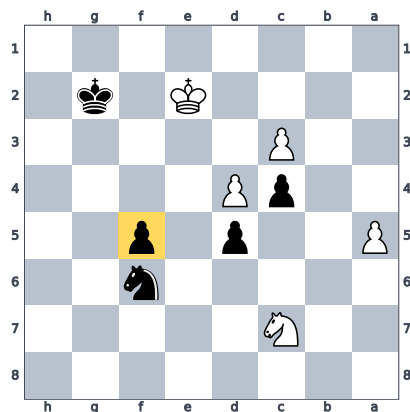


哪个黒子被困住、没有格子可逃？点一下那个子吧。

(A) h7 (B) g8 (C) a8

圈出: A B C _____

8 黑方走

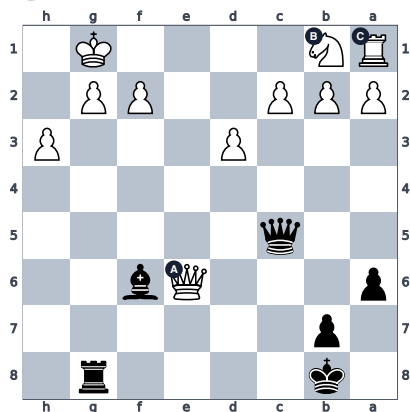


发光的子有一步很厉害的棋。选出来吧。

(A) ♖g1 (B) f4 (C) ♜e4

圈出: A B C _____

9 黑方走



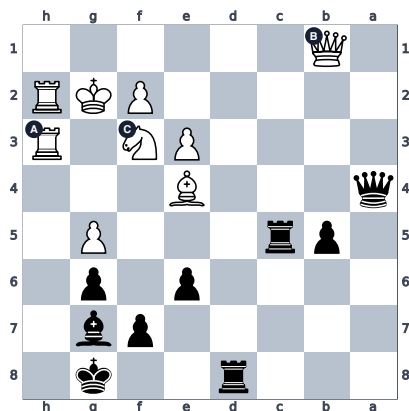
哪个白子被困住了？点一下那个子吧。

(A) e6 (B) b1 (C) a1

圈出: A B C _____

第6级

10 黑方走

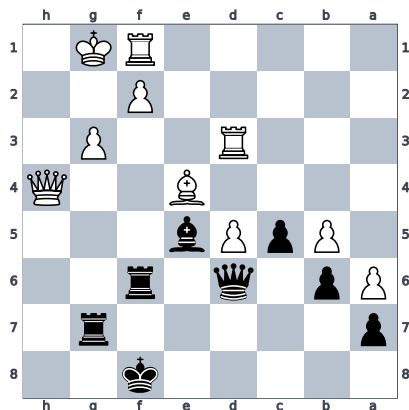


对方哪个子没地方逃了？点一下那个子。

- ☐ A h3 ☐ B b1 ☐ C f3

圈出: A B C _____

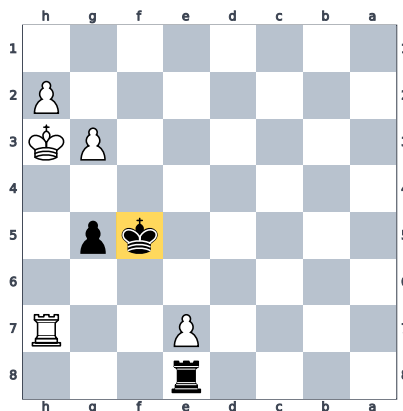
12 黑方走



抓住没有格子可逃的对方棋子吧！

着法: _____

11 黑方走



发光的子要困住对方的子。走对的那一步吧。

着法: _____

答案与讲解: 棋子活跃与攻击目标

1. ♖c2 · 第2级

为什么: 在那里象能走9个格子, 还不会被吃。

2. ♗xc7 · 第2级

为什么: 那个子没人保护, 你吃掉它一点也不亏。

3. ♖h2 · 第2级

为什么: 在那里车能走10个格子, 还不会被吃。

4. ♗xh5 · 第2级

为什么: 那个子没人保护, 你吃掉它一点也不亏。

5. ♘d7 · 第2级

为什么: 在那里马能走6个格子, 还不会被吃。

6. ♕xe6 · 第2级

为什么: 那个子没人保护, 你吃掉它一点也不亏。

7. A (h7) · 1. ♗f7 ♗ae8 2. ♗xh7 · 第5级

为什么: h7的象被f5的兵和黑方自己h5的兵堵死了。白车走到f7攻击象, 黑方救不了它。

8. B (f4) · 1...f4 2.a6 f3+ · 第5级

为什么: 兵走到f4, 再到f3将军: f兵一路直冲, 远处的白马来不及回来。

9. C (a1) · 1...♖g5 2.g4 ♖xb2 3.♘d2 ♖xa1 · 第5级

为什么: a1的车还卡在角落里, 因为b1的马和兵都没动。黑后威胁将死, 然后象吃掉b2的兵, 还顺手吃掉a1的车。

10. B (b1) · 1...♗d1 2.♖xg6 ♗xb1 · 第6级

为什么: b1的白后所有逃跑的格子都被黑子堵住了。黑车走到d1攻击后, 后逃不掉了。

11. 1...♕g6 2.♕g4 ♕xh7 · 第6级

为什么: 黑王走到g6攻击h7的车。白车逃到哪里都会被吃, 黑王就吃到了车。

12. 1...♗h6 2.♖xh6 ♖xh6 · 第6级

为什么: 黑车追赶白后。白后没有安全的格子了, 只能和车交换。