



国际象棋练习：困子

12题 · 第3、4级 · 答案和讲解在最后

姓名 _____

日期 _____



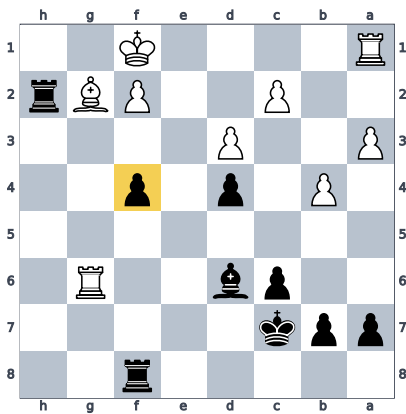
在 Karotto 应用里练更多：语音读题、卡住有提示。扫码或访问 playkarotto.com

写下着法（例如 Qf3 或 Nf3 ），或在棋盘上画箭头。棋盘总是从轮到走的一方看过去。

黄色格子：要走的棋子（题目里“发光的棋子”）。· 星星：可以走到的格子，只有一个正确。· 格子上的A、B、C：可选的选项。· 箭头：刚走的一步，或题目给出的一步。· 红色格子：被攻击的棋子。· 蓝色格子：需要留意的棋子或格子。

第3级

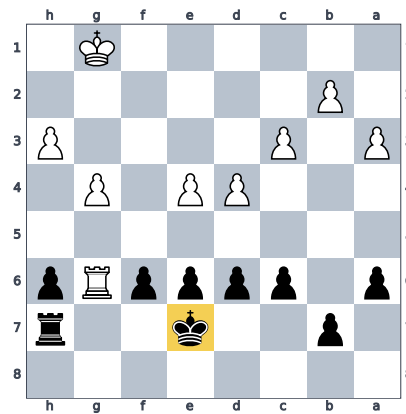
1 黑方走



发光的子要困住对方的子。该你走了！

着法: _____

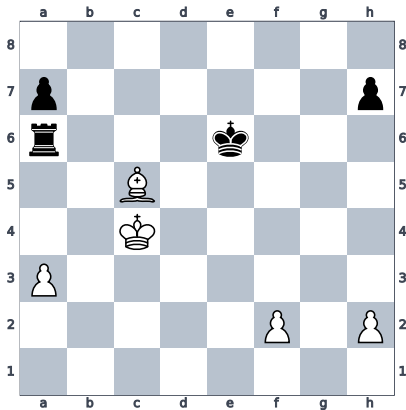
2 黑方走



发光的子出击了。对方的子跑到哪里都会被吃。该你走了！

着法: _____

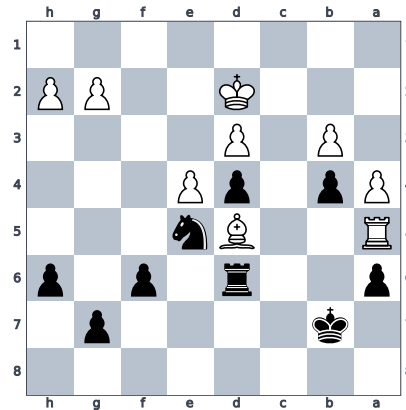
3 白方走



找出被困住的对方棋子，吃掉它吧。

着法: _____

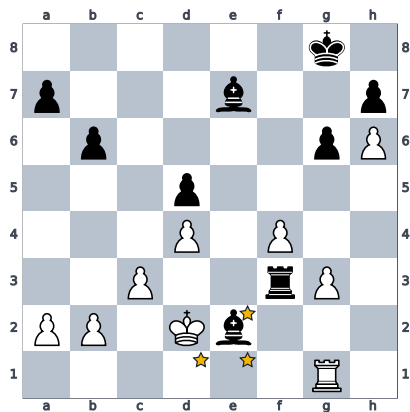
4 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

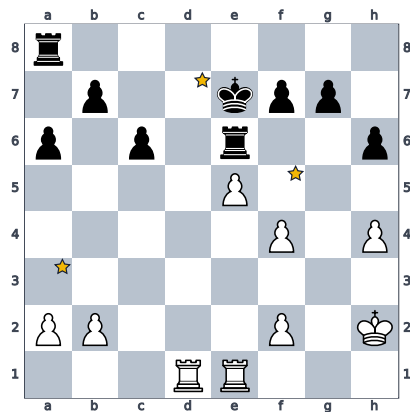
5 白方走



有三颗星。对方有个子快没路可逃了。选一颗能困住它的星吧。

着法: _____

6 白方走

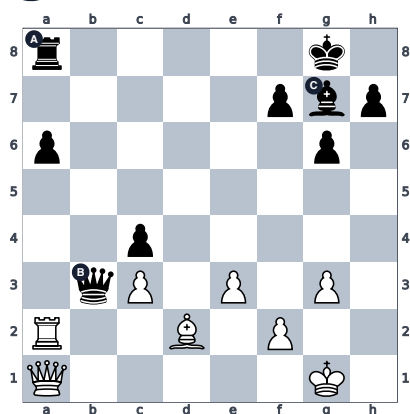


有三颗星。找出没有格子可逃的对方棋子吧。

着法: _____

第4级

7 白方走

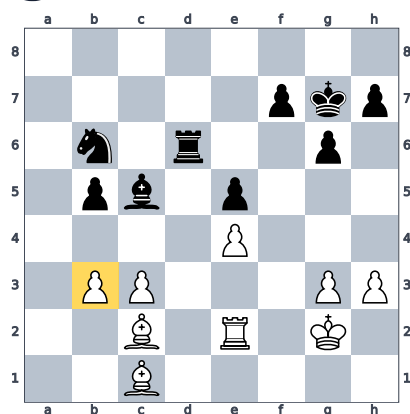


白方走。有一个黑子快被困住了。点一下那个子。

(A) a8 (B) b3 (C) g7

圈出: A B C _____

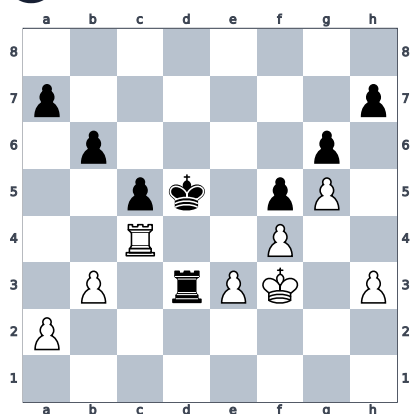
8 白方走



发光的子是兵。用兵去赶黑象吧。

着法: _____

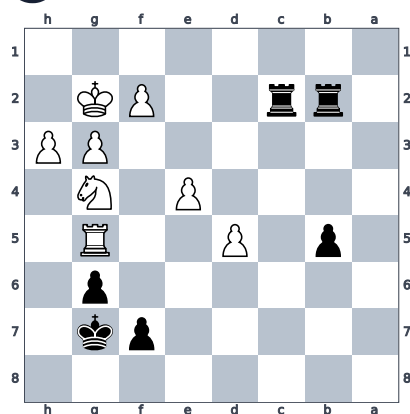
9 白方走



黑车误闯进了白子中间。堵住它的路，抓住它吧。

着法: _____

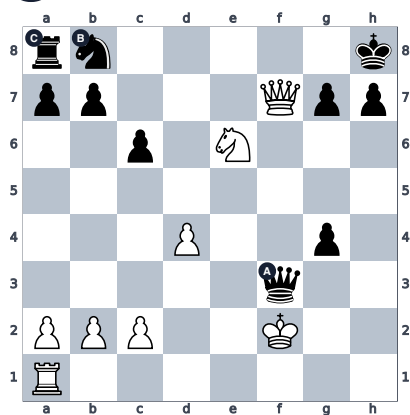
10 黑方走



黑方走。找出最好的一步吧。

着法: _____

11 白方走

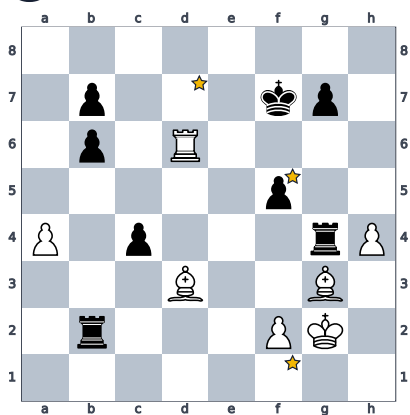


白方走。有一个黑子被自己的子挡住了路，快被困住了。点一下那个子。

- ☐ A f3 ☐ B b8 ☐ C a8

圈出: A B C _____

12 白方走



有三颗星，其中一颗是急着将军。g4的黑车几乎无路可逃了。堵住最后一个格，再攻击它吧。

着法: _____

答案与讲解: 困子

1. 1...f3 2.♙xf3 ♚xf3 · 第3级

为什么: 对方的子无路可逃, 被你吃掉了。

2. 1...♙f7 2.♚xf6+ ♙xf6 · 第3级

为什么: 对方的子无路可逃, 被你吃掉了。

3. 1.♙b5 ♚xa3 2.♙xa3 · 第3级

为什么: 对方的子无路可逃, 被你吃掉了。

4. 1...♙b6 2.♚xa6+ ♙xa6 · 第3级

为什么: 对方的子无路可逃, 被你吃掉了。

5. 1.♙xe2 ♚xc3 2.bxc3 · 第3级

为什么: 对方的子无路可逃, 被你吃掉了。

6. 1.f5 ♚xe5 2.♚xe5+ · 第3级

为什么: 对方的子无路可逃, 被你吃掉了。

7. B (b3) · 1.♚b2 ♚d8 2.♚xb3 · 第4级

为什么: b3的黑后几乎没有格能逃了。白车走到b2堵住最后一格, 后就被抓住了。

8. 1.b4 ♚c6 2.bxc5 · 第4级

为什么: 兵走到b4威胁c5的象。象没有安全的格可去, 兵就能吃掉它。

9. 1.♙e2 b5 2.♙xd3 · 第4级

为什么: 王走到e2威胁d3的车。车无格可走, 白王吃掉车。

10. 1...f6 2.♚xg6+ ♙xg6 · 第4级

为什么: 兵走到f6威胁g5的车。白车无路可逃, 只好吃g6的兵再被王吃掉: 你赚了一个车。

11. C (a8) · 1.♙xf3 gxf3 2.♙c7 ♙d7 3.♙xa8 · 第4级

为什么: a8的车被自己的马和兵挡住了路。兑后之后, 白马走到c7, 再吃掉a8的车。

12. 1.♙xf5 ♚xg3+ 2.♙xg3 · 第4级

为什么: 象吃f5的兵, 攻击g4的车。黑车无路可逃, 只好换掉g3的象: 你赚了子。